# 超任一族

第19期
$35

街機話題新作
SUPER SFII X 特報

超級特集
超級祕技大全
太空戰士6 FFVI
新作月曆時間表

亂馬1/2超技亂舞編
超級機械人大戰EX
超真實麻雀PIV
淘氣魔女100%
歐伯傳說外傳
自己中心派2
傳說之戰外傳
男兒當入樽
正義之紋章
戰士歷史
忍者英雄
天使之詩
項劉記
暗黑王國
摔角霸王
機動警察
娛樂金魚眼
熱血英雄本色
超級爆彈人2
SD高達GX
藍水晶杖傳說
劍勇傳說YAIBA
日本聯賽激烈舞台94
餓狼傳說SPECIAL
EYE OF BEHOLDER

別冊附錄
火炎之紋章徹底攻略(連隱藏版面)

# 三星拱照

## T.P.C產品94年度繼搏擊之王手掣後又三大傑出貢獻

### SUPER JOYPAD

美版超任款式設計，配合美版超任，完美無瑕
（Super Joypad同時適用於日版及美版超任上）。
全部獨立高速連射（每秒38發）。
及慢動作功能。

### BATTLE COMMANDER MD2 6B

適用於世嘉I、II代及GENESIS上

兼具：6B，獨立連射及慢動作功能。

### BATTLE COMMANDER (P.C. ENGINE 6B)

（＊註：P. C ENGINE繼街霸II後陸續的新GAME如
餓狼II及龍虎之拳等都需要6B功能。）

BATTLE Commander P.C-E 6B手掣具有兩大MODE功能：
MODE A：適用於普通遊戲。
MODE B：適用於街霸II，餓狼II及龍虎之拳等等
6B新遊戲。
（全部獨立連射及慢動作功能）。

總代理：熊本城
地址：筲箕灣道407號筲箕灣中心2號舖
深水埗高登商場1樓59號舖
TEL: (852) 708 8889, (852) 568 8377　FAX: (852) 7286395, (852) 884 3139

# 金裝超任

## 全新黃金配搭

超任主機行貨 十火牛 十金色手掣

特價$1150

新發売

數量有限,欲購從

批發：熊本城
地址：深水埗高登商場 1 樓59號
電話：7088889, 5688377
FAX：7286395, 8843139

遊戲的有關密碼去修改遊戲，無需按入遊戲編號，既簡易方便，又不會因遊戲編號混亂而用錯密碼引至死機。
• 可讀任何磁碟遊戲，更獨家可讀 MGD 13.5M 格式磁碟。
• 有 FORMAT、SAVE、COPY、RENAME、DELETE……等磁碟操作，方便實用。
• 擁有系統自我檢測功能，方便驗收及快速維修，保證質素。
• 訂製專用 IC，玩 GAME 最穩定，保證玩 GAME 最齊。
GAME DOCTOR SF
或 LOAD 碟(玩同一遊戲)而避免磁碟機「提早玩完」。
• 多 GAME 合一功能，根據你所選配的記憶容量，可以將一個或多個遊程式同時存入超任博士 3 中，以後一春遊戲機可以轉 GAME 來玩，方便無比。
• 可輸入 7-14 位格式的 MGD 或金手指改 GAME 密碼；並可顯示遊戲程式資料內容，幫助你分析、搜尋、修改遊戲資料，令遊戲改為不死、無敵版，或可自創改 GAME 密碼，其樂無窮。
• 內置式多功能解碼器，適合多款遊戲，無需另購其它解碼器，經濟實用。
• 特設簡易操作模式及全功能菜單選項式，可自行設定，並有中文或英文提示(或英文加另一種文字提示)供選用或重新選定。
邦谷企業有限公司出品
香港總代理：麥高玩具有限公司
用戶服務部：九龍深水埗福華街
黃金地庫商場8號

GAME DOCTOR SF III ®
超任博士 III
〈獨家功能，傲視同群〉
● 全球唯一一部可以令你玩遊戲盒帶時獲得慢動作，無限復活(又稱逐格 SAVE)等特异功能。專利設計，仿冒必究(已取得美國、台灣等地註册專利)。
● 功能最強勁齊全的遊戲磁碟系統。獨家率先爲磁碟引入慢動作及無限復活功能，並可以將逐格 SAVE 資料寫入磁資，以便日後重玩此遊戲時從磁碟中取回資料，可以從 SAVE 之處開始玩下去，無需重頭再玩。
● UDR 無間斷記憶保存技術獨步天下，即使熄遊戲機後仍可保存所有遊戲程式及逐格 SAVE 等資料，令你可以不受限制，無須要一次過打爆機，而可以分數次日子打 GAME，利用逐格 SAVE 從上次 LOAD 回
其它功能，實用齊全
● 內置開機線路，免用幾帶。
● 出廠 16M，可另購專用擴展卡自行加裝至 24M 或 32M，無需拆機開殼或送回代理店，方便靈活。
● 可複碟 BACKUP 遊戲帶中資料到本產品記憶體中，方便作研究、修改。
● 直接 RUN 遊戲時有 NORMAL、SUPER 及 TRY MODE 三種模式以供選擇。
更有智能可自動將屬於目前記憶體中

# 猛料大行動　　ＣＤ可稱雄

# 「超任博士３」直駁光碟!!

・專用5吋光碟機連界面卡只需二千多元。

・界面卡直接插上「超任博士３」，利用PRINTER CABLE直接連接 CD ROM (光碟)機，無需私人電腦PC。

・一隻ＣＤ可儲存8M遊戲500多個。

・界面卡一卡兩用，除直駁ＣＤ機外，也可用PRINTER CABLE接駁私人電腦PC。利用TSF.EXE專用軟體，將超任遊戲程式傳送至「超任博士３」，簡單快捷(8M遊戲約需14秒傳送完畢)。由此可充分發揮PC多樣、靈活儲存裝置的效用(硬碟、軟碟、光碟、磁帶等)。

・插入界卡後，「超任博士３」自動硬體、軟體增強，無需行PREBOOT碟。只須照用〝LOAD GAME〞操作便可從PC或直接從ＣＤ機中讀取遊戲。

<< 聲明 >>

本產品專為方便開發、研究遊戲程式而設。使開發遊戲程式者利用私人電腦可寫式ＣＤ(CD-R)將遊戲程式記錄起來，再直駁至「超任博士３」中使用。

本公司提醒用戶，切勿在未經有關版權人適當之許可而複製他人遊戲程式或數據，否則由此而可能引起之法律責任，概與本公司無關。

麥高玩具有限公司

九龍福華街黃金地庫商場8號　　電話 : 7283703　　FAX : 7088299

# New Invention !!

## SOLAR GEAR™

Rechargeable Solar Power Pack

## SOLAR POWER PACK for GAME GEAR

FREE! AC/DC ADAPTOR CAR ADAPTOR

## 3 in 1

BATTERY CHARGER

STEREO SOUND BOOSTER

**SYSTEM FEATURES:**

- *Dual power rechargeable.*
- *High efficiency Crystal Solar Cells.*
- *Build in rechargeable batteries.*
- *Life of cycles 500 or more.*
- *Stereo Sound effects.*

RECHARGEABLE | STEREO SOUND | SOLAR POWER

iMP.

## Intelligent™

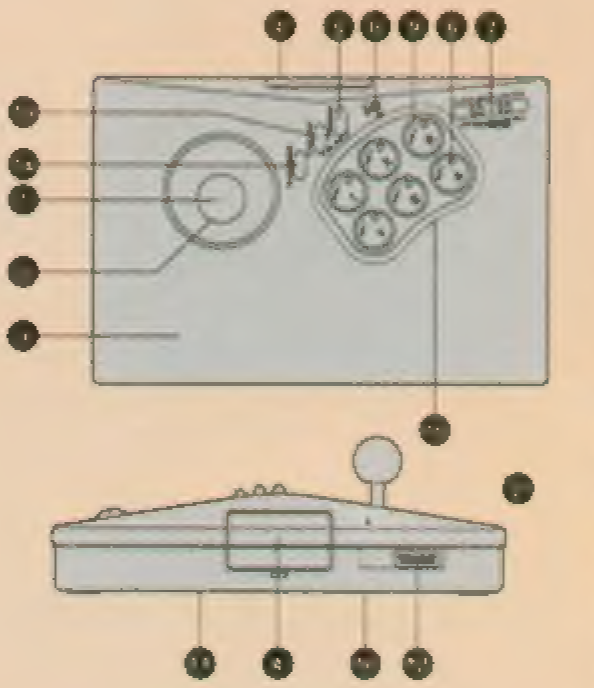
Universal Controller

EX-9800

FOR : NINTENDO SNES, SFC, SEGA MEGA DRIVE 16 BIT, MEGA DRIVE 2

### INTELLIGENT UNIVERSAL CONTROLLER

- High Speed 8 BIT Micro Processor
- Programmable Turbo/Auto Fire Functions
  Adjustable Turbo/Fire speed, 2 STEP Slow Motion
- A.I. for auto detect the type of Video Game Entertainment Systems
- Eight Directions Precision Movement
- Extension Slot for Cordless Remote System (NOT INCLUDE)
- Compatible with SNES, SFC, MEGA DRIVE 16 BIT, MEGA DRIVE 2



1. 8 Directions Precision Movement.
2. Heavy Duty Ball Type Handle.
3. Human Body Engineering Design. Operate in comfort for a long time.
4. 24 Pins Extension Slot for Remote Control Device.
5. Programming Key.
6. Power Indicator.
7. Turbo Speed Control.
8. AUTO/TURBO Indicator.
9. Large and High Sensitive Buttons.
10. Battery Compartment.
11. "MODE" Slide Switch.
12. Data Connector.
13. START/RUN Key.
14. SELECT/MODE Key.
15. Keyboard.

iMP.

• STREET FIGHTER II JOYSTICK •

MANUFACTURER:
QUALTECH FAR EAST LTD.
GAME GEAR is a registered trademark of SEGA.
©Copy Right 1993, 1994. All Rights Reserved.

UNIT 3-4, 9/F., CHEONG FAT BUILDING,
266-268 CHEUNG SHA WAN ROAD,
KOWLOON, HONG KONG.
TEL: (852) 7083773 FAX: (852) 7083769

Super 1 Super 1 （超任專用）
超任小型控桿，質優軟靚。

Fighter I Fighter I (MD & MDII)
小型控桿，操作靈活易用

Super 4 Super 4 （超任用）
超任手掣，具有獨立連射及小控桿。

Fighter II 6 Button Function
Fighter II (MD & MDII)
世嘉手掣具有獨立連射，六鍵掣功能。

## 世嘉中國象棋

世嘉中國象棋
世嘉遊戲中有史以來第一隻
破天荒中國象棋遊戲全部中文
演譯，特別好玩，挑戰您的智慧。

總經銷：富利電子有限公司（FREETRONIC LTD）
地址：黃金商場地面39號舖
TEL: 7280316 FAX: 7084786

# DRAGON BOY

20M 隆重登場!!

超勁超值型

16M－價格似乎最平，但要加錢擴大容量或加介面才能玩「街頭霸王 TURBO 版」及「餓狼傳說 II」等 20 M 熱門遊戲。

24M－容量特大，可玩 24 M 以內遊戲，如能付出稍高價錢，實為最佳選擇。

20M 價格適中，只比 16 M 略高，但可玩齊現有及快將面世之 20 M 遊戲，並且容量可繼續擴展至 32 M 以上。

DRAGON BOY 超任遊戲磁碟機，功能強勁，將所有基本線路內置機中，如開機 I. C.，即時 SAVE 及回復（即無限復活），慢動作，儲存資料待日後過關，遊戲帶 BACKUP 到磁碟，金手指密碼，遊戲帶結構顯示，快速讀碟，基本磁碟操作，內置解碼，熄機後電池保存記憶，多 GAME 合一，簡易操作，全功能選單，可配 DSP，FX 帶等，全部齊備，集各家所長，所以不用加錢買配件。兼且設計新穎，獨家使用前置式按鈕 GAME，SAVE，RESET，增強操作效能，減少遊戲突然停頓機會。

NINTENDO® SUPER FAMICOM™ ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.

購買時請指明：DRAGON BOY 20M 超勁超值型

本機選用100%日本名牌電腦用磁碟機，絕非劣質膠殼貨可比。

WORLDWIDE EXPORT:
MARKWAY ENTERPRISES LIMITED
TEL: (852) 751-1538
FAX: (852) 755-8866

代理：
EMS
深水埗福仁商場36號舖
TEL:708-2776

分銷：
熊本城
深水埗高登商場59
TEL:708-8889

超霸
TURBO PRO 20
特別功能：
* 內置儲存GAME。
* 最大容量可擴展64M。
* 即時SAVE。
* 慢動作。
* 正宗DRAM 20M，並非一般
ROM卡，將來不需換ROM
卡，可玩20M之餓狼傳說2。
* 熄機之後可保存遊戲，
20M可存5個GAME
逐格SAVE落碟。
* 不需多餘DOS，可玩STREET
FIGTHER II TURBO。
* 雙插槽功能，可作廣展功能
，不妨礙原本插槽功能，
D.S.P.卡及接駁電腦。
* 分體式腳插。
* 可SAVE金手指密碼，不需
每次輸入。
全自動連續功能，
控制
SUPERCOM
PARTNER
台灣分銷商：WHOLE YEAR INTERNATIONAL LTD.
FAX：
廣州分銷商：
加拿大分銷商：
加拿大分銷商：IDD COMPANY
2870 GRAND STREET VANCOUVER B.C.
TEL：1604-2533025
強中之最強 霸中之至霸
總代理：HI-SPEED ELECTRONIC CO.
607BC WANG CHEONG EST.
781 LAI CHI KOK RD., KOWLOON
TEL: 3860873
總經銷：GAME ROOM CO.
SHOp NO.5 & 38A G/F GOLDEN SHOPPING CENTRE,
FUK WAH ST., SHAM SHUI PO, KOWLOON
TEL:3873740

# DOUBLE FIGHTER 孖寶霸王

## 世家飛鷹+超任霸王功能二合一
## 超大容量可達32M(正式面世)

唯一可玩齊24M-32M遊戲之雙機種。更內置超級SAVE功能，隨時儲存遊戲更可作慢動作重播。

功能：

(1) 一機價錢，可玩雙機，功能最齊。
(2) 出廠時16M可擴充至32M。
(3) [illegible]16M[illegible]
(4) [illegible]SAVE[illegible]SAVE[illegible]
(5) [illegible]SAVE[illegible]
(6) [illegible]玩遊戲最快
(7) [illegible]
(8) [illegible]D. S. P[illegible]D. S. P[illegible]D. S. P[illegible]
(9) [illegible]FX[illegible]FX[illegible]FX[illegible]
(10) [illegible]CD ROM[illegible]CD-ROM DOWN LOAD[illegible]
(11) 高速讀碟功能全港最快。
(12) 一年保用信心保證。

[illegible]RAM[illegible]

出口及維修部：華譽有限公司
九龍高登購物中心22號 TEL：3870223 FAX：3867980
製造商：台灣廣訊公司
[illegible] TEL: 7257268 [illegible] TEL: 7282879
[illegible] TEL: 3617990 [illegible] TEL: 3605087
[illegible] TEL: 7207378
[illegible]街172A地下 TEL: 5493062

# DRAGON II

解碼種之碟機王

SUPER

AI智能

SPECIAL

BEST

## 龍之碟機 II

1. 分體設計內置解碼玩[illegible]有遊戲
2. 內置隨時SAVE功能。
3. 可直接由卡帶BACKUP成磁碟。
   ([illegible]24M遊戲，方便作修改用途)。
4. [illegible]過關密碼。
5. [illegible]SAVE
6. 可配合介面咭外接CD ROM。
7. [illegible]
8. [illegible]A I[illegible]FIG解碼磁碟[illegible]
9. [illegible]A I[illegible]MCD解碼磁碟轉為FIG解碼磁碟
10. 智能A.I讀碟功能入碟後自動讀取
11. 可DOWNLOAD或BACK UP任何遊戲
    (包括20M或以上)
12. [illegible]再LOAD碟。
13. [illegible]存放GAME功能24M可存放GAME，
    並可顯示GAME名。
14. [illegible]DSP解碼線路，配合DSP解碼
    可玩齊所有DSP遊戲。
15. 內有DELETE、FORMAT、COPY等標準功能。
16. 內置開機線路不用開機帶
17. FX解碼線路可使用FX解碼
18. [illegible]24M和32M供應。
19. [illegible]年快速維修保養。

[illegible]各商號查詢

總代理 [illegible]實業有限公司 EMS INDUSTRIAL LTD TEL 7082776 FAX 7083583
九龍深水埗福華街161-175號福仁商場36號

總分銷 [illegible]
地址 九龍[illegible]
[illegible]
TEL:7088889,5688377 FAX:7286395,8843139

威龍貿易有限公司
地址 [illegible] TEL.360508
[illegible] TEL 3611714

# BIG BOY

## 免費獲贈紀念品

凡在本公司購買第20期超任一族者，可免費索取日本街機“Super Street Fighter Ⅱ X”紀念品一份。

## 東京獵人再顯神通

東京獵人除了代客追捕各種絕版遊戲之外，更搜羅了一些真正絕版的Games，不斷在本公司發售，GAME BOY有聖鬥士；PC Hucard有世界大冒險Ⅱ，太空模擬戰，Q版沙羅曼蛇桌球；CD系列有羅德島戰記，Q版沙鍋曼蛇，鏡の國，天使之詩Ⅰ等，款式太多，不能盡錄，如果顧客們想買這些有錢也買不到的絕版GAMES，歡迎到本公司查詢選購。

地址：牛頭角淘大商場二期地下208A　電話7954512, 7507936,　FAX: 3052382

原裝進口
歡迎批發及出口
經銷東南亞及美加
EXPORT & WHOEESALE
ARE WELCOME

# 專業阿波羅搖桿 II 代

## APOLLO PRO JOYSTICK

### 具街機感受能適用多款機種

新大生公司NEW TAI SANG CO
SHOP NO 51 GOLDEN SHOPPING ARCADE CENTER SHAM SHUI PO KOWLOON
TEL 7207378

澳門特約經銷．星輝行 澳門新橋墨山街10號B地下 TEL 368048
EXPORT AGENCE VASTLIGHT LTD/HONG KONG S TRUE EXPORTING COMPANY
(WRITE TO US IN ENGLISH, FRENCH OR CHINESE ) TEL. 6758571 FAX 6757919

# 淘大

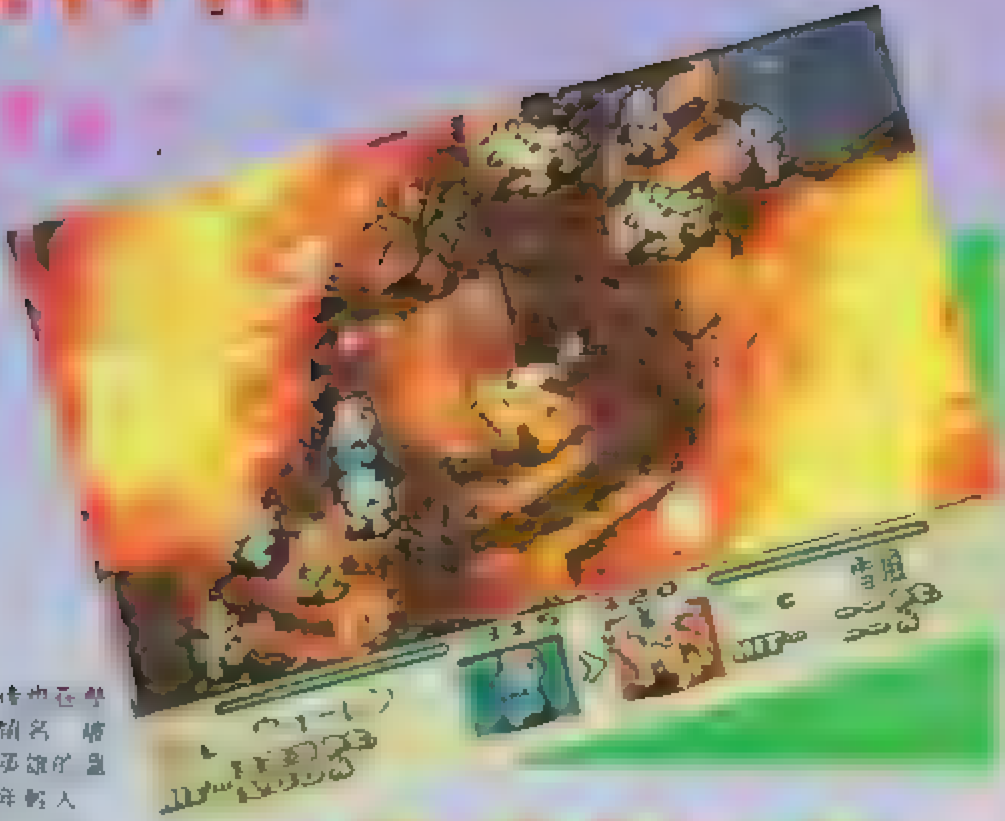
# 威龍公司

經銷：一切家庭遊戲主機
各類型 Doctor 及各式各樣遊戲帶盒
全區款式最多最齊。

P.C. CORE II
16 BIT 世嘉主機
超級任天堂
紅白機
GAME BOY
GAME GEAR

G.T.
智多星
超任[illegible]
世嘉飛鷹
MGD II
攔裁者

精工修理各類遊戲機，價錢公道
總店：九龍牛頭角道偉大商場三樓 92 93 號
Tel: 7567796
分店：香港筲箕灣道 57 87 號大安樓商場 A36A 舖
Tel: 5698159



# 新傳說之戰．傳說開始！

[illegible]史上留名[illegible]年輕人[illegible]騎士[illegible]

遮尼姆的姊姊，是一位僧侶。自幼便代替雙親來照顧遮尼姆。雖然愛挖苦別人，但其實是一位細心的少女。

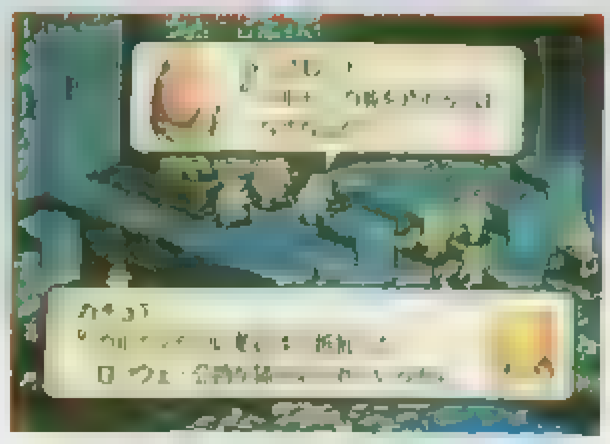
從西比亞王國來到的聖騎士[illegible]，似乎與偉尼亞島的內亂有關。

是位占星術士，亦能使用魔法的巫師。在他交給大海另一方的主君的信中，是記載了偉尼亞的調查結果嗎。

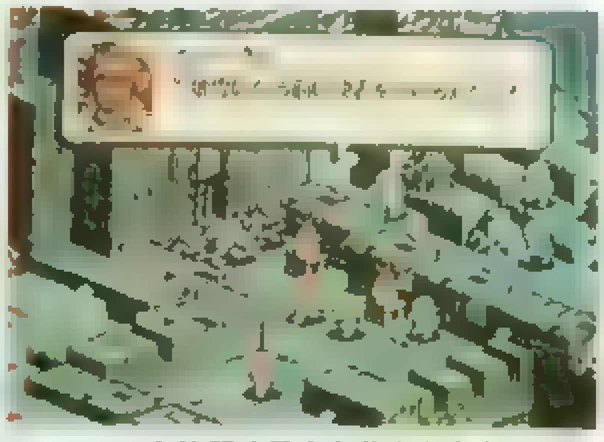
## STORY

在古代[illegible]
鋼鐵和[illegible]
支配，[illegible]
西連基尼亞的時代。
在東方北西連基尼亞帝國，在北[illegible]
[illegible]
[illegible]在[illegible]比羅[illegible]名[illegible]的霸王杜基尼
亞死去[illegible]長久的和平結束了。基
鲁斯連與[illegible]斯連，兩個民族的內
亂，現在開始了。
在東方大陸中的帝國滅亡，
[illegible]生之際，
在兩個民族的[illegible]中[illegible]
婦人[illegible]，[illegible]
取到手中治理。而由於基鲁斯連的
猛攻，[illegible]斯連東民族被趕入困境。
[illegible]了1年的時間
現在、以[illegible]尼亞[illegible]舞台，新的戰
鬥開始了

故事是由玩者創作的復合故事及結局



↑在事件中作何種行動，會令故事的發展有各種改變



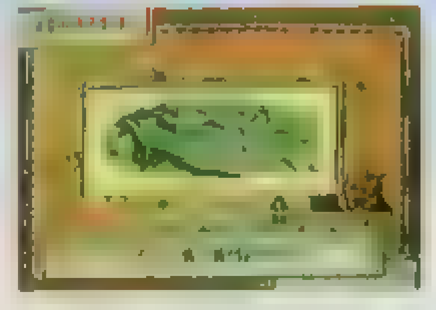
↑時間（回合）花太多會令天氣改變！是前所未有的嶄新效果。

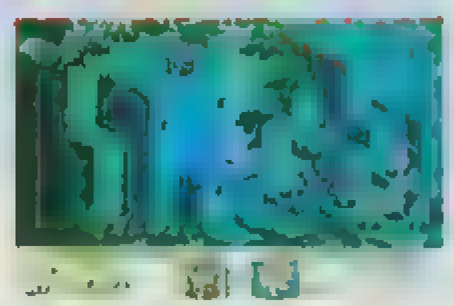
↑前作的人物們有那種表現，也是有趣的部份。

即使是在玩其他遊戲，心底內仍然是期待着的「傳說之戰 OGRE．BATTLE」繼編，終於有推出的情報了！雖然遊戲系統等和前作有很大改變，但內容仍是不變地能令夢幻作品擁躉着迷的精彩。

## 新傳說之戰
# 充滿期待的登場！

| | | | |
|---|---|---|---|
| [illegible] | 發售日未定 | | |
| | S．RPG | 容量未定 | Ⓑ |
| | QUEST | | 價格未定 |

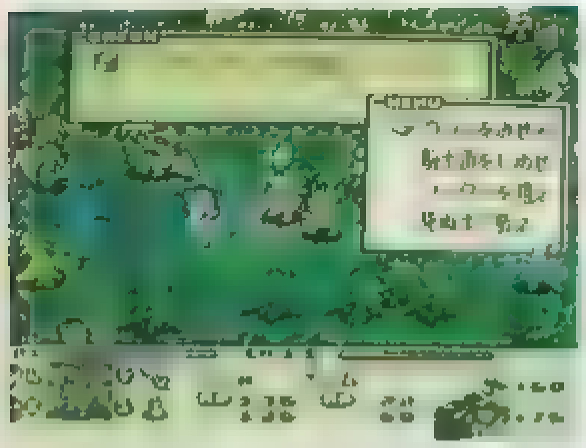

↑一個地圖中有複數的攻略路線，要選哪一個？


↑戰鬥從隊伍變更為1對1的對決。

↑在地圖上也有商店，除了道具外亦可補充部隊。

## 正邪指標消去，但充滿新功能取而代之

↑在1個畫版中出擊的是最多10人。持有的道具則增至4個了。


↑戰鬥指令的健在，代表部隊們今次也會自動的戰鬥。

## SYSTEM

最大的變更點有2點。首先，是地圖以HEX劃分，兩軍部隊的行動是敵我方交互的回合制…變成所謂的傳統形式。不過、這地圖很嶄新。因為這是把山與建築物立體配置的3D地圖。攀山時步行的地上部隊和在空中飛翔的飛行部隊，相信到達頂峰的時間會有不同、戰鬥亦照計會因在上下那方而有優勢的改變。這種戰略的部份似乎能有相當的期待。

遺憾地、正邪指標沒有繼承下來。不過，由於各職業的屬性及玩者的選擇令故事出現很大分別（善與惡、或是其它東西）的複合故事系統仍然健在。

事實上，前作的傳說之戰，是壯大的傳說之戰傳奇全8章的一部份。前作是第5章，而「新傳說之戰」則是第7章（那麼第6章呢？）。前作中的好拍擋蘭斯樂們到達的土地，正是迪姆斯們所居住的偉尼亞島。

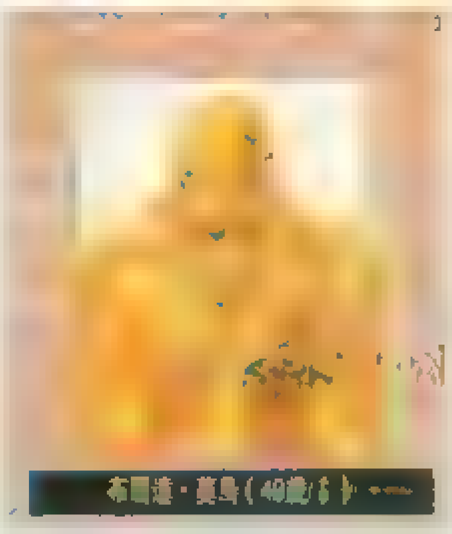
一個北方強國羅迪斯數國之中也會登場，而這個充滿神秘的強國，真正身份是？

～卡爾布斯．[illegible]夫（40歲/♂）～

來自[illegible]比亞王國的有翼人。因為有普通人類的3倍壽命，外貌就像20歲左右的年輕人般。是典型的[illegible]。

～[illegible]（30歲/♂）～

[illegible]團長，與聖騎士[illegible]樣，為什麼呢？


布[illegible]達．[illegible]（40歲/♂）～

受到[illegible]王[illegible]一身的[illegible]。不過，在國王死後掌握了實權，將野心突然地顯露出來。

# 天使之詩

## ~雪白之翼的祝福~

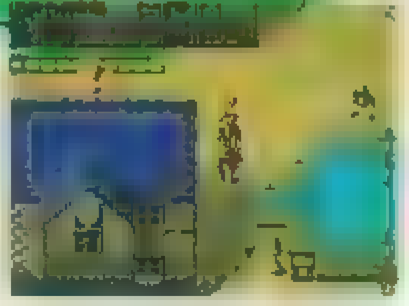
什麼了。最近的年輕人都將談情說愛掛在嘴邊。什麼？唔關我事？老子年輕時，才沒有你們那麼大膽……。令人嘆息的年輕一輩。玩過這戲後會令你有所改變吧。

| 超級任天堂 | 角色遊戲RPG | 電池記憶 |
|---|---|---|
| | 日本TELENET 發售日未定 價格未定 12M | |

以戀愛為題材的故事，令思春期的少男少女大受歡迎 的RPG系列「天使之詩」。它的最新作的舞台，將會從PC Engine轉到SFC。

故事以登場人物之間的戀愛為中心而展開。另外，主角亦並非是什麼超級英雄，而是和普通人一樣會為愛煩惱、為愛所傷。而且，對照計是敵人的怪物亦需要有愛。玩過這遊戲後，你的戀愛也會有所進展!?

一除覺變得更美麗了。

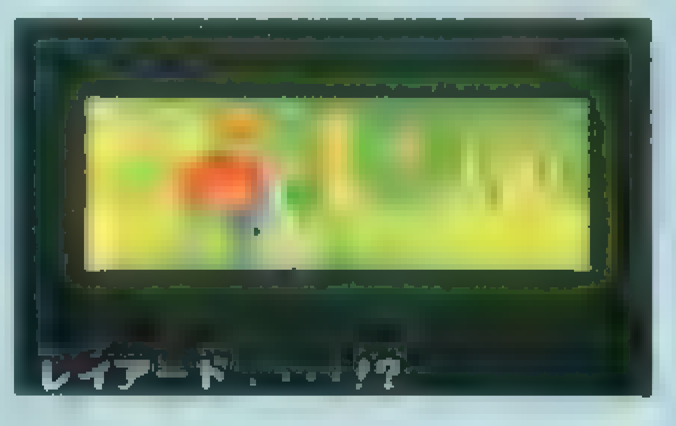


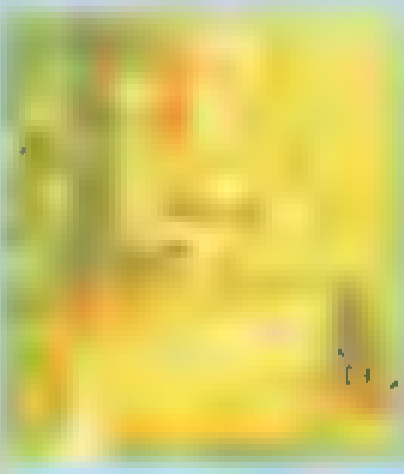
▲畫色方去亦令人有平實的感覺，看上去很舒服。

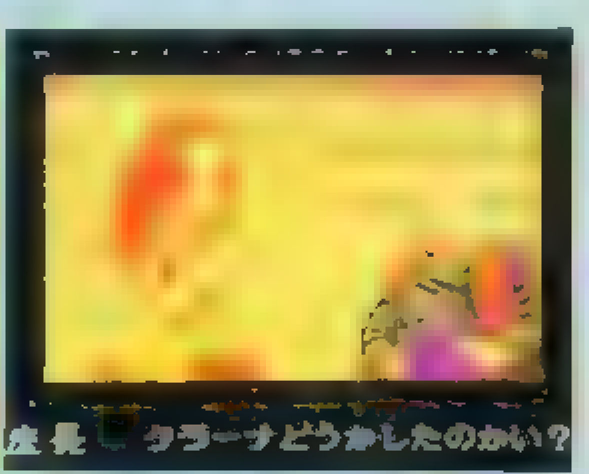
## STORY

以往，擁有邪惡之心的撒旦起的戰爭，被某位勇敢的男子制止了。撒旦被封在地底，那男子則據說成了神，登上了天界。

這裏是農村之鎮法尼特。劍巴麥古倫．拉帝兒子尼帝杜，是位熱愛大自然，心地善良的少年。某天，尼帝杜在河邊聽到一陣歌聲。那聲音美得連森林的動物們亦想接近。尼帝杜被歌聲吸引着而走近，在那裏遇上了旅行藝人的歌姬吉拉娜。尼帝杜第一眼看見她便已經被她吸引住。吉拉娜對他說自己是成為藝人一邊周遊列國，一邊在找尋拋棄自己雙親。兩人不知不覺間都對方產生了好感。但是，這班旅行藝人已經要離開這個鎮了。兩人還未有機會互相道別便已分開了。






數日後，尼帝杜聽到了比亞多領主的兒子藝人隊為人質向吉拉娜求婚的傳聞。尼帝杜於是決心向比亞多出發了。

這遊戲的題材是愛。雖[illegible]
[illegible]
鬥中亦不要忘記對敵人施以[illegible]
[illegible]ALAS[illegible]

↑由於每位登場人物都很有人情味，令人容易投入至故事中。

## Characters

## Battle

前視形式戰鬥場面中，畫面變得更華麗了。另外，也有系列首次登場的召喚魔法。友好的魔物會來幫助你。

## Friends

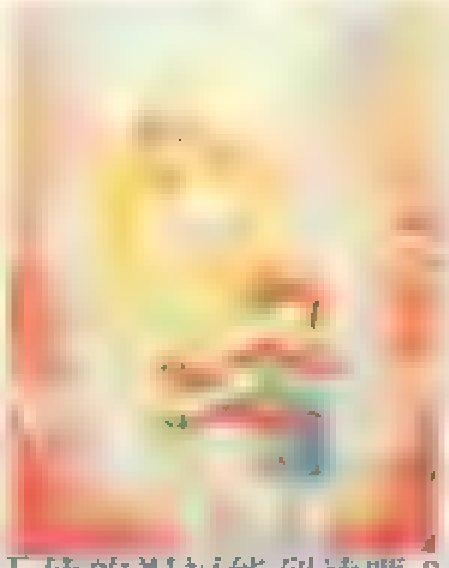
即使遇上魔物，亦不能只靠不斷的殺戮。學會了多種的魔物語言來交談後，可能會得到錢或情報，或是成為隊伍的增援部隊。面對敵人亦要以愛相待。

## ALAS

ALAS其實是"AUTO·LEVEL·ADJUSTMENT·SYSTEM（自動等級調節系統）"的簡稱，這便是會配合主角的等級來調節首領強弱，充滿愛心的親切系統。

假如主角沒有刻意提高等級，以低等級和首腦戰鬥時，一般都會被一擊全滅的，但ALAS會配合主角的等級去降低首腦的狀態值。總之是令首腦變弱了。相反，若以高等級面對首腦，首腦便會變強。總之因為有ALAS，玩者即使怎樣玩也好，在首腦戰時亦不用那麼提心吊膽了。

### 只要有愛便不怕力量差距

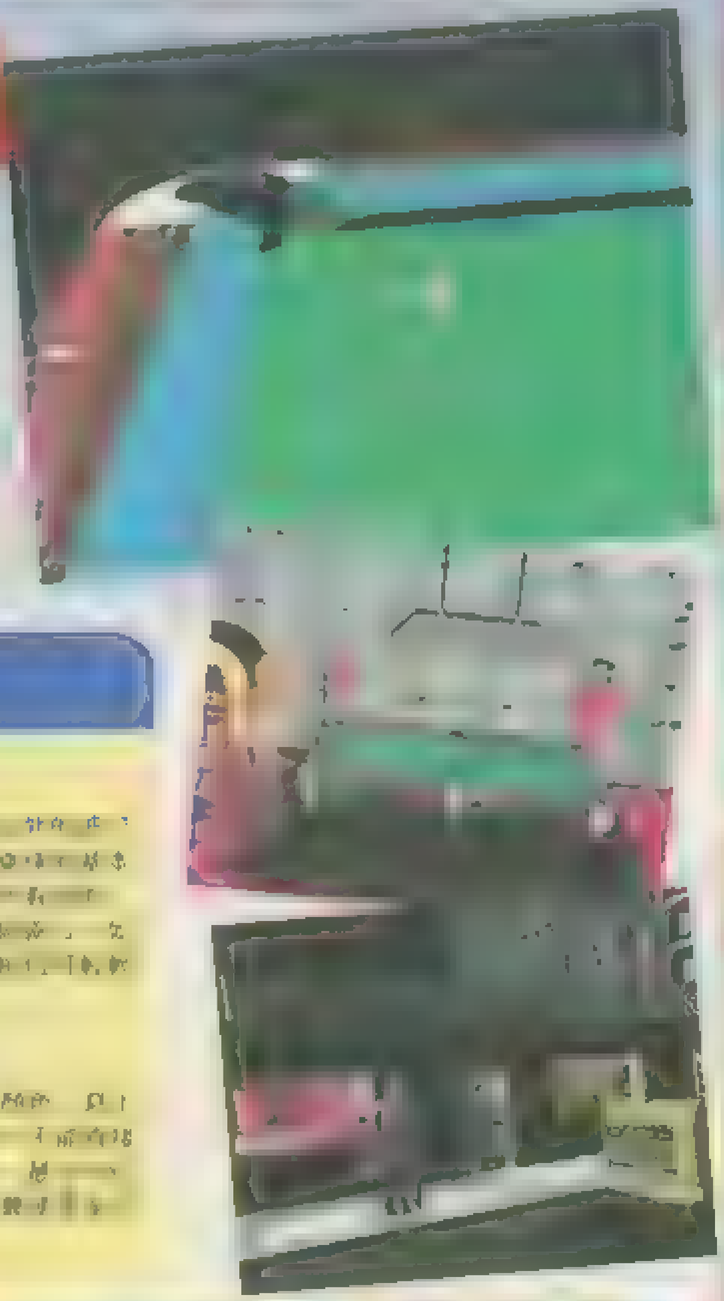


天使的祝福能到達嗎？

# 超級桌球

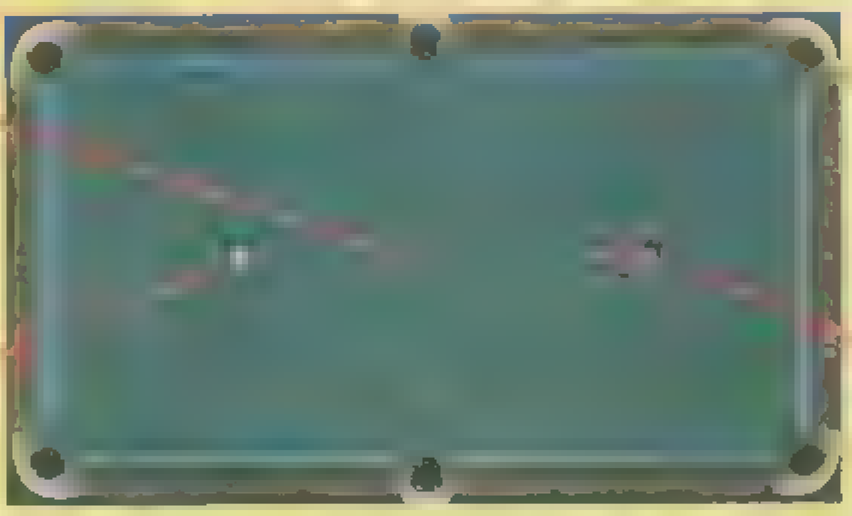
約在7~8年前，桌球在香港流行得不得了。後來熱[illegible]，但並非代表桌球[illegible]行。不想花錢到桌球會的，玩玩這個吧。

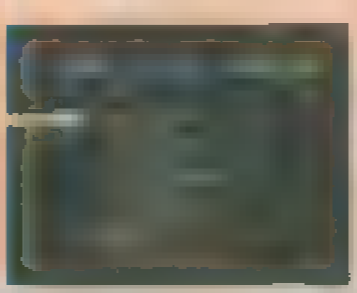
## 成為世界第一的桌球手！



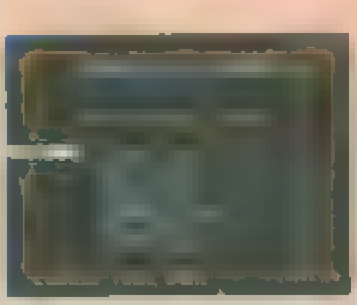
ROTATION，SPEED，POOL，NINE，BALL。有人知道[illegible]是什麼嗎？答案是全部都是桌球遊戲的名字。英式桌球相信會有較多人認識。在數年前的大熱潮中，四處也可見到大大小小的桌球樓。不過，[illegible]熱潮現在已經今非昔比了。對於那些熱愛桌球的人，相信亦會感到很寂寞。現在有一個好消息！除了以上舉出的遊戲外，[illegible]全部共可玩到11種[illegible]桌球遊戲[illegible]登場，它的名字是「超級桌球」。[illegible]技巧才能使用的[illegible]品。桌球熱潮能否由此而再[illegible]？

## 桌球基礎知識



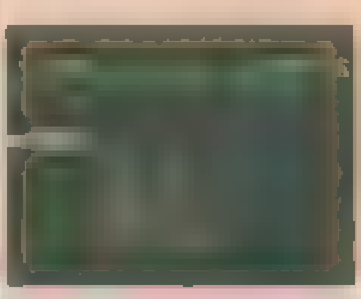


有8種玩法遊戲可選擇，不過，由於可不[illegible]，也是很適合由家中自[illegible]玩去。一人玩就[illegible]吧。



全部11種遊戲都可選擇，而且更可最多8人玩。[illegible]

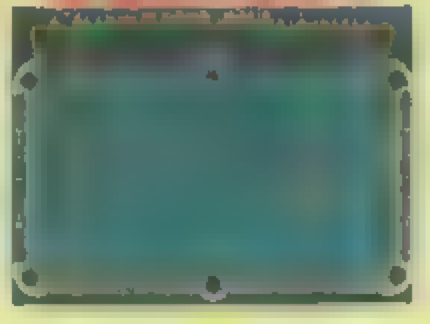
[illegible]的世界[illegible]模式。非常[illegible]！



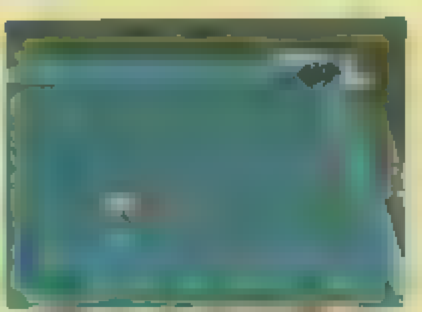
[illegible]

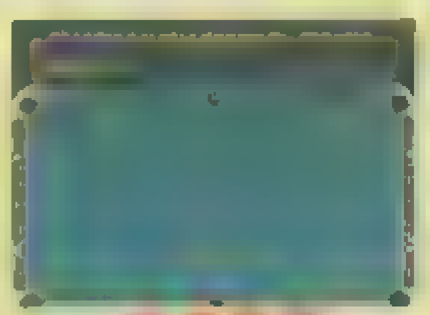
# 瞭解一下各種遊戲的規則如何

雖然總稱為桌球，但遊戲亦可玩到，相信已有不少人知道了吧？不過，你知道SPEED POOL及HTBALL的規則嗎？美式桌球並非只有NINEBALL的！這些遊戲的樂趣是不管但由於版位不足，我們只介紹其中的5種。由於其中也有一些古怪的規則，學會之後才能玩得投入吧！

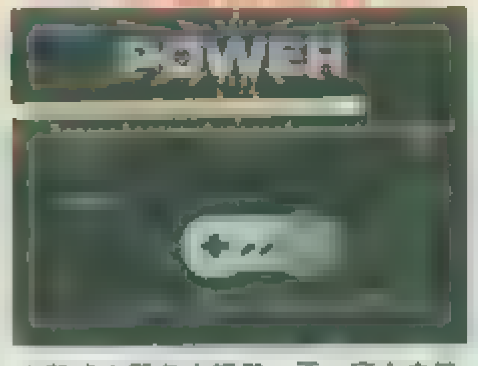


將8號球打進袋口便能取勝。不過過程很麻煩。在15個球之中，若不先將自己選擇了的1~7或9~15號球全部打進洞中，是不能擊落8號球的。

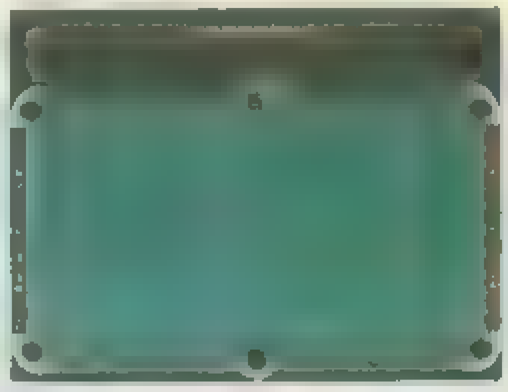




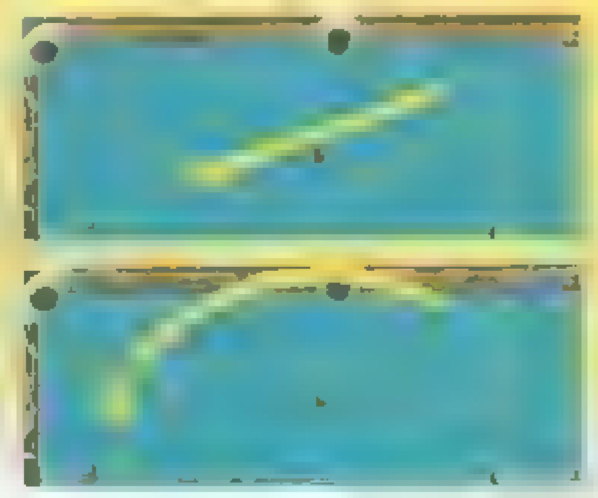
若能學會推及拉等技巧，決勝負會變得有利得多。在這遊戲中，只需設定便能打出這些球。不過，始終最基本還是擊球入洞。玩太多技巧也是無謂的。




擊球力可自由調整，不一定大力就……



白球會直接打中的球，會以紅色表……



比較來看看

# SUPER METROID

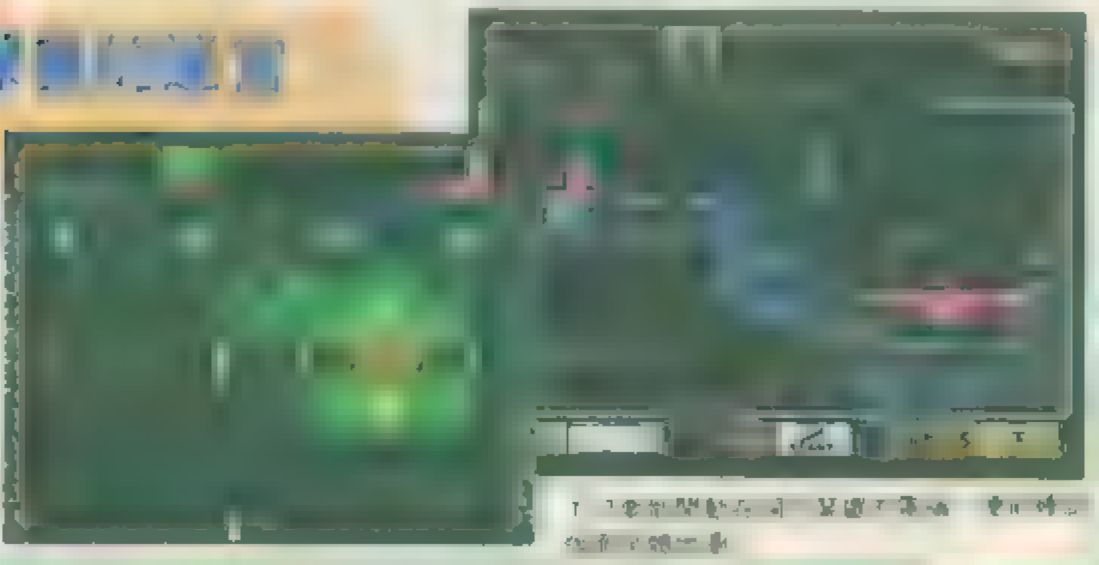
[illegible]「AN[illegible]ROD」[illegible]字。[illegible]住在地下的[illegible]人[illegible]生物的[illegible]上的。[illegible]地下人。

## SAMUS再次在[illegible]——

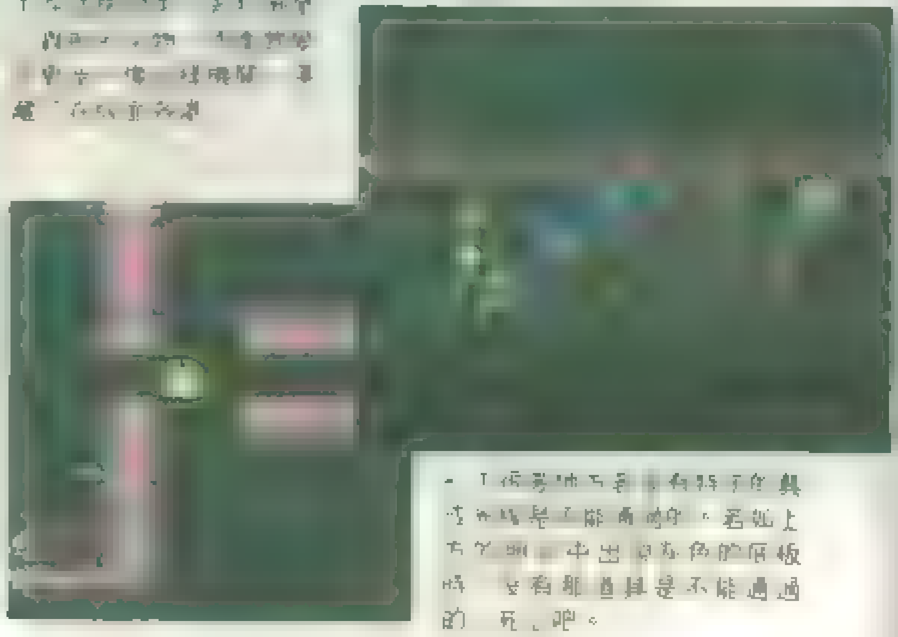
就像是在人體之內的洞穴，可怕地寂靜的音樂，極高的動作性。一個有着獨特氣氛的動作遊戲「SUPER・METROID超級地下神兵」，以24M的大容量在超任中登場了。但基本上的系統，會保持着磁碟版的風格，所以，可以用8年前的同一感[illegible]。

當然，[illegible]都有很大的強化。另外，由於地圖變得更廣闊及複雜，新追加了自動繪製地圖的功能。這樣便不會再迷路了嗎？而且，更有忘記取得重要道具會不能離開房間的親切系統，以及能透視隱蔽通道的X光鏡口這種新道具登場。可算是不[illegible]的人。

技術高超的賞金獵人[illegible]艾倫。她從[illegible]也底人嬰兒，[illegible]學研究所的分[illegible]SAMJA[illegible]



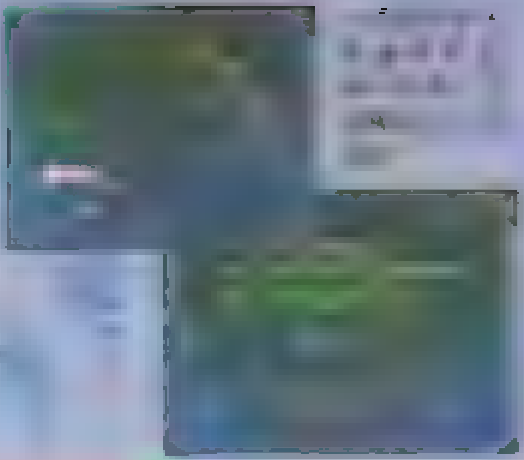
↑要改變SAMUS的武器及使用的道具，可在這裝備一覽表輕易完成。



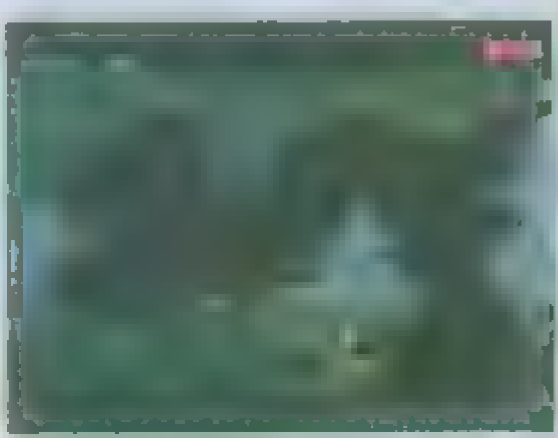
[illegible]不能通過的[illegible]吧。

# 救出地底人嬰兒

玩者最初體驗的版面是
…，科學研究所所在的太
…殖民地。前進到最深層
，宇宙海賊的首領列多利
…現進入戰鬥！不過，列多
…卻在戰鬥途中奪去了地底
嬰兒。更壞的消息，是太
空殖民地的自爆裝置開動
了。令人想起磁碟版的最後
一幕……這不傷感的時候
了。若一分鐘內不能從原路
走回，會大爆炸的。

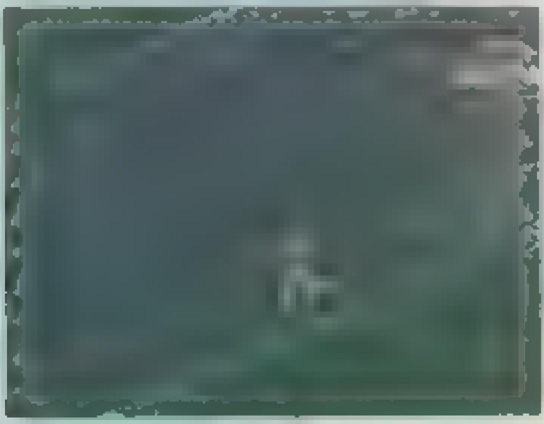


離開了太空殖民地之後的
…MUS，來到了宇宙海賊的要塞西
…斯。好了，現在起才是正場開始。
…下，我們會來介紹一下最初踏足的
…面威迪尼亞。雖說是最初，但已經
…隱藏通道及隱藏道具登場了。另
…，在這版面中有變形的道具，它可
…AMUS通過只有一格大小的通
…。



## 斜向射擊輕鬆

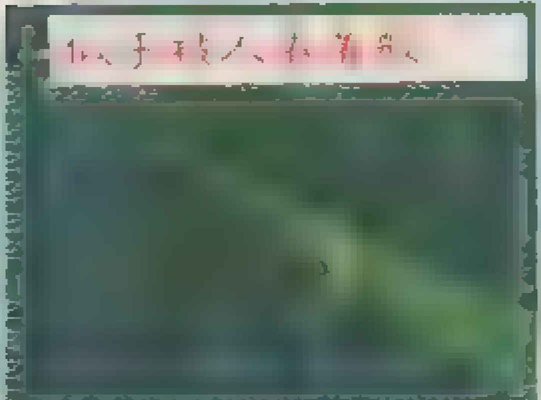
這遊戲的特徵，是能輕易做到複雜的動作。以L、R鍵來斜向射出光線只是其中一例。…按鍵獨立了，以往磁碟版中做不到的蹲下斜向射擊亦有可能了。

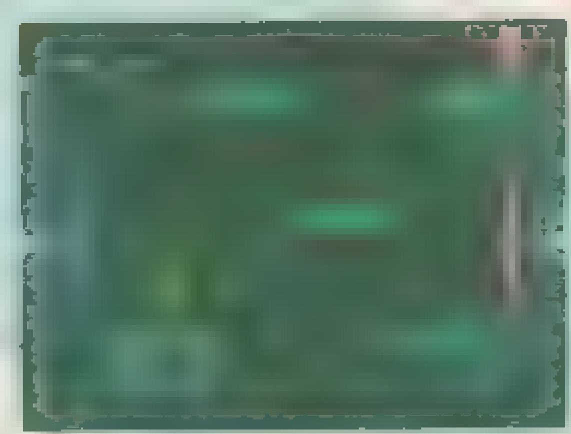


要經常SAVE才可

## 這傢伙是首領！

←這傢伙是威迪尼亞的中首領。平常作為道具的鳥人像變成敵人。





OFFICIAL

COMPUTER PRODUCT

# EYE OF THE BEHOLDER

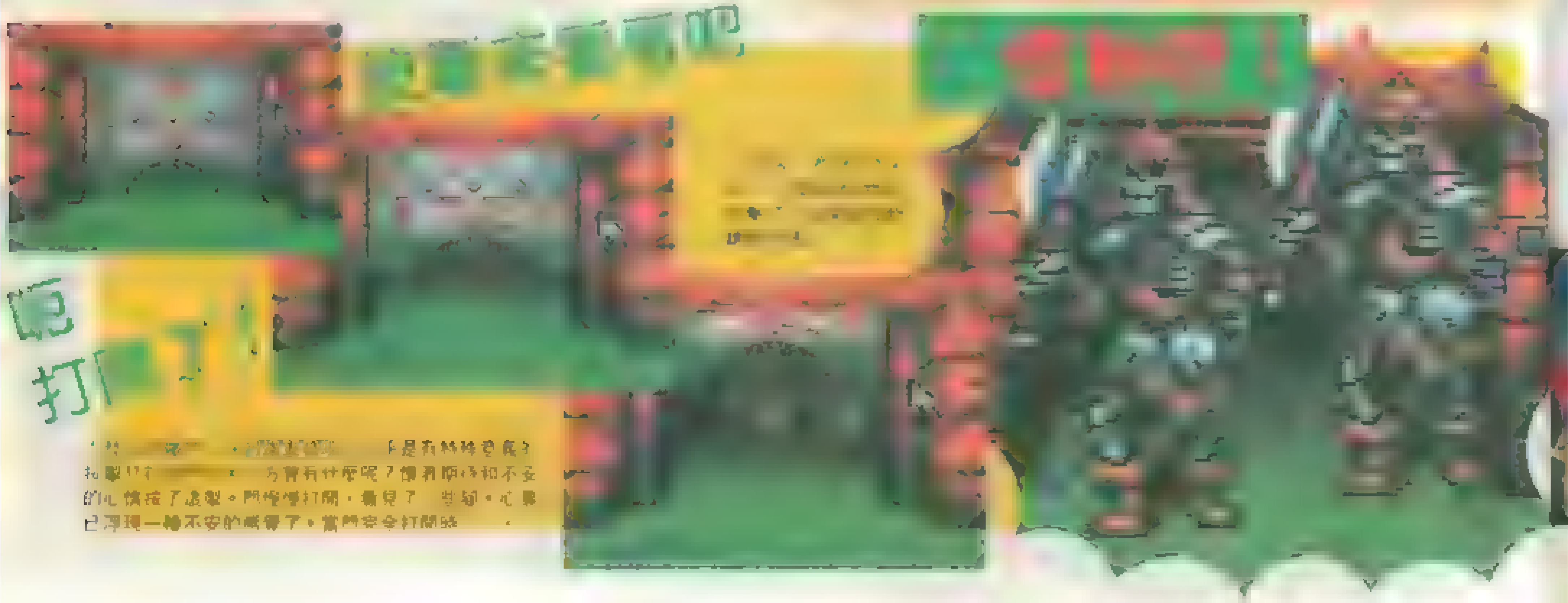
若認真的來想一下，在夢幻世界中出現的迷宮到底是[illegible]作呢？相信一定是在[illegible]坑中工作的[illegible]我們辛辛苦苦挖出來的。現在還在發掘嗎？加油呀叔叔!!說起來自己也要努力了。

角色遊戲RPG | 電池

## 是現實時間式的3D迷宮呀！

在美國已經有接近10年歷史的桌上RPG「AD&D (ADVANCED DONGEONS & DRAGONS)」，以[illegible]的世界為基礎，在私人電腦版中曾大受歡迎的「EYE・OF・THE BEHOLDER 魔眼獸之迷宮」終於在超任中登場了。玩者會以所操作的人物們的視點，以3D視點在地下迷宮的舞台上進行冒險。至於這遊戲魅力中特別值得一提的，是遊戲的世界內也有時間的存在。總之就是[illegible]的方式[illegible]行冒險[illegible]玩者[illegible]快，人物會在[illegible]敵人更多的攻擊，疏忽在起[illegible]敵人，[illegible]出其不意的突襲。所以，玩者可體驗到一種隨時也不可大意，緊張刺激的冒險。由於這是自由度相當高的RPG，可創作自己獨有的冒險。大家可充份享受到劍和魔法的世界。

[illegible]都市[illegible]WATER DEEP[illegible]都市在入了[illegible]中。潛伏在都市下水道中的謎之敵人"古少拉達"擾亂了都上的和平。察覺到這陰謀的領主，集合冒險者們[illegible]他們去制止這"邪惡的[illegible]"[illegible]鳥[illegible]地進入黑暗迷宮了



[illegible]是有[illegible]？[illegible]有什麼呢？懷著[illegible]的心情按了[illegible]。門慢慢打開，看見了[illegible]，心裏已浮現一陣不安的感覺了。當門完全打開時[illegible]

## [illegible]

[illegible]

### 種族

種族分為侏儒、小妖、妖精、半妖精、小人及人類的6種，各種族都是各有長短的。有些種族的人一旦死去更不可復生，很嚴格的。

### 職業

職業分為僧侶、戰士、魔法使、聖騎士、遊俠和盜賊的6種類。有些種族的人物可採用多重職業方法兼任兩種或以上的職業。聖騎士則在初期很有用。

### 屬性

屬性亦即是人物的性格。要注意選擇的性格會導致不能作某些職業的。例如"邪惡"屬性的人，便不可以選擇成為正義的聖騎了。

←最初是以4人隊伍進行冒險。還可帶有2名同伴的！

### 面孔

面孔和選擇職業及種族是無關的。各位大可選自己喜歡的樣子。而且，可選擇的面孔數目是男女加起來達30種之多。

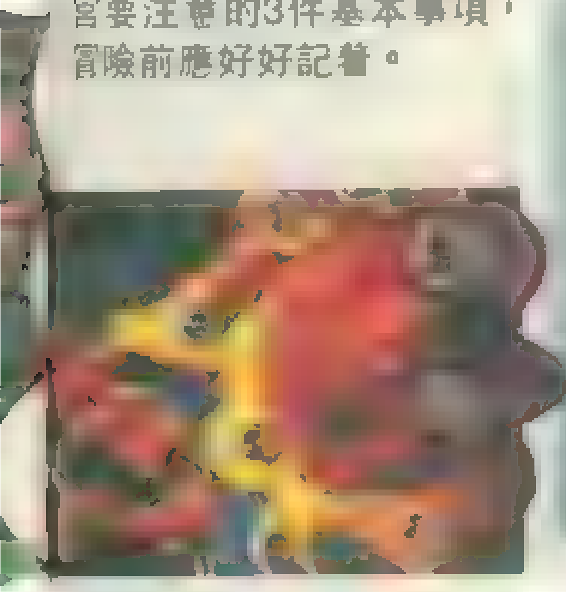
## [illegible]

完成了4名人物後，終於可以出發冒險了。但是，由於這是個自由度高的RPG，相信會不知作那種行動才好的。以下，我們會將有關冒險初期的事件具體的說明。各位可用來參考。說實在的，地下迷宮是難以相像的廣大。為了不致迷路，繪製地圖是必須的。跟着是有效率地完成在各層中準備了的事件。以下是在迷宮要注意的3件基本事項，冒險前應好好記着。

[illegible]

[illegible]

[illegible]



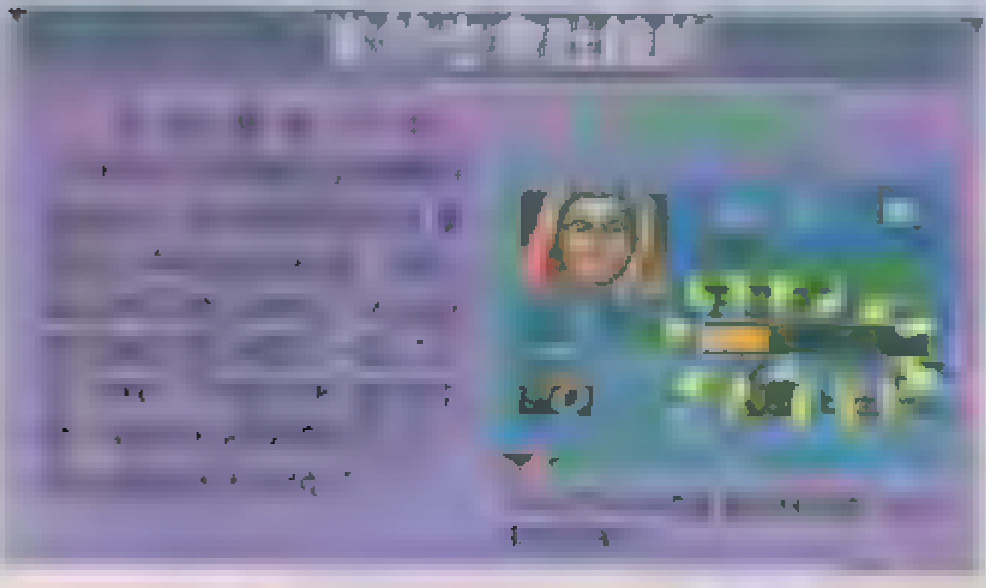
# 好了！[illegible]

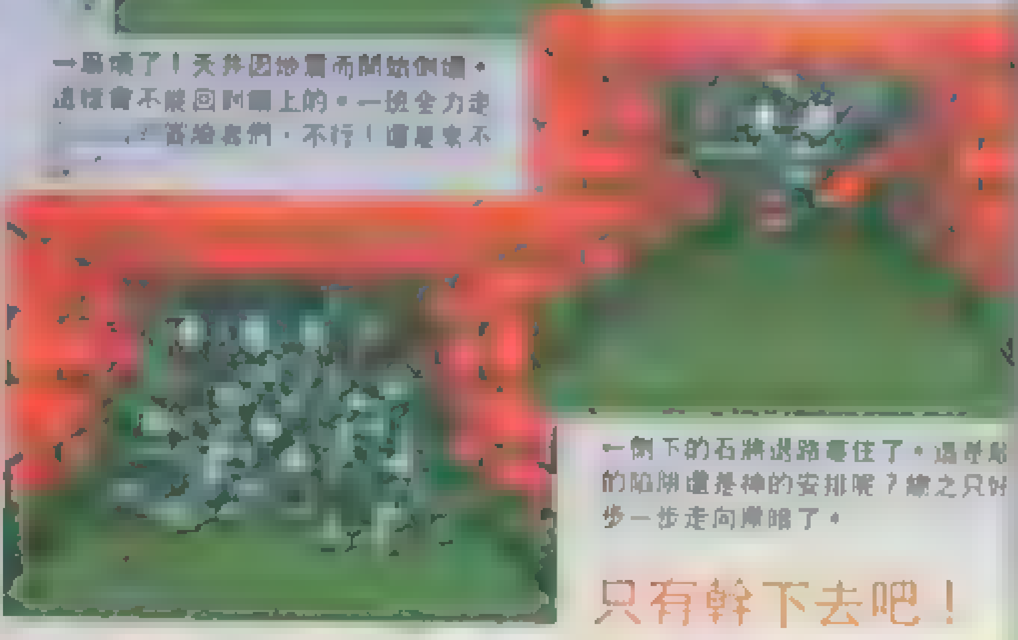
好了，人物[illegible]好了，[illegible]好[illegible]了，[illegible]正[illegible]的踏入[illegible]，天井[illegible]下，[illegible]封閉了！但幸好[illegible]中[illegible]有失去，[illegible]沒有人[illegible]，但大家都[illegible]有[illegible]，[illegible]只有打倒在[illegible]等待的[illegible]。[illegible]是在地下1F[illegible]在[illegible]中[illegible]下去[illegible]？

## 已經不能回去了

被困了！

←崩壞了！天井因地震而開始倒塌。這樣會不能回到地上的。一旋全力走[illegible]，不行！還是來不[illegible]





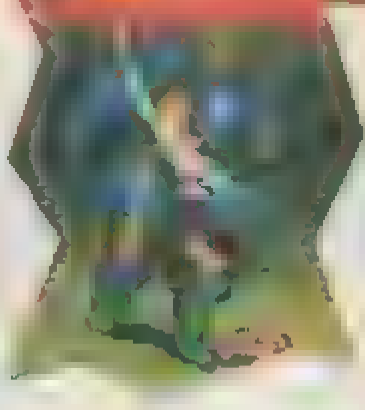
←倒下的石牆把退路塞住了。這是[illegible]的陷阱還是神的安排呢？總之只好一步一步走向黑暗了。

只有幹下去吧！

## [illegible]

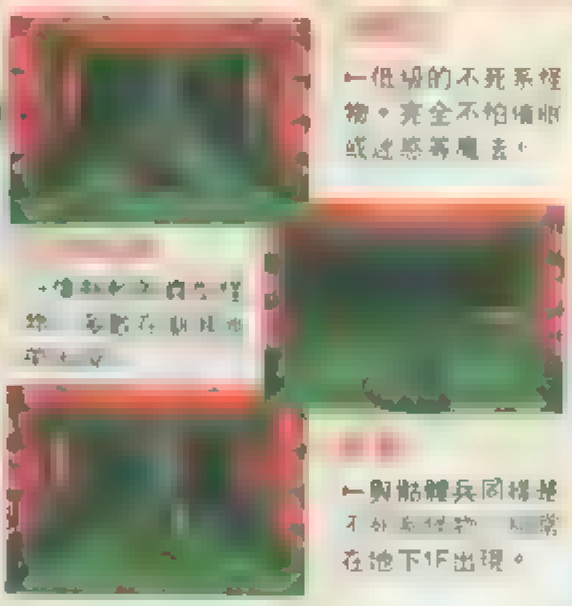
洞穴消失了！

## [illegible]



[illegible]人

↑有[illegible]人身的[illegible]生物。知能和人類相近。會在地下3F出現。



←低級的不死系怪物。完全不怕情[illegible]或迷惑等魔法。

←[illegible]

←與骷髏兵同樣是[illegible]，[illegible]在地下1F出現。

[illegible]能使用武器和魔[illegible]的高智能怪物。多在地[illegible]8F附近出現。打倒時，[illegible]得的經驗值很多

在[illegible]中

也有可[illegible]伙

↑也有可以這樣子交手的傢[illegible]要求，難道會有報酬？

這前面會有什麼等着你呢

天草四郎

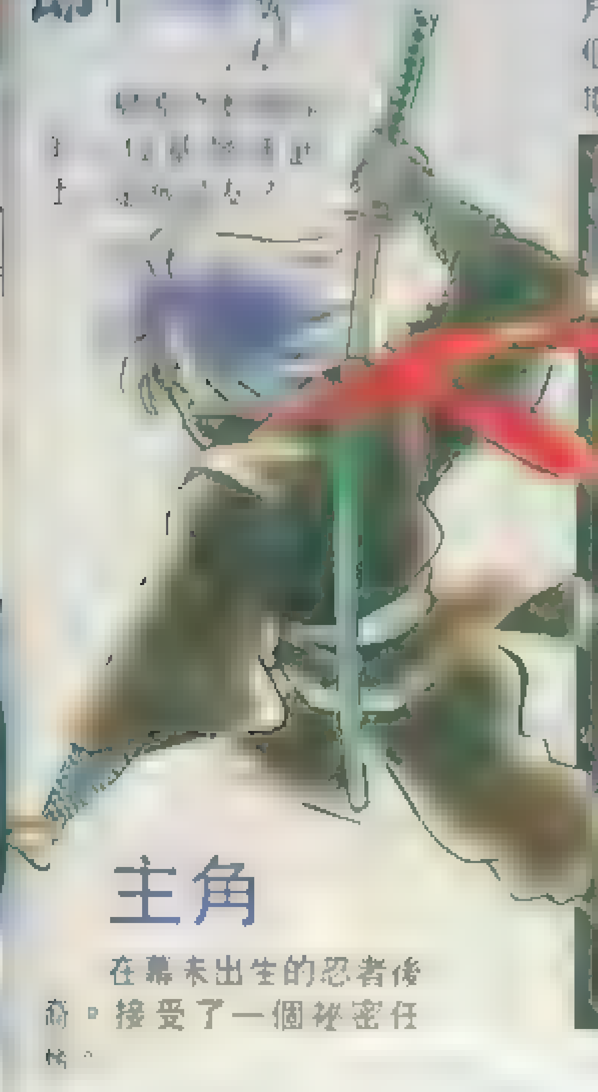
# LIVE A LIVE

SQUARE ... RPG ...!!
今次竟然是採用"日本古裝"，

超新作「LIVE・A・LIVE忍者英雄」，是由負責「FFIV」及「半熟英雄」的時田貴司作GAME・DIRECTOR的期待RPG作品。看看下方的畫面照片吧！雖然美麗的畫面一如SQUARE的作風、但這裏竟然是幕府末期的江戶！對了、這個是以日本為舞台的RPG。在這個動亂的時代中，到底會展開怎樣的故事呢？期待續報的詳細介紹！！

| RPG | 容量未定 | Ⓑ |
|---|---|---|

這個是忍者的動作



主角

在幕末出生的忍者後裔。接受了一個秘密任務。

宮本武藏

# FINAL・FANTASY I.II
## 太空戰士I・II

| 4 M | ¥6,800 |
|---|---|

## 將FC史上留名的作品組合推出

↑也有被稱為FF系列之原點的戰鬥系統

想不到，FF系列的「I」和「II」收錄在同一軟件中的「FFI・II」在紅白機推出了。雖然遊戲內容與原來的紅白機版沒有分別、但在那超值的價格之餘，便更附送了一本豪華的攻略本。FF迷有興趣嗎？

# WORLD HEROES 2

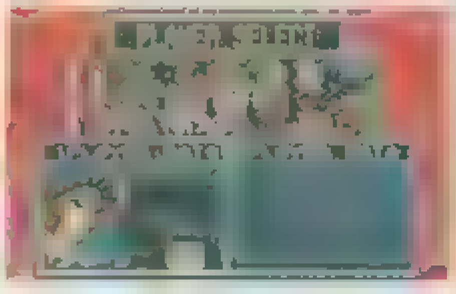
在遊戲業界中出現了「恐龍」！這次新加入SFC行列的公司、名字正是「SAURUS」。至於他的紀念第1作、是在遊戲機中心大受歡迎的格鬥ACT「世界英雄2」！

| 發售日未定 | |
|---|---|
| ACT | 24M |

## 超越時代的超巨型戰鬥・移植度亦提高!?

由於、像是任何喜歡格鬥作品的人亦會熟的受歡迎遊戲、所以移植度是很令人關心的。在這一點上、只要看見這種高質（…）的畫面照片、優秀的完成度便已一目了然。巨大人物所卷起的迫力戰鬥，不久之後便能在家中享受到的了！

↑要說有稱為死亡擂台的超過激模式，一個令人投入的格鬥遊戲。



## NEO・GEO有「世界英雄」最新作登場!!

## 史上最強!?

「世界英雄2」的時代背景，是設定在前作的1年之後的。為了決定史上最強的人，使用了時光機，各種時代的14名英雄再次集結了。能站在頂點的戰士，到底會是誰呢…！

這遊戲的魅力是能以輕鬆的操作來作各種行動，非常親切的設計！

### ① 走向勝利的倒數 死亡擂台模式

死亡擂台模式，是和普通對戰（[illegible]記勝）的「普通模式」不同，[illegible]的一局定勝負，是[illegible]戰方式來格鬥的模式。

### ② 把將你投出的對手施行反擊！

[illegible]，若[illegible]時[illegible]，是可以[illegible]反[illegible]，[illegible]「[illegible]」有了[illegible]怖。太好了！

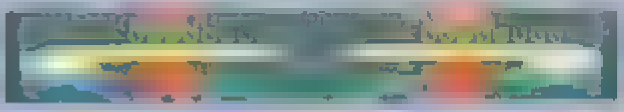
### ③ 以強壯的身體將遠程武器反彈

在要被遠程武器擊中前的剎那採取防御體勢，是能將它反彈的！這樣、連使用遠程武器連續放出的屈招亦不能使用了。至於反彈了的武器，是能再繼續反彈的。

### ④ 有反敗為勝機會的體力指標系統

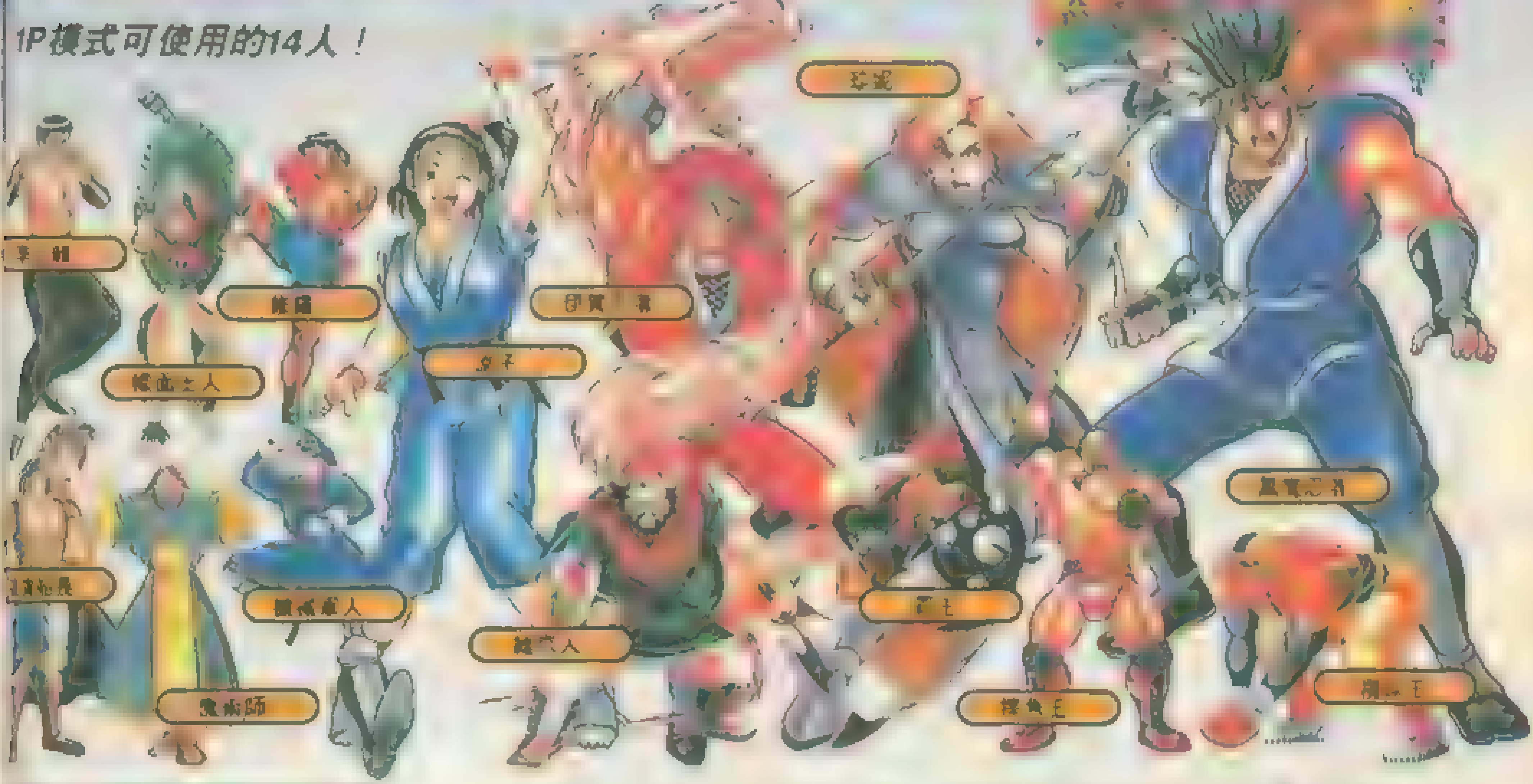
[illegible]自己的[illegible]會使死亡[illegible]了！在死亡擂台模式中，就是使用這個的

普通的指標 ●一般的體力指標。體力是不能回復的。



體力指標 ●受傷的一方會被對手吸去（？）體力。

*1P模式可使用的14人！*



「2」代的人物數目，是在前作的8人外再加上6名新人物（涼子、蠎面土人、獵鷹船長、機球王、維京人、修羅）的一共14人！這種數目的人物設定，是「世界英雄2」首創的。既有如風魔忍者般有型的人物、也有像魔術師的怪傢伙…。雖然若加上2名首腦便會合共有16名戰士登場…。但這SFC版中，已証實了一個令人吃驚的事實!!

## 連那新基嘉斯及迪歐亦可…!!

在NEO．GEO版中，首腦人物新基嘉斯及迪歐是只會在CPC戰中登場的。在SFC版中，這2人（？）竟然是可以由自己操作的！能變身為一切人物的新基嘉斯，有最狂…最強戰鬥能力令玩者受了不少苦頭的迪歐都竟能在對戰中使用…。唔…一定是相當厲害了。

J.LEAGUE

# EXCITE STAGE '94

## 日本足球聯賽激烈舞台'94

[illegible]

| 5月1日發售 | | |
|---|---|---|
| SPG | 12M | Ⓑ |
| EPOCH社 | | ¥9 800 |

## 要玩日本[illegible]的[illegible]!!

這個被喻為日本足球聯賽遊戲真命天子的話題作品，[illegible]於有一個能把隊伍成績以至個人得分排名亦記憶起來的"日本聯賽模式"，各球隊的成績可由大家的手指來決定。看過今期的介紹後，先做好手指運動吧！

[illegible]有。相當詳細的設定。

### 基本的操作方法

在[illegible]中，[illegible]因守備時，盤球時以及對應球的高度等狀況而出現各種動作。掌握各自的特徵，享受華麗的動作。

**X** [illegible]

[illegible]

**A** [illegible]

[illegible]

**Y** [illegible]

[illegible]球。由於電腦會自動選[illegible]傳球，所以是沒有必要去改變持球選手的方向的。在沒有球在腳時，則會向對方選手用肩來撞擊。

**B** [illegible]

[illegible]時則會改變為滑剷腳。

**J** [illegible]

[illegible]

**中山雅史**

是得分感優秀的[illegible]傳中的[illegible]

**走吧、紅色閃電**
**福田正博**

[illegible]速鐵錶。在遊戲中的速[illegible]似乎是開發者的偶像，會有優待嗎？

**亞洲第1之中鋒**
**井原正已**

[illegible]自由中衛。在遊戲中亦[illegible]伴

**龍門之高手**
**史斯馬**

[illegible]神。在遊戲中也有[illegible]

# 將足以和真物相比的射門場面介紹給大家!!

## [illegible]

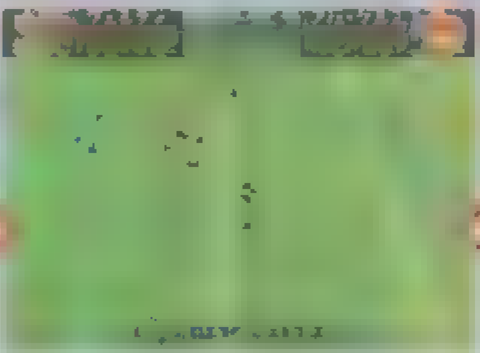
薩高
歐斯頓

以十字[illegible]亦可[illegible]球[illegible]並[illegible]作出出神入化[illegible]自由自在。

## 以[illegible]突入射球

武田修宏
三浦知良

以短傳來突破敵陣。這種三角短傳的攻擊方法亦能由[illegible]了。



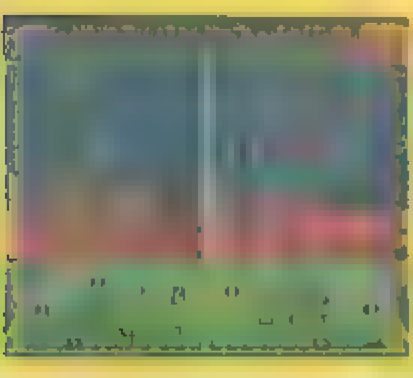
## [illegible]傳中

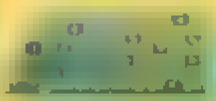
長谷川健太
沢登正朗

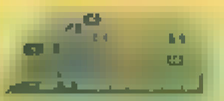
翼鋒沿邊線盤球到底線傳中。真正足球比賽的常見得分方法得以再現。

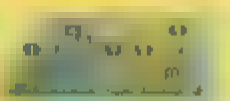
## [illegible]!

隊型設定很[illegible]，想不到、11名選手[illegible]分配在[illegible]的地方。可配合玩法來布陣[illegible]









[illegible]是不會太辛苦的。

[illegible]擔心失分。

[illegible]會較難。

霸者第2話

# 摔角霸王

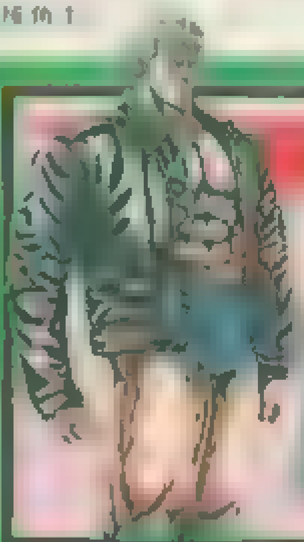
1980年代、摔角團體林立、互相進行抗爭。不過，這場爭鬥因被稱為「摔角霸王中之王者」的初代冠軍奧迪鼎的實力而終結。他成功將8個巨大團體組成聯合組織CWA。但是，因為奧迪鼎的突然失踪、混沌之時代再次出現了。CWA的首腦為打破這狀況，舉行了決定新冠軍的破壞鼎年華。到底能勝出的會是……？

對了、玩者會成為這大賽的參加者之一，以優勝為目標！目標，是摔角霸王中之王者!!

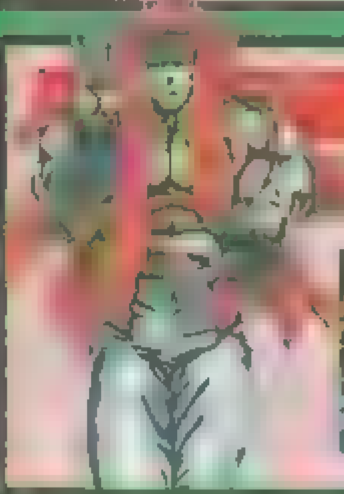
↑這個是「單人賽SINGLE MATCH」的人物選擇畫面。就如各位看到的，準備了8名個性豐富的摔角手！

↓捉住對手再輸入指令，便可使出各種投技及必殺技。別只練招來爭取勝利！

擅長任何招式的萬能型摔角手。他的必殺技，是超音拳（被光包裹的音速），以及捉住對方手腕用自己身體按下去的日落粉碎拳

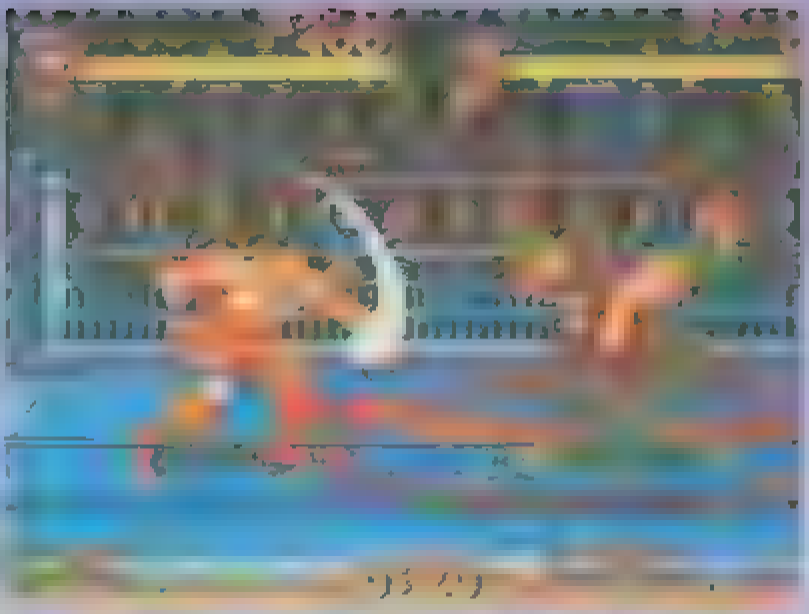


哥弗多與撒拉杜夫是在同道場中修行的同伴。由於年齡及體格都幾乎相同、可說是最大的勁敵。連使用的招式亦和他很相似，同樣能使用超音拳及日落粉碎拳。

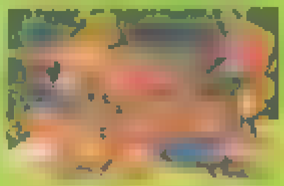


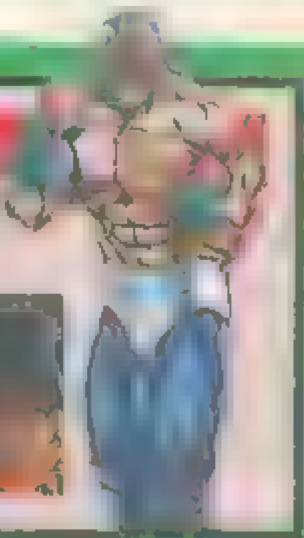
很適合「東洋之神秘」這稱號的摔角手，使用一種叫旋風腳的踢擊，另外，叫血風刃的必殺技，是捉住對方的頭在空中回轉的可怕招式。

身高有2M36，體重196Kg的巨人。他的必殺技是襲擊對手下盤的圓形波，以及利用了天生怪力的巨人斷橋折。

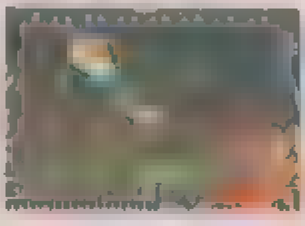


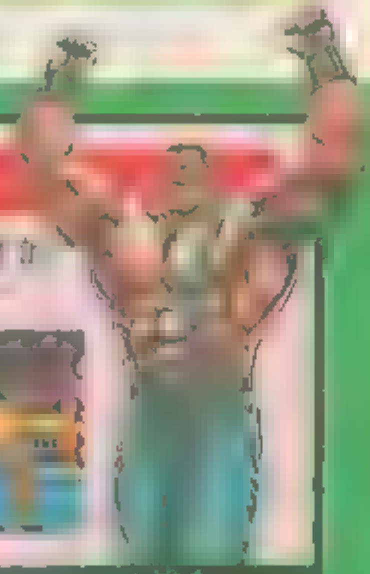
走上繩邊時、亦只需按方向鍵……即可。簡單至這地步，連初玩的人亦不會習慣不了吧？雖然是這樣說、但因為會隨……入方向鍵……亦是很講求技巧的。



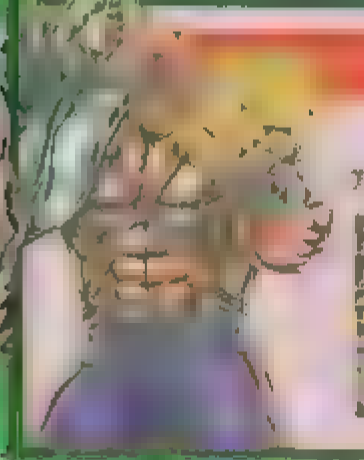


在「FINAL FIGHT」中……



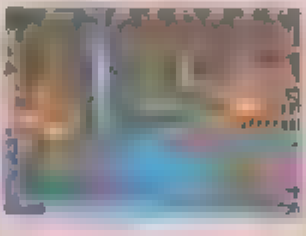


## 皇家絕手



……是連出手刀的敲彈手刀及把對手輕輕投出的龍卷風投。

……森林危機、以及與對手一起跳高，但卻把對手獨自踢下的颱風落。

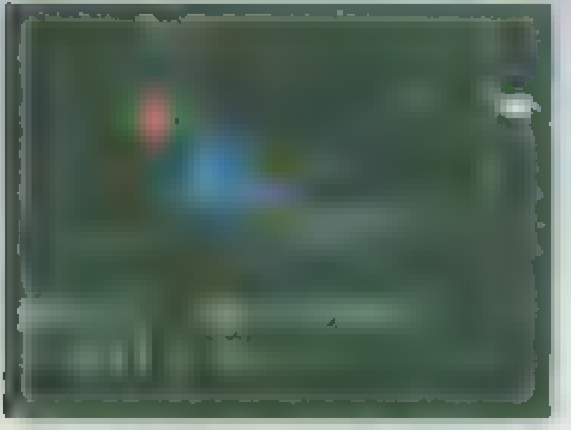


# V GUNDUM

V高達成為了[illegible]一次一次展開的故事，10種以上的攻擊方法，多姿多采的行動方法。最新的V2高達亦會登場！

[illegible] 日元 | 預定3月下旬發售 | ACT | 12M

## 追求逼真的動作遊戲



[illegible]

### [illegible]感的

這遊戲的故事，是[illegible]為了，高達駕駛員的主角胡[illegible]中認識到犧牲與悲哀，[illegible]戲為了能忠實描寫出這[illegible]與故事發展有關的DEMO場面[illegible]了。不要錯過[illegible]呀！

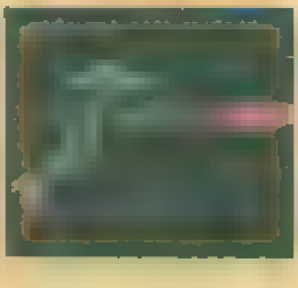
[illegible]精彩。

### [illegible]

[illegible]

←可利用[illegible]的度，亦能作[illegible]射。[illegible]威力不俗，但[illegible]是有限制數的。[illegible][illegible]而改變

[illegible]



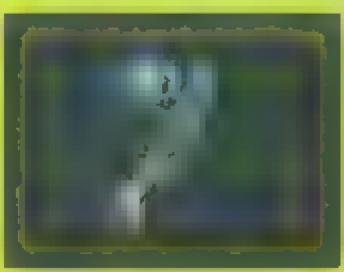
←當射擊的彈力[illegible]到遊戲中最佳的破壞力。不過，使用[illegible]數只限5發，[illegible]作限定只能由V DASH使用是此武器的不便之處。

[illegible]

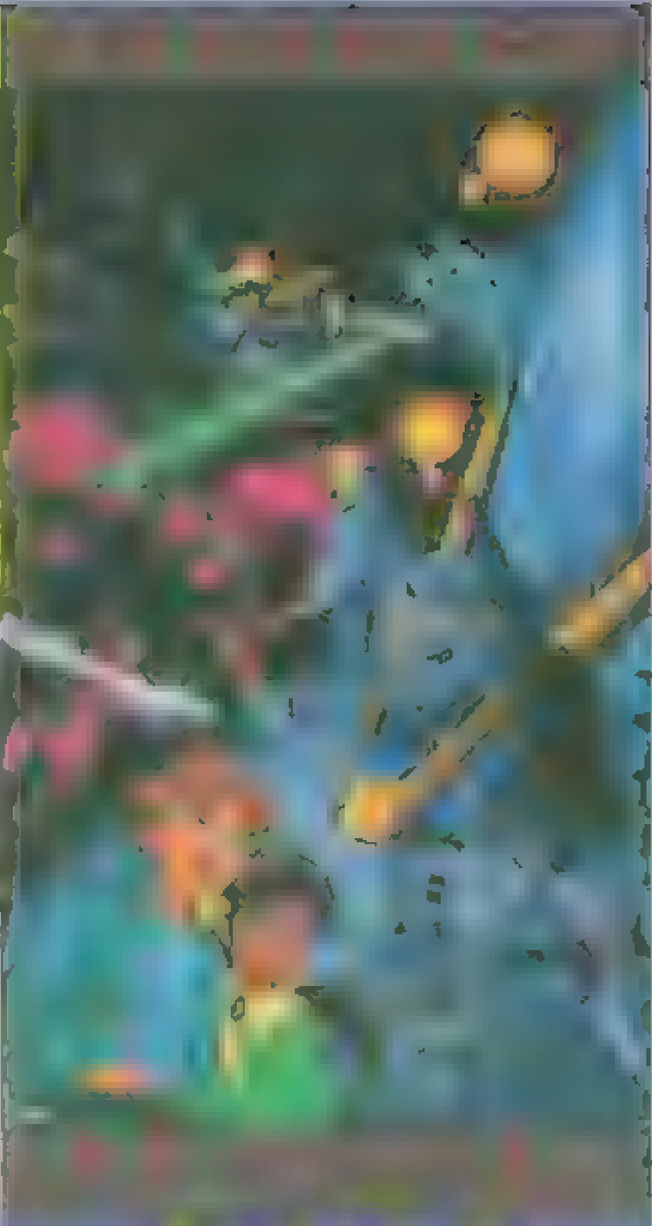
## 逼真的機械描寫

這遊戲的最大魅力，是可以使用一[illegible]極為逼真的MS（機動戰士）。雖然特[illegible]DEMO也是不能欠缺的要素，但亦沒有[illegible]此而對動作場面不重視，腳部的衝[illegible]收，移動時的秒[illegible]，武器使用時的振動[illegible]反動等等，在製作時是連仔細的地方亦[illegible]常執着的。在動作場面中並非只是以[illegible]為目標，追求「真正高達的動作」也算[illegible]另一種玩法。

[illegible]



即是指安裝在背部的輔助引擎，使由[illegible]了可作高速移動外，亦可在空中飛行。而且，還可用高速移動縮短與敵人之間的距離令雷射劍有效地使用，或是反過來拉遠距離來發射雷射槍。不過，要注意這裝備是有時間限制的。



用[illegible]能的雷射盾，可將敵人的任何攻擊[illegible]使用，若敵人接近時便[illegible]反擊的機會。在使用雷射盾[illegible]是小小技巧，學[illegible]會有機會使用的。

[illegible]雷射劍和噴射器配合之下的招式，都是在戰鬥中不可欠缺的。

肩撞

前刺

肩衝刺

當雙方以雷射劍比試時，若輸入特別指令可令敵人受到很大損傷。

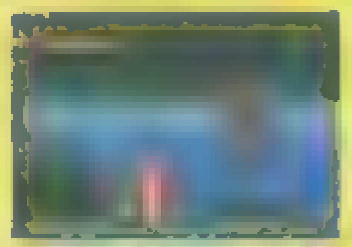
## STAGE 1

[illegible]

敵MS數 1

因為敵人只有1架，戰鬥不會是太辛苦的。在這裏反而要學會武器各自的優點，缺點以及噴射器的使用方法。

## STAGE 2

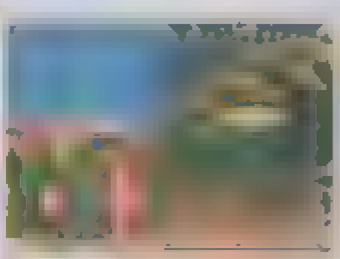


[illegible]

敵MS數 4

[illegible]

## STAGE 3

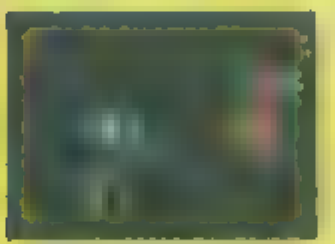


↑[illegible]型MS在飛行時會很危險，應加強[illegible]。

敵MS數 4

雖然有4架新型MS出現，但形式和第2版基本上一樣。由於可以蹲下來攻擊，說不定比第2版還[illegible]。

## STAGE 4

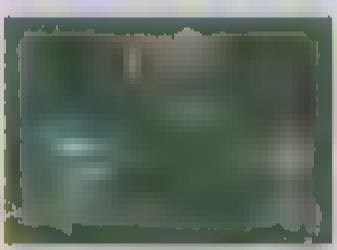


↑宇宙版面由於不能蹲下，要更注意腳部。

敵MS數 1

[illegible]入宇宙版面。由於噴射器的用法會變得複雜，相信有必要習慣一下。但敵人不多，[illegible]

## STAGE 5



↑敵機雖然只有3架，但都是強力的對手，不能大意。

敵MS數 3

[illegible]氣用機關砲來作近接戰。

## STAGE 6

↑若不有效利用噴射器閃避子彈會很辛苦。

敵MS數 11

在這裏會改用可變更裝備的V DASH高達。雖然武器變強了，但敵機很多，亦要注意不能用盾了。

## STAGE 7

[illegible]

敵MS數 1

與勁敵哥迪要對決的版面。由於對方[illegible]作特殊攻擊[illegible]亦需要注意。

## STAGE 8

↑面對最後兩架時，要使用米加雷射槍速戰速決。

敵MS數 11

雖說是變成了使用V-DASH高達，但敵人數目卻多得很。而且最後2架更能發射了方向雷射，不易應付。

## STAGE 9

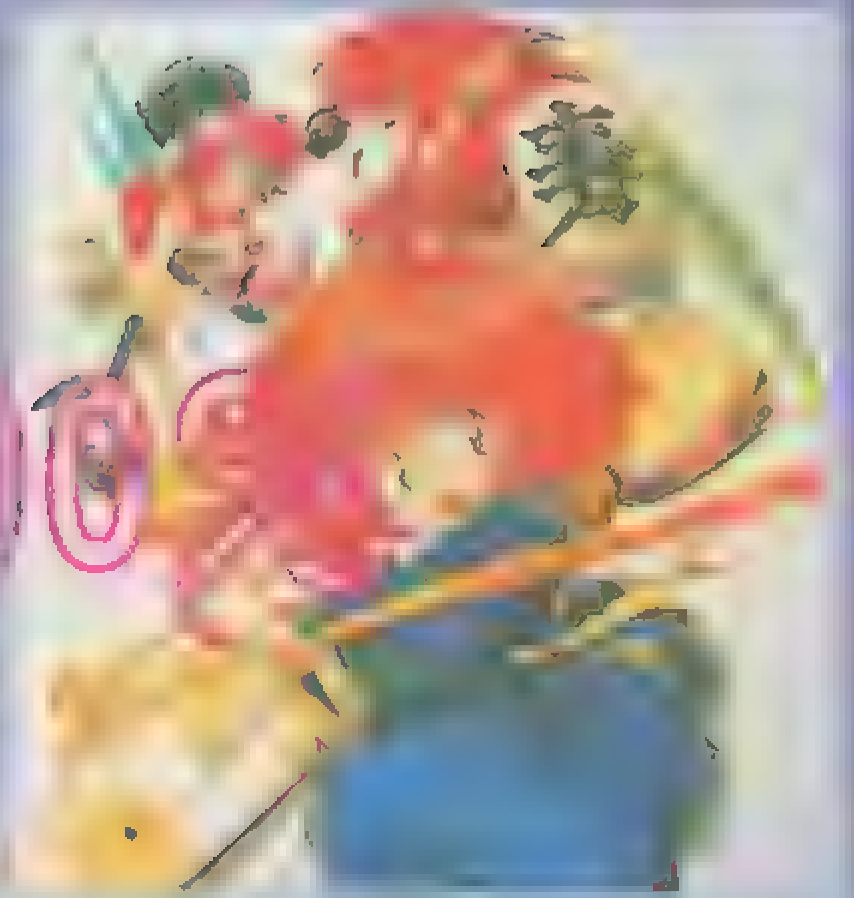
↑哥迪裝備了游擊炮再度登場，敵人亦不只一架了。

敵MS數 4

是[illegible]的攻防戰[illegible]第4機[illegible]由於他[illegible]強化，在之前應保存實力。

# 新作特報 最新線

## 闖禍魔女100%



這是還有一段時間才會推出的軟件。但是，我們已經得到一些非常詳盡的資料了。於是，我們今次可將更詳細的情報介紹給大家。

| SFC | DATAM・POLYSTAR | 9300日元 | 4月22日發售 | STG | 16M | — |
|---|---|---|---|---|---|---|

## 分析！魔法和妖精的相互關係

↑這個就是「魔法選擇」的畫面。從6種魔法之中，選出最適合自己的來使用吧。

↑若能靠著妖精們的話，戰鬥會變得輕鬆很多。另外，擊落敵人的數量和取得的分數是成正比的。

在上一次我們已為大家介紹了有關6種的魔法特色了。今次，我們會來說明一下和這個有密切關係的妖精隊型。

隊型是指那些和COTTON一起戰鬥的妖精們的排列方式。因應選擇了的魔法種類，共有6種類的變化。魔法雖然只有一剎那的效果（除了護罩），但這隊型卻是遊戲中的常備機能。總之，在選擇魔法時若說要看那魔法的效果，倒不如選一些有易於使用的隊型魔法吧。

還是作一些具體的說明吧。

「火龍FIRE DRAGON」是妖精會在後方垂直並列。「閃電THUNDER」是在後方橫排並列的妖精上下擺動。兩者都能向前方很大範圍攻擊。「閃星TWINCLESTAR」是在上和下方回轉。「火精靈FIRE FAIRLY」則是在周圍大回轉。而「護罩BARRIOR」則是前方、上、下固定。這都是對接近敵人有效的隊型。「泡沫BUBBLE」妖精會跟隨COTTON的動作走，能對應任何狀況，但需要一些時間習慣。

不過，事實上妖精們射出的子彈力很弱。因此，面對耐久力高對手倒不如用她們直接撞向敵人更有效。於妖精是無敵的，用她們一口氣打倒吧！

## BONUS GAME!!

完成各版後，會開始學分遊戲BONUS GAME。這其實是一段飲茶時間。有很多「茶包」會從畫面上方掉下，你要盡量取得它們。「茶包」有2種類，茶色的那種會有較高得分。街機版中的「秘密獎分SECRET BONUS」仍然健在。不知道的人大可請教一下其他STG迷。不過，其實還有另一種可得更高分的方法的。那就是……還是不告訴大家，否則秘技欄會沒有秘技可寫的了……。

↑茶飲得太多對身體不一定是好事!?

## 道具說明

☆魔法水晶

☆水晶（小）

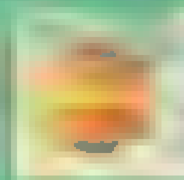
☆茶

增加COTTON的剩餘人數。向特定的地方攻擊便會出現。

☆水晶（中）

☆妖精

被紅色的飛天惡魔捉住的妖精，一定要救她以成為同伴。



☆水晶（大）

# [illegible]

## ST.01 VS 小丑頭

「[illegible]」是很簡單的，不要因[illegible]而大意[illegible]

周圍被一些不可能破壞的東西包圍，只有頭和手的小丑。他會在畫面上慢慢的以飄浮的方式移動，另外，他還會從嘴中[illegible]，以及化出來的小丑攻擊，因此不能大意。

一方面要看著對手的動作來移動，在可擊中本體時集中攻擊。小丑雖然會向6方向發射，但由於飛得頗慢，所以是較容易[illegible]的。

## ST.02 VS 妖花

「[illegible]」[illegible]

從4[illegible]花（？）放出蜜蜂的神奇植物。由於[illegible]的面孔，一口氣[illegible]大相[illegible]吧。

若已強化了的話，以「[illegible]」的[illegible]排成[illegible]向[illegible]點集中攻擊，[illegible]便能打倒。不過，要注意那些[illegible]的蜜蜂。若[illegible]增加，是會[illegible]的。

## ST.03 VS 鐵草菇

「鐵球[illegible]時會[illegible]變化，要多加注意。」

古怪的草菇。由主體和2隻手的13部份組成。雖然會停在同一地點不動，但會投出2個巨大的鐵球。那會在畫面上轉來轉去。能被破壞的就只有本體罷。

畫面的左上的空間是[illegible]死角（[illegible]中仍有被擊中的可能），因此在鐵球出現時可避到[illegible]，攻勢減弱時才接近作連射。當鐵球在雙手上回轉便馬上做好避難準備。

## [illegible]

[illegible]

## [illegible]

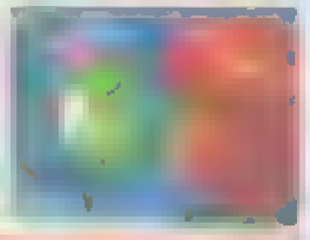
就如「不要輸！魔劍道」時一樣，這個同樣是DATAM・POLY-STAR公司推出的作品，亦在盒帶的包裝上附送一張迷你CD。但對於碟機一族來說，似乎很難有機會得到了……

## 「淘氣魔女100%」動畫版CM

[illegible]是什麼長篇動畫，只是[illegible]，是負責人物設計的田村英樹先生，[illegible]人物表情都很配合原作的形象！

內容是說在空中旅行的COTTON，遇上扮成魔法糖的妖精，[illegible]新型魔法糖的事後出發[illegible]。精神奕奕地在空中飛翔的COTTON非常可愛，今次特別把部份畫面刊出，大家認為值多少分呢？

「[illegible]的COTTON[illegible]」



[illegible]

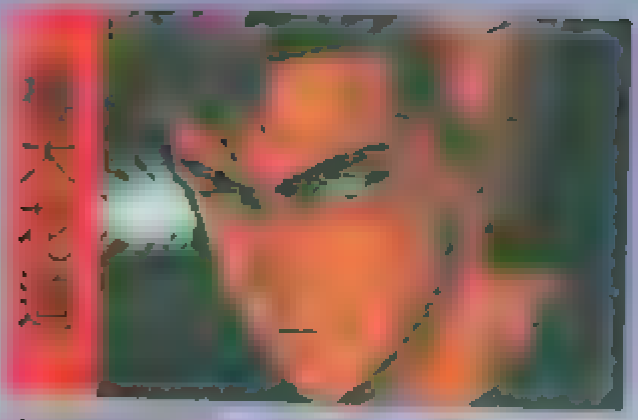
# SLAM DUNK

不論在港、日兩地都大受歡迎的「男兒當入樽SLAM・DUNK」，終於成為SFC遊戲推出。這是籃球遊戲的新一步！

「將這個變成遊戲絕對會有趣」。一次又一次將任何人都期待的漫畫及動畫，以超乎想像的水準遊戲化的BANDAI又來了！今次是將那超受歡迎的籃球漫畫「男兒當入樽SLAM・DUNK」帶到SFC。個性豐富的登場人物、籃球場面的動畫，這絕對會成為籃球遊戲最高峰之作的！

最能將原作形象直接表現出來的、當然就是畫面了。以人物為主的作品，經常會令大家有一種不安，但只要看見照片，相信也會發覺是無需擔心的。而且，因為這個是會作動畫的，只會是令大家更為期待。

除了畫面及登場人物們的魅力外，因為這個是前所未有的籃球遊戲類型、所以在指令戰鬥及其它的仔細系統上亦值得注意。其中不用說明書的高速遊戲進行及人盯人系統令人有激烈的預感！！

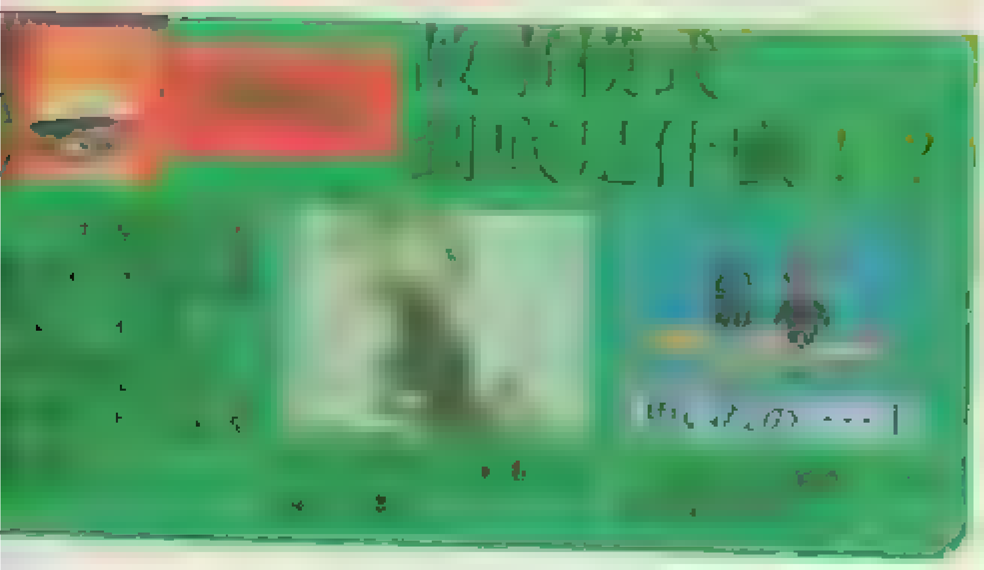


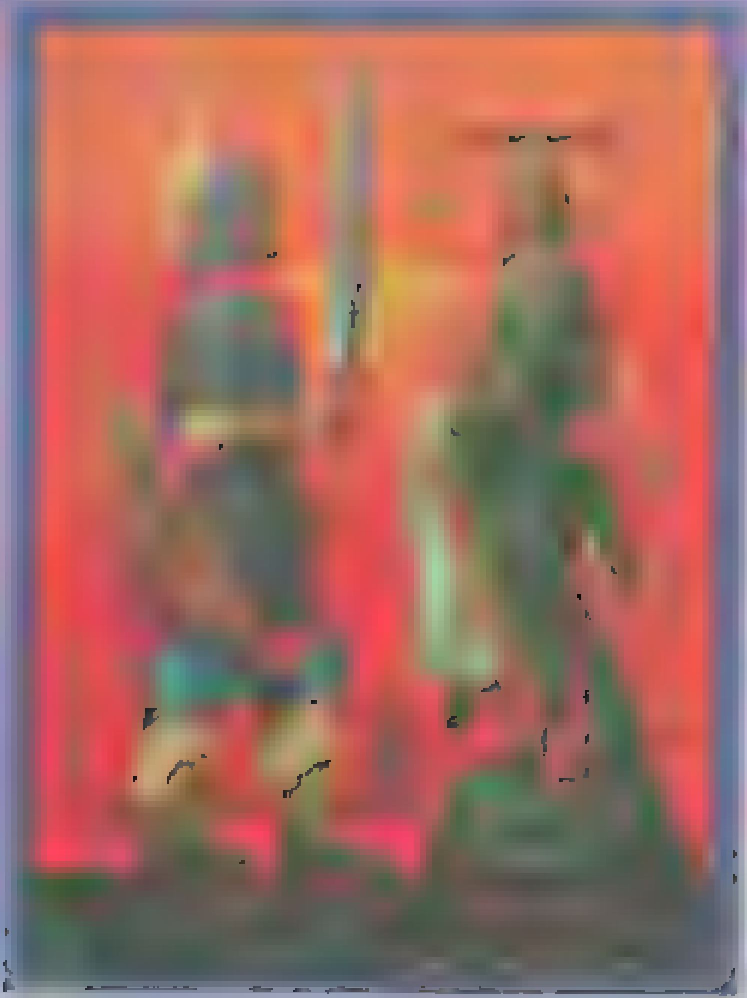
原作「男兒當人樽SLAM DUNK」的魅力之一，是有這麼一大班個性豐富的人物們登場。當然，在SFC版「男兒當入樽」之中，這班人物都會總登場的。而且除了能實際地由自己控制這班人物外，更可在遊戲中的練習模式中等鍛練自己喜歡的人物，興奮程度肯定可因而倍增的。

## 對手們當然不是一般貨色！

有魅力的不單是湘北高校的籃球部，這對原作及動畫版的擁躉來說是基本的常識。一班期待的勁敵也會一起出現來阻止你們的勝利。

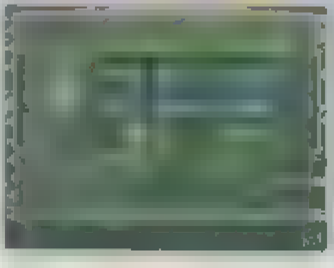
但不認識原作及動畫版的人以為不能享受這作品就錯了。只要一開始玩後、人物的特色及操作的簡單都肯定可令你不知不覺間着迷起來的。

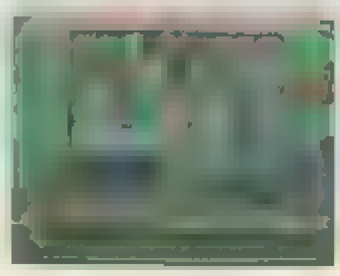




# 項劉記

進一步提高，將閣下帶到古代的中國。



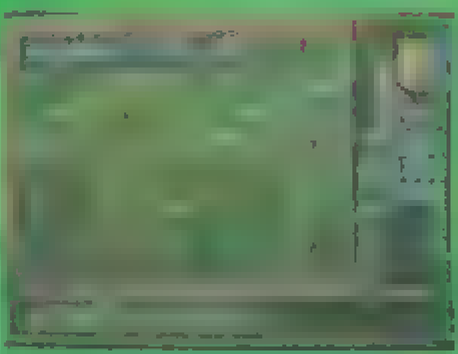


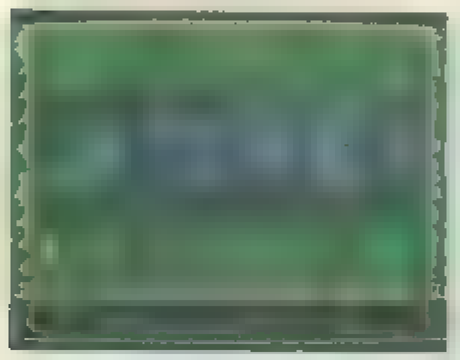
將分散各地，互相爭鬥的小國統一，建立起秦王朝的始皇帝死去的公元前2世紀的中國中，再次出現了可怕的戰亂時代。在這時代中，有2

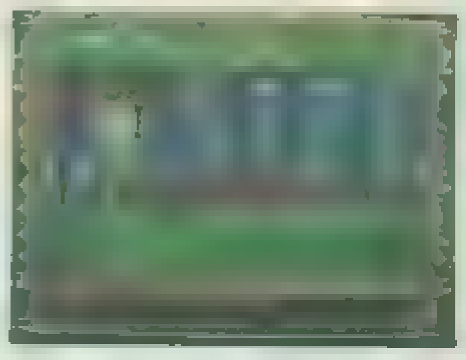
強的武將。

劉備的租久

這個遊戲，是以項羽和劉邦展開的「楚漢之爭」為題材的戰略SLG。因此，遊戲是會以戰爭為中心來展開的。戰爭中，兵數是個重要的要素。另外，有能之部下，以及志同道合的同盟者也是不可欠缺的。但是，不論是養兵或雇用有能之士也好，連想結成同盟亦需要有兵糧及軍資金的。豐足的國家自然能得到更多人民。為了勝利，有時亦必需鞏固自己地盤的。





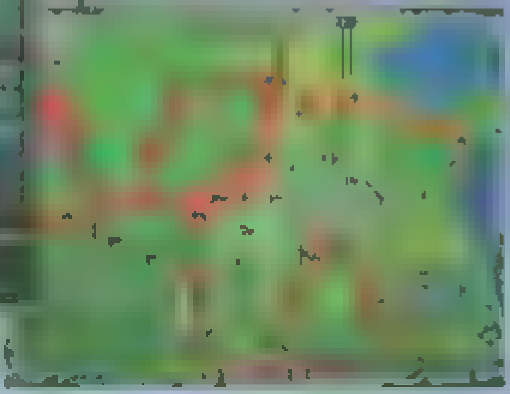


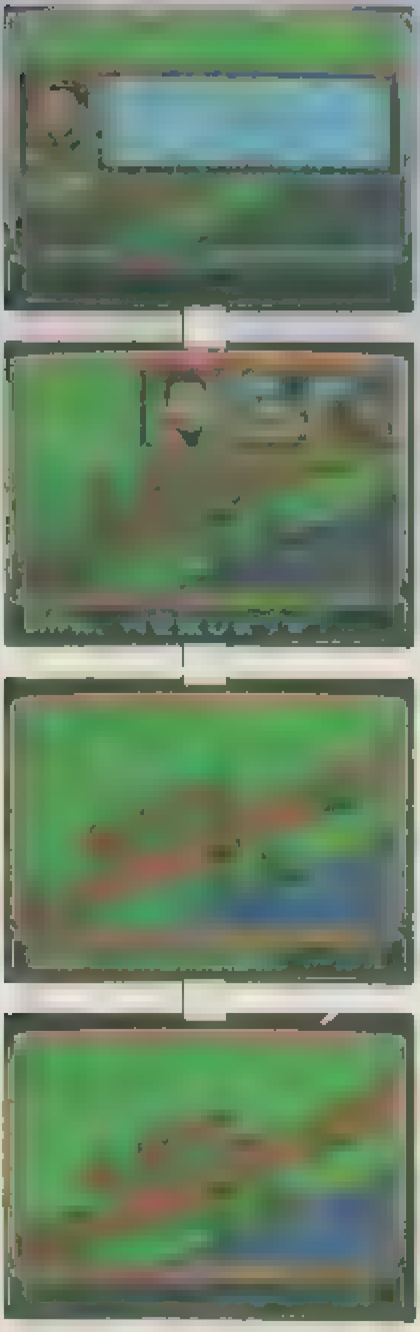
戰略 其之一

↑要得到資料，便需要有生產它的人民，將中立都市占領吧

戰略 其之一

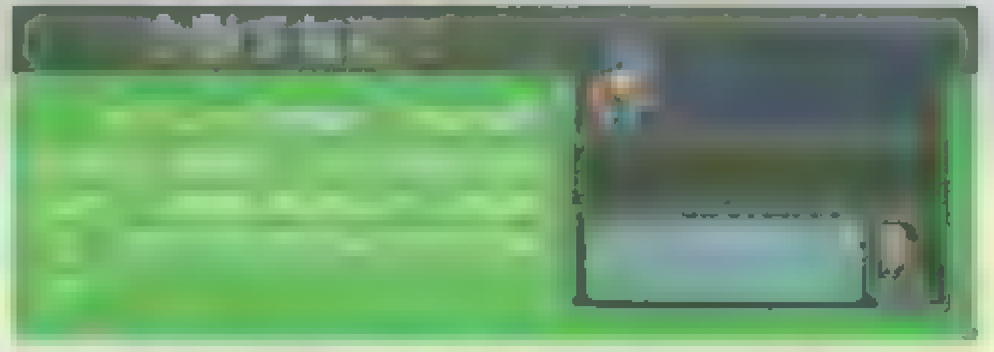
戰略 其之二





會，命令作「水攻」。

「做好水攻的準備便可實

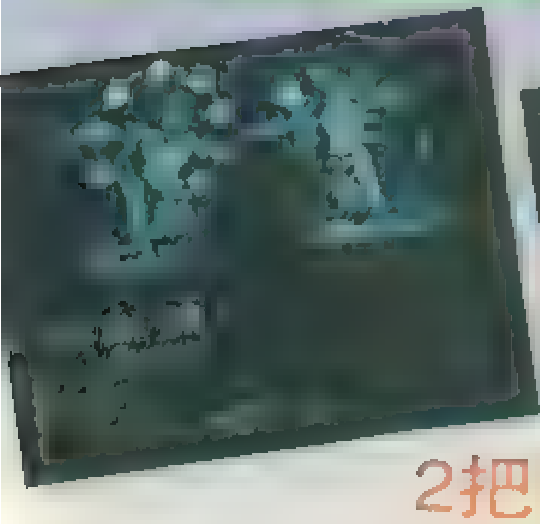


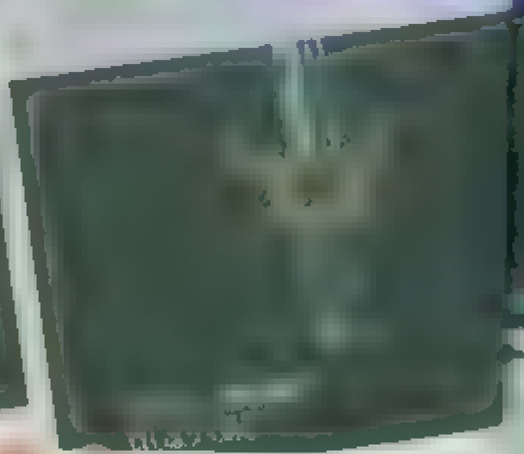
在光榮的歷史SLG中，經常會很多「美人」登場。在這「項劉」之中，遺憾地似乎不會有太多現了。但是，項羽和他的愛姬美人相遇卻似乎會有。項羽對虞人的寵愛，雖然由後世的歷史家傳至今，這他們2人的故事、卻慘淡收場的。項羽在垓下之戰中輸了決定性的一戰。這時項羽由於想不出讓虞美人逃走的方法，終於親手將虞美人殺了。在這遊戲中選擇項羽的你若不想遇上這種結局，便請多多加油了。

# 剣勇伝説 YAIBA

人仔細膩但實力…為人一等少年劍士YAIBA，為了打倒鬼丸而出現在SFC！保持了漫畫及動畫中那種氣氛的A・RPG。

## …之劍的戰鬥在現代…了！





### 2把魔劍…

主角鐵刃（YAIBA）的夢想，是成為一名超越父親的武士。從修行之旅歸國的鐵刃，遇上他一生最大的勁敵鬼丸，二人的對決以不分勝負結束。

為了打倒對手，鐵刃和鬼丸都分別再去進行修行，而鬼丸在修行途中更得到了傳說之劍「風神之劍」，但卻輸給劍的力量成為了真正鬼。變成「鬼」的鬼丸，將魔物收為手下，企圖征服全日本。

為了打倒鬼丸，是必需有「雷神之劍」的力量的，鐵刃他們的冒險開始了。

## 敵我雙方的冒險！

### 以正義之心戰鬥

原作中與很多同伴一起戰鬥的鐵刃（YAIBA）。當然，在遊戲中亦能得到他們的幫助了。他們會作為配角人物跟在鐵刃之後，在戰鬥・回復・移動等各方面輔助他。而且由於亦能2人同時玩，所以最多可讓3名人物作冒險。2P人物「龍神雷」是遊戲的原創人物，能力與鐵刃是基本上相同的。

YAIBA

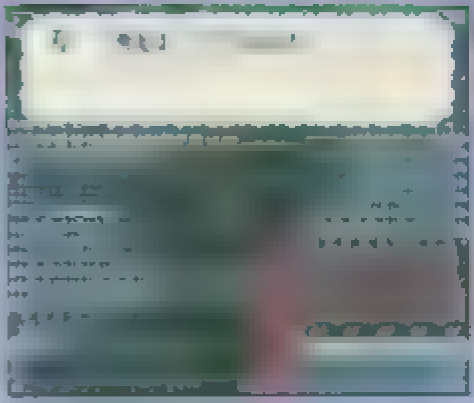
↑原名鐵刃。因為擁有雷神之劍的力量，…「鬼」…所以開始了冒險之旅。…力的性格也會遊戲中表現出來。

鬼丸

↑原名鬼丸猛。…與YAIBA…關係，但變成了鬼…了人類的心。…鬼…去支配日本的鬼人。

成為了鬼的鬼丸，最在意的是擁有雷神之劍的鐵刃。他為了打倒鐵刃，一次又一次派出了手下的魔物。雖然大部份都是嘍囉級魔物，但因為他們會放出子彈或是從高處來襲仍是不可大意的。至於在重要的場面中，則會有八鬼眾等著鐵刃的出現。當把他們全部打倒之時，便是和鬼丸決一高下的時刻。

## 和平的鎮受魔掌迫近

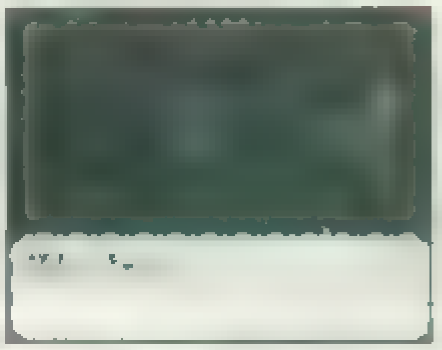


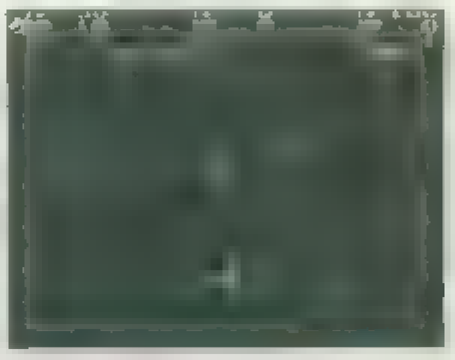
一個到昨日為止仍是很普通的鎮。但在鬼丸成為了鬼的現在，這裏已成為魔物出沒的危險地方[illegible]然武器只是竹刀，但對付嘍囉已經很足夠了。但有點必需注意的，那就是敵人和自己的高低差。在遊戲中由於有高度的概念，在高處的敵人若不跳是打不倒他們的。但嘍囉始終是嘍囉，他們的弱小是不變的。建議大家放膽戰鬥來升級。跟着的目地是學校。鬼丸就在那裏……。

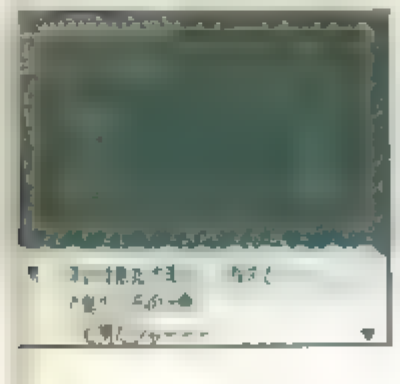
## 終於登場！鬼丸八鬼眾的實力是？

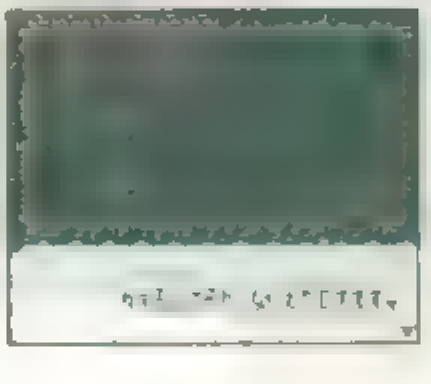
## YAIBA會被青蛙與蛇打敗嗎！

當YAIBA他們正注視着雷神之時，突然被八鬼眾的其中1人青男「青蛙田青蛙左衛門」奪去！隨後追上去的YAIBA與青蛙男開了戰鬥。這就是雷神之劍到手的首次首腦戰了。由於青蛙男會着手下出現，要以必殺的旋風劍應戰。跟着有一名蛇男為了解決蛙男和YAIBA而出現……到底YAIBA能否克服這難關呢？那要看下的實力了！



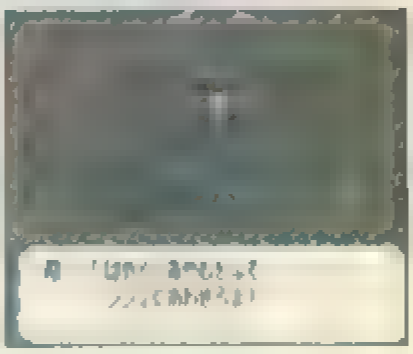






## 傳說之劍與傳說之劍士

不知為何雷知道關於雷神之劍的事。雖然YAIBA相信他的說話而來到了天狗山，但那裏也有不少魔物在等着他們。



驅散了魔物再越過前面一個像迷宮般的洞穴後，在那裏遇上了一名老伯。那人其實正是傳說的劍豪宮本武藏。據守護雷神之劍的他所說，能將劍拔出的似乎只有是傳說之武士才可。但是，沒有資格的人一旦碰上也會被雷電轟中，拔出那劍的人，竟然就是YAIBA！

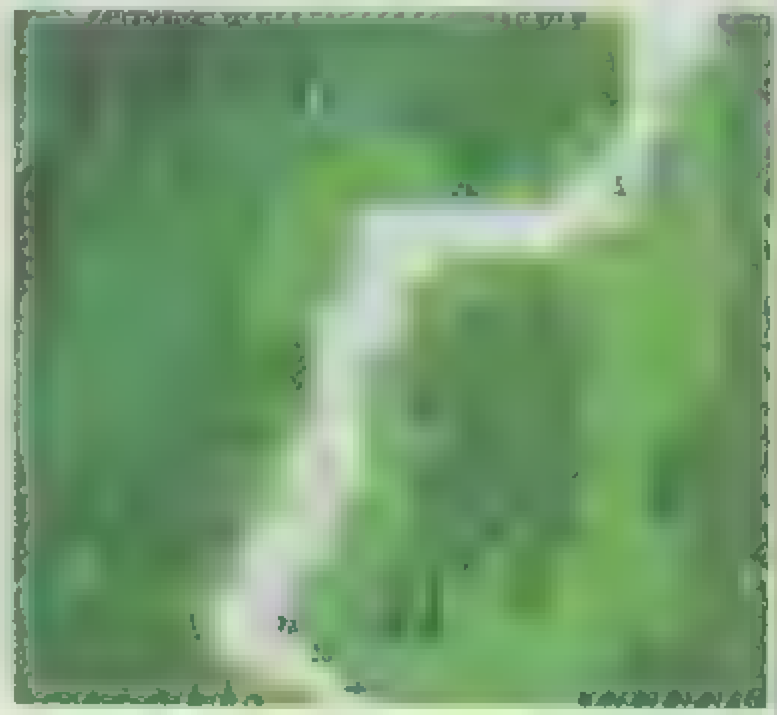
……的「FEDA」。……完全是由各位玩者來決定的。

| | | | | | 20M | B |
|---|---|---|---|---|---|---|

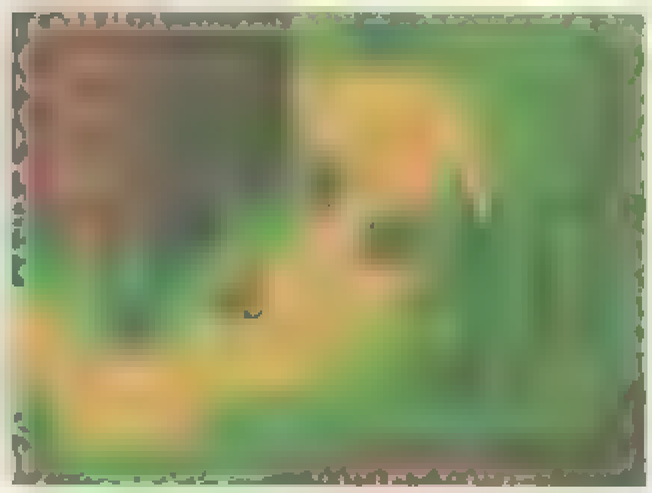
YANOMAN 和 MAX ENTERTEINMENT 公司，各展所長地製作出來的大型S．RPG「FEDA正義之紋章」。全個故事是以12個地區來劃分的。這些「地區AREA」在劇情上是相等於章。各章之中都有設定了的目的，例如是「救出重要人物」或「破壞敵戰略據點」。當達成之後便可前進到下一地區。地區是由一個叫地區地圖，表示了路線的地圖來構成的，裏面有戰鬥點或鎮等重點。在各重點中有和式各樣的戰鬥或事件，會因應狀況有相對的要求。因玩者的……方去……性值（正義．中立……）改變，地圖路線及訊息也會變化。

## 森林之中的全體地圖

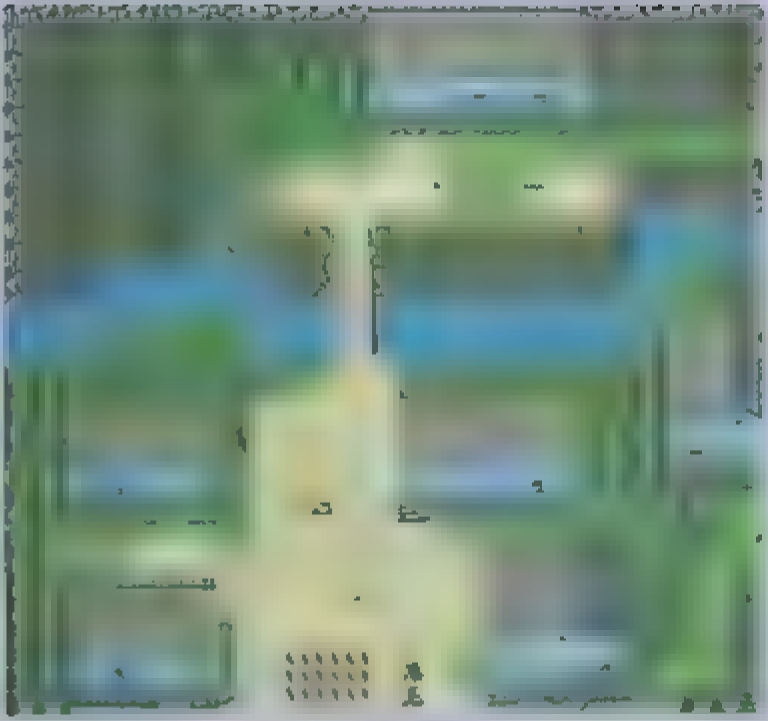
……的。因此，構造便有如迷宮一樣。前進時不小心的話，很易會被敵人包圍。



與主角布賴安一起戰鬥的同伴都是些個性豐富的人物。在遊戲中的行動及對白都很能反映出人物的性格



……迴避追兵……人一邊逃走，……的都……她的個性在故事中……

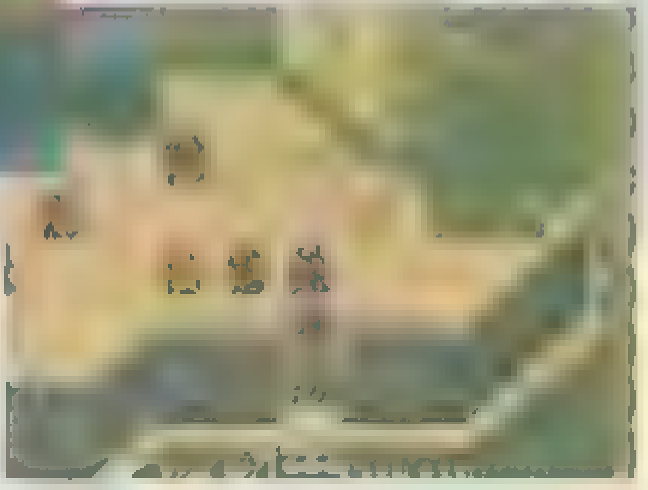


在地圖的最上方，有艾利(?)……孩子們的家。另外，在右側森林之中的房子，則出售著……的武器。

# 以地圖1為例，介紹遊戲的過程!!

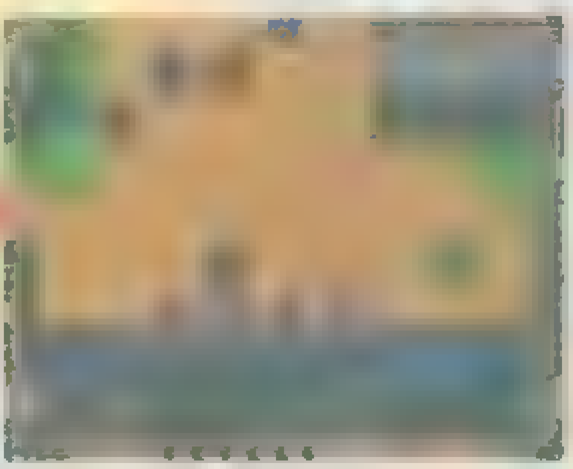
到達柏西魯村。在村中，

突然出現在3人眼前的少年……，……把3人誤認為……。



## 村也會變成戰場嗎

在帝國的控制下……的柏西魯村……要……他們的……嗎？

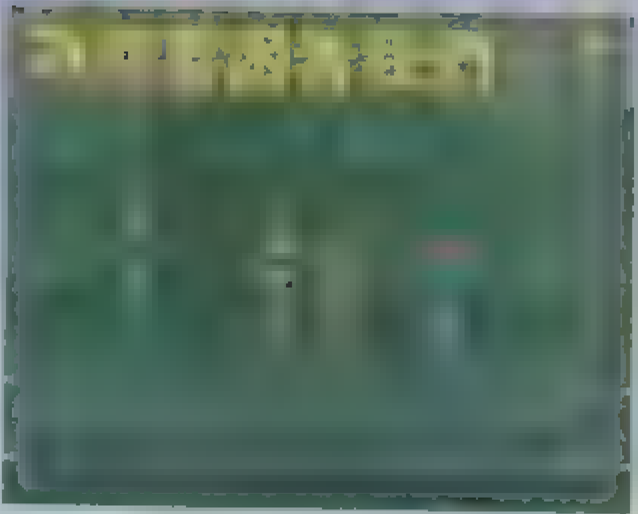


# 人物屬性會與故事的關係

在遊戲中出現的人物，各有自己的屬性（正義、中立、邪惡），那屬性會影響這人能否成為同伴。即是說，主角的屬性是正義時，雖然可令正義或中立的人物成為同伴，但卻不能得到邪惡的人物成為同伴。但是，這些人物有時卻會以敵人的身份出現。另外，若主角在遊戲中改變屬性，由於有可能會令同伴之中有些人物變成敵人，最好還是堅持自己的信念玩下去較好。

ACT | 16M

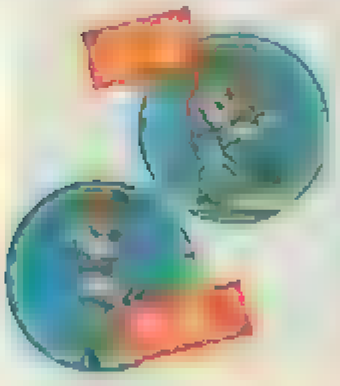
要大家久等的「國雄」系列最新作，和以往是完全不同的！！國雄與他的勁敵阿力，在遊戲開始時竟然是被人送往男童院的。冒着逃牢罪的國雄他們為了捉住真正的犯人，要來大鬧一場了！！他們的女朋友亦和前作不同，有美沙子和京子這二位女孩子登場。她們為了証明國雄他們是無辜的，會與二人一起戰鬥。逃出男童院追踪真兇的國雄他們面前、有各種難關要面對！！



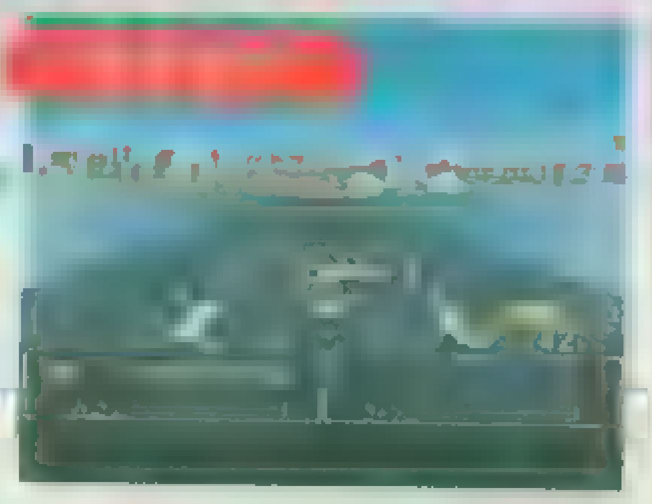
「呢、國雄他們被送往男童院！？二人自問是沒有犯罪的，不可以就這樣被陷害的！

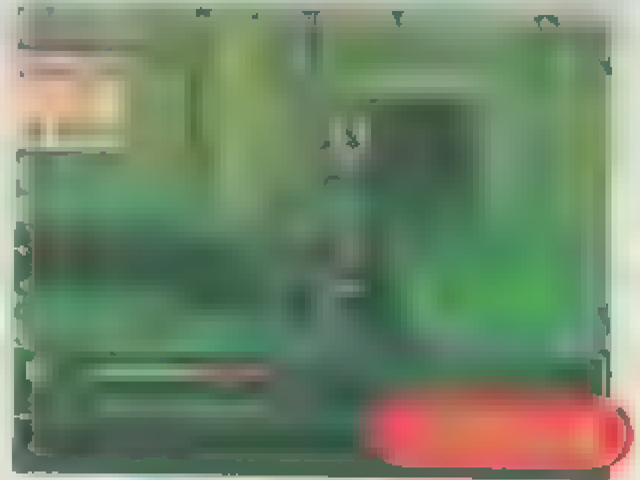
## 4人合力是天下無敵的！

### 男子漢有無盡戰力！



國雄

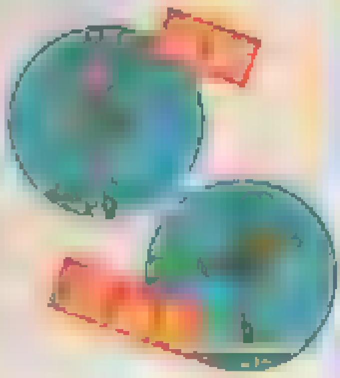


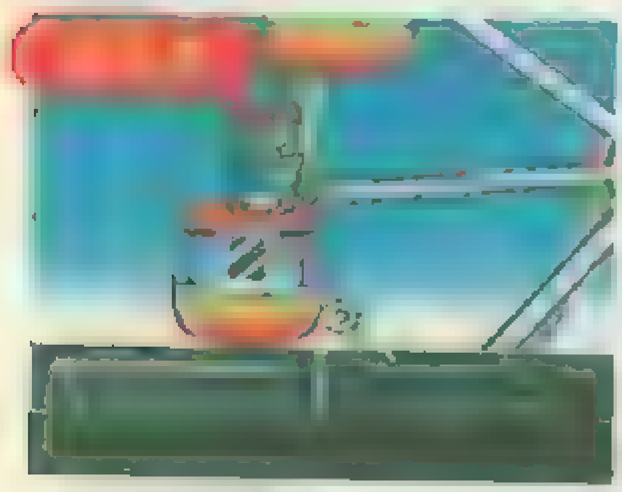


阿力

在這ACT之中、國雄他們的必殺技是重點所在，今次，國雄他們在最初穿着犯人服的時間內是不能用必殺技的。所以要盡早離開男童院，取回學生服。雖然去到熱血高校可取回學生服，但同時也有眾多敵人在等着他們!!以熱血高校為首、遊樂場、首都高速公路、以至阿力就讀的花園高校等40個場面都會成為戰場。到底國雄他們能否洗脫污名呢!?

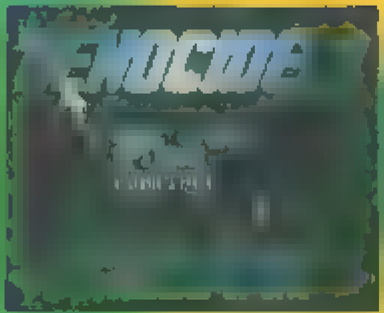
美沙子





京子

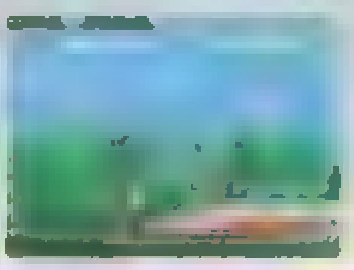
### 雖是女性亦不會輸的



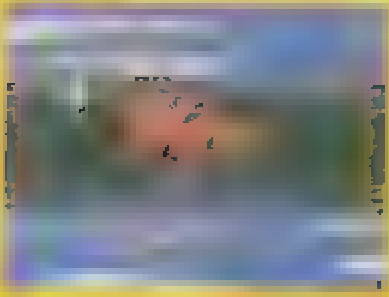
# G2.GENOCIDE

在私人電腦受歡迎的機械ACT。今次是敵人總介紹！

[illegible]「G2・GENOCIDE」是[illegible]私人電[illegible]機械人動作[illegible]。為了[illegible]生化兵[illegible]COLNEX的威脅中[illegible]世界[illegible]上「新型機甲兵「TYPE・184」，與[illegible]COLNEX[illegible]GOLIATH對抗[illegible]這樣開始，[illegible]的機甲兵及機械人蜂擁而出場。今次，我[illegible]些特別有特色的敵人。

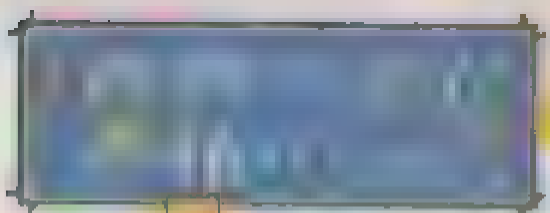


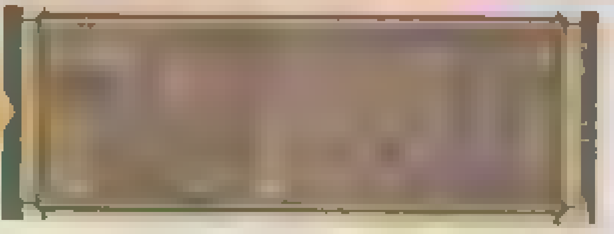
## 敵機械人設定大公開!!

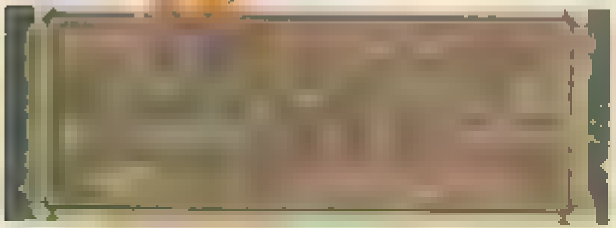


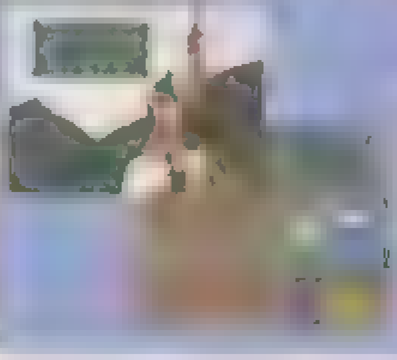
# 斬III SPIRIT

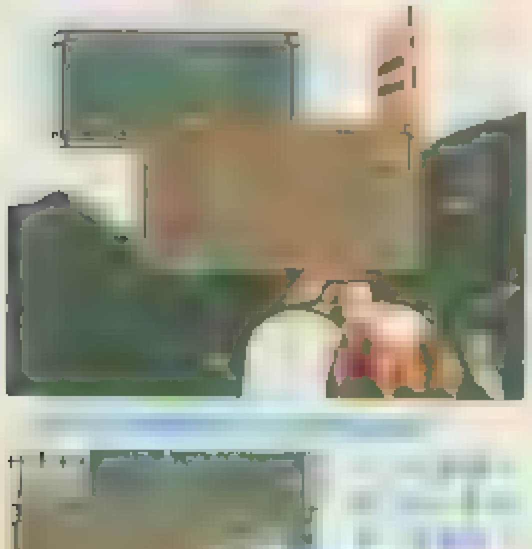
新世代戰國模擬遊戲第2作!!

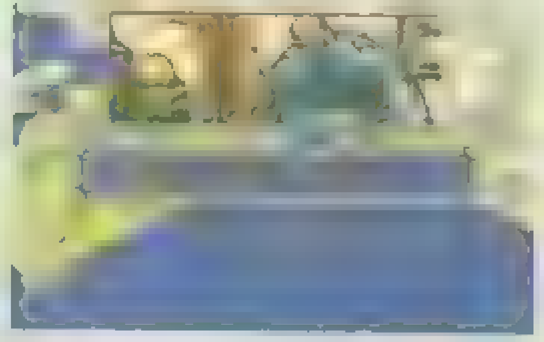




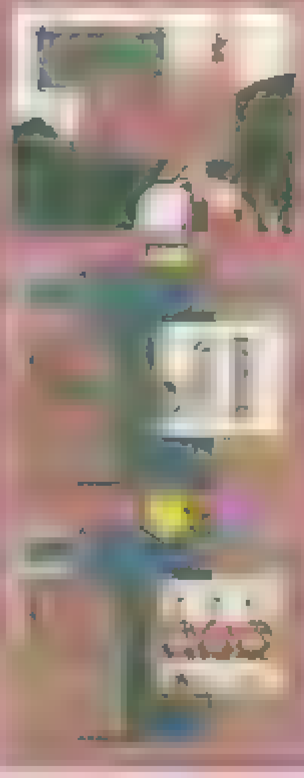




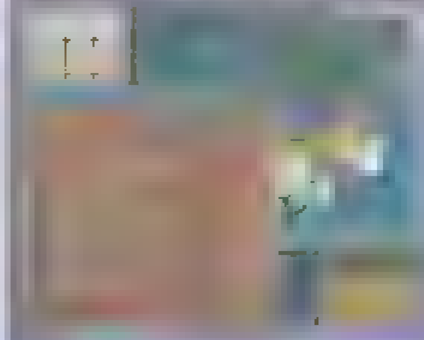




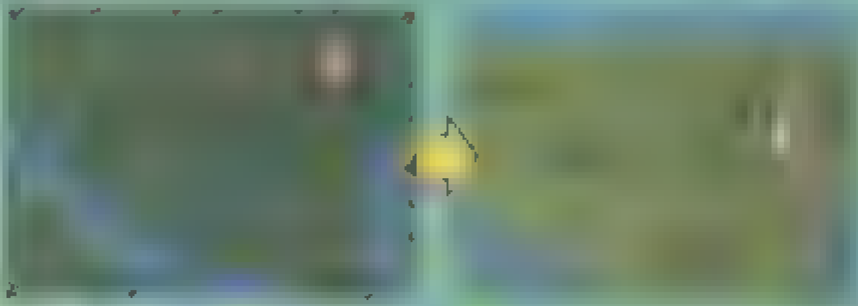
# 多種令遊戲更易玩的系統!!



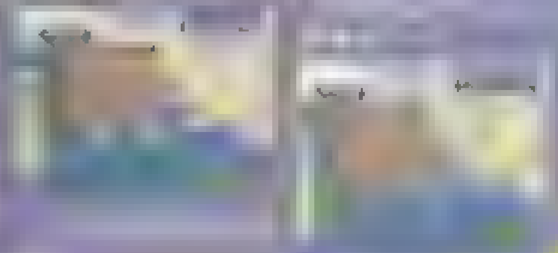
## 其之二 身分系統



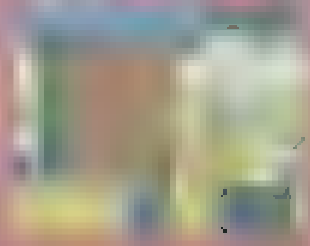
## 3D-HEX畫面

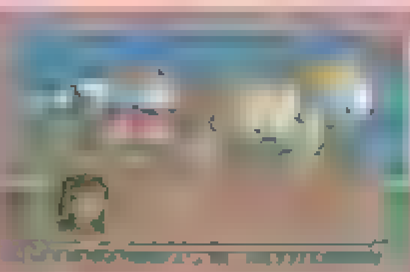


## 新指令增設



## 外交關係

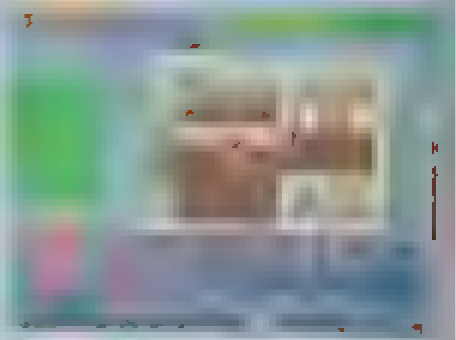




# 自己中心派2

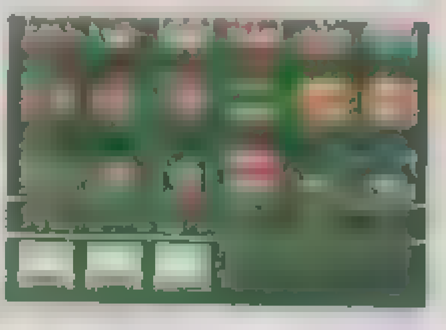
與有個性的雀士們決一勝負！

"自己中心派2"在4點上強化了前作後終於推出了。忠於原作漫畫的人物們都在遊戲中出現。而且，今次的故事模式、更會是一個像中世紀夢幻風格的RPG。主角是由閣下扮演的持杉。想爆機的話，相信要花上不少時間了



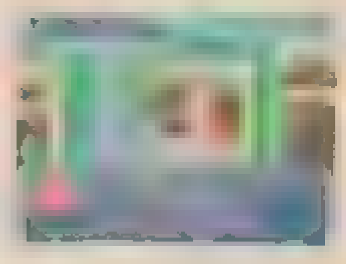
## [illegible]32人的對手陣容

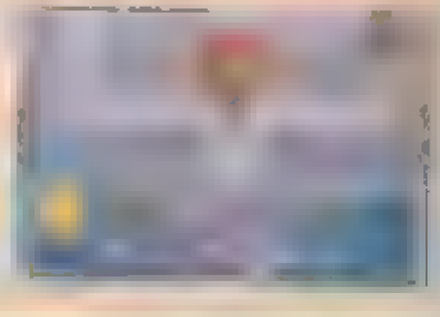
和前作相[illegible]ROM的[illegible]，自由對戰模式中[illegible]32人[illegible]物增加外，遊戲[illegible]感到更多[illegible]有人會[illegible]



## [illegible]

今次的故事模式會是以RPG形式進行。舞台是一個中世紀夢幻的世界。在這[illegible]，持杉亦和閣下會[illegible]險。"自己中心派"的特色也會在故事中表現出來。





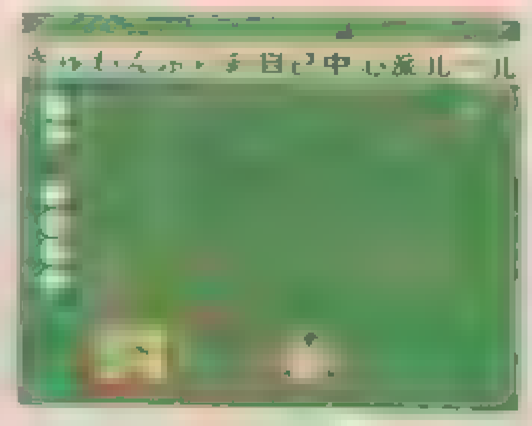
## [illegible]

前作中受到一定評價的麻雀思考回路更加精益求精[illegible]「★★★★★★★★★★★」[illegible]那充實度的了。不妨一試吧。

## [illegible]

[illegible]

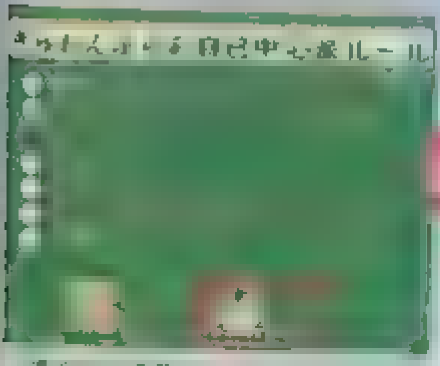
無需卷軸便可看到所有打出的牌，手上的牌亦[illegible]「[illegible]」[illegible]點[illegible]，[illegible]遊戲很易玩的。規則的標準也是很好的。



## [illegible]

### 選擇有沒有自摸

"自己中心派"的自摸和普通遊戲的自摸不同，"有/沒有"相等於自己選擇人物的個性"能活用/不能活用"。



[illegible]

### [illegible] 以外的3人

[illegible]中，[illegible]出自己[illegible]手。[illegible]手，有[illegible]自信才算其他人。

[illegible]

### [illegible] 指導者

[illegible]上[illegible]，可[illegible]人的[illegible]力[illegible]自[illegible]者，[illegible]很大。

↑若使用給予的棒手先生，可用來當作消除魔力。

### [illegible]

[illegible]開始[illegible]了。[illegible]決定[illegible]後，正式開局，不[illegible]只是遊戲，輸贏[illegible]的。

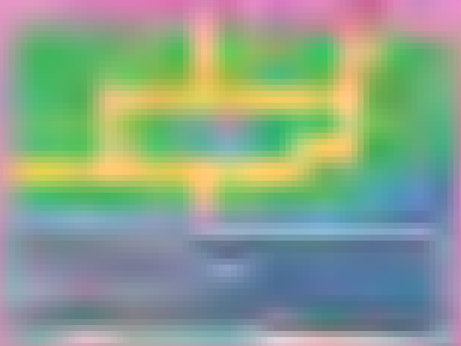
↑抽牌來決定位置。這裏的運氣也和勝負有關？

## 故事模式

### [illegible]

因為麻雀而富足起來的[illegible]，最近將會舉行王家大賽。

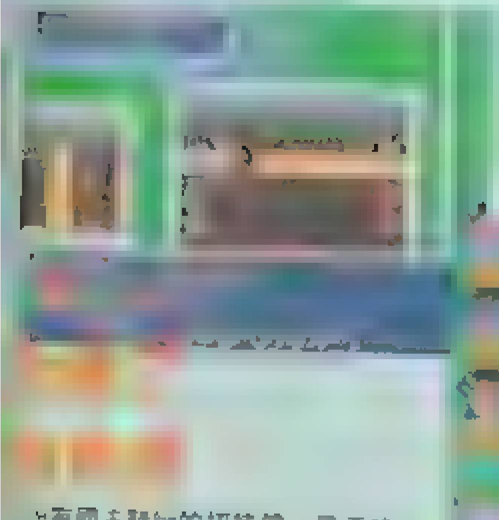
聽到這傳聞後，對實力有自信的雀士都陸續集合到國家了。



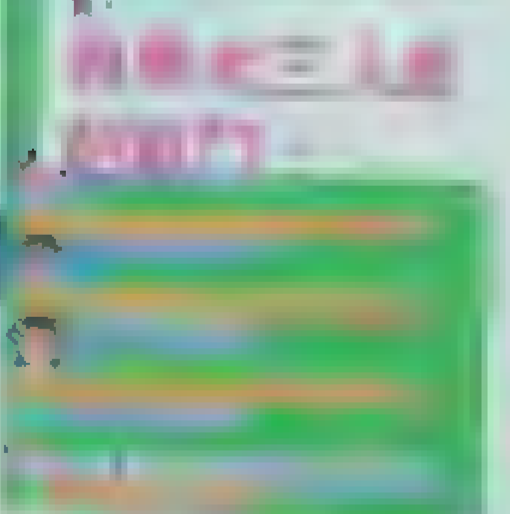
### 第一[illegible] [illegible]

主[illegible]也[illegible]王家大賽[illegible]在王家大賽[illegible]的人，可[illegible]

↓與3名擁有招待信的美少女決勝負。

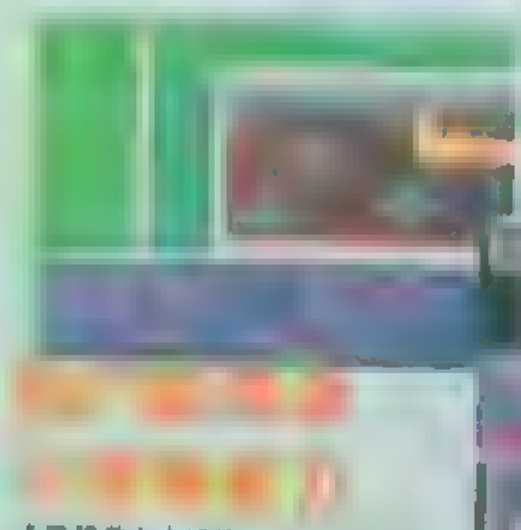


↑有國王發行的招待信，是不能參加王家大賽的。



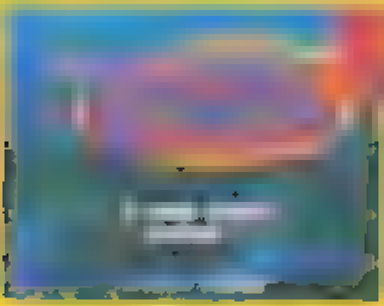
要參加比賽，是[illegible]要有國王所發出的招待信才可以[illegible]對[illegible]，只好從什麼人手上搶過來了。

在[illegible]美女[illegible]人組的戰鬥中，奪取了招待信，提高了等級後，終於要到城中作王家大賽了！



↑戰勝美女人組後，摸牌自摸等能力值都得以提高了。

↓得到招待信後入城了。終於能參加王家大賽。



# 魔法國物語MELFARD STORIES

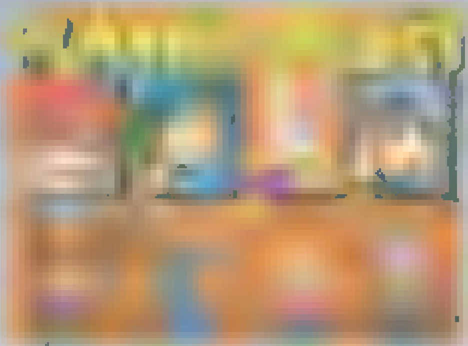
■ASC ■3月發售 ■日元

邪惡大臣萊莫華。這名字其實是…

## 為了打倒狂王萊莫華，4名勇者開始了旅程

這個「MELFAND STORIES」，是以狂王支配的國家麥菲羅MELFAND為舞台的動作遊戲。4名勇者艾魯、哥斯、莉美和羅娜、和自擁有平均型，最高攻擊防御力、擅長魔法遠距離攻擊以及以速度自豪的特徵。

因應版面與版面之間的地圖畫面選擇，會令難易度及故事發展改變，是一個有複合故事系統的遊戲。

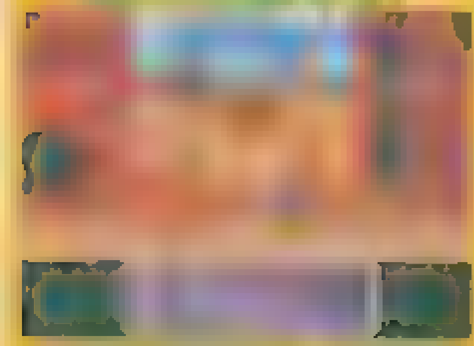


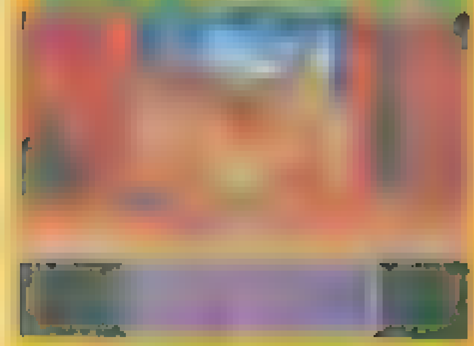
對付敵人

取得道具可令攻擊力倍增

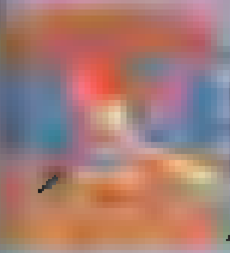
## 在OP序幕中學習故事的內容

狂王的國家麥菲羅，被大臣萊莫華以陰謀篡奪自了狂王，暴政令人民受苦，國家亦改變了。過了5年後，4名勇者為打倒狂王而來到了這國家。

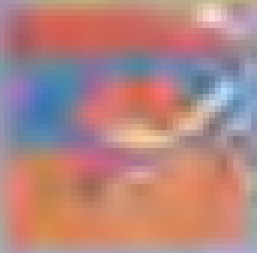




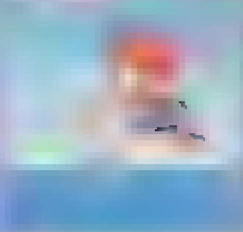
## 普通攻擊



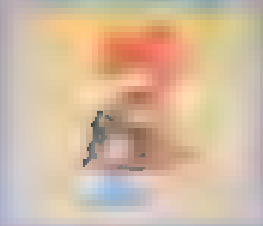
## 蹲下攻擊



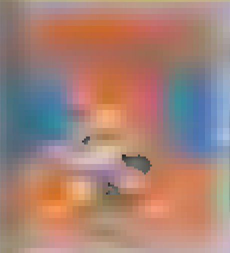
## 跳躍攻擊



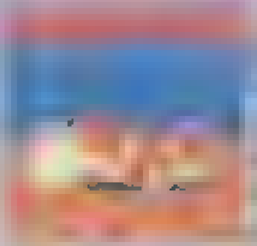
## 背面斬



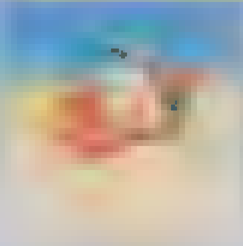
## 防御



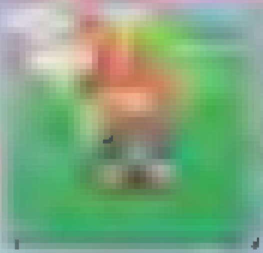
## 滑翔

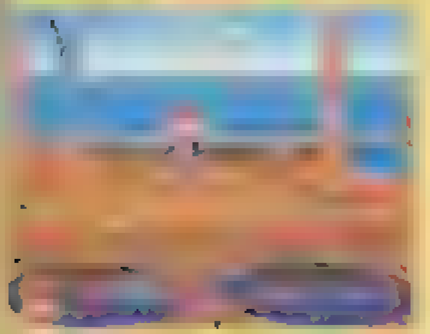


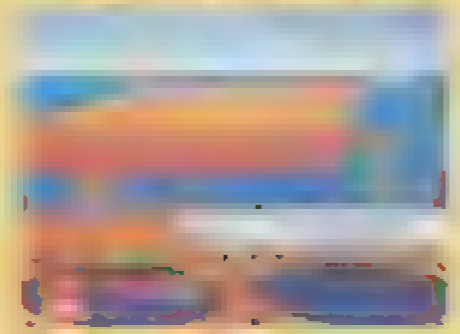
## 無敵回轉跳躍

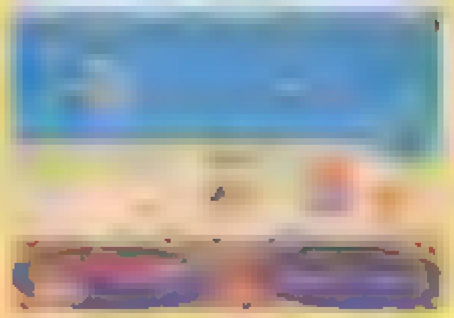


## 魔法攻擊

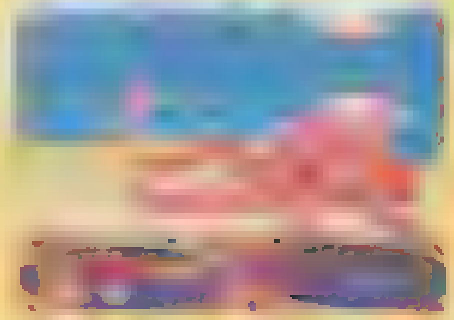








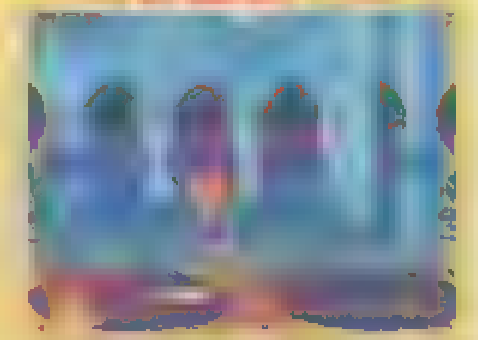
### 與八爪魚戰鬥



### 在草原上奔走

### 天真的少女

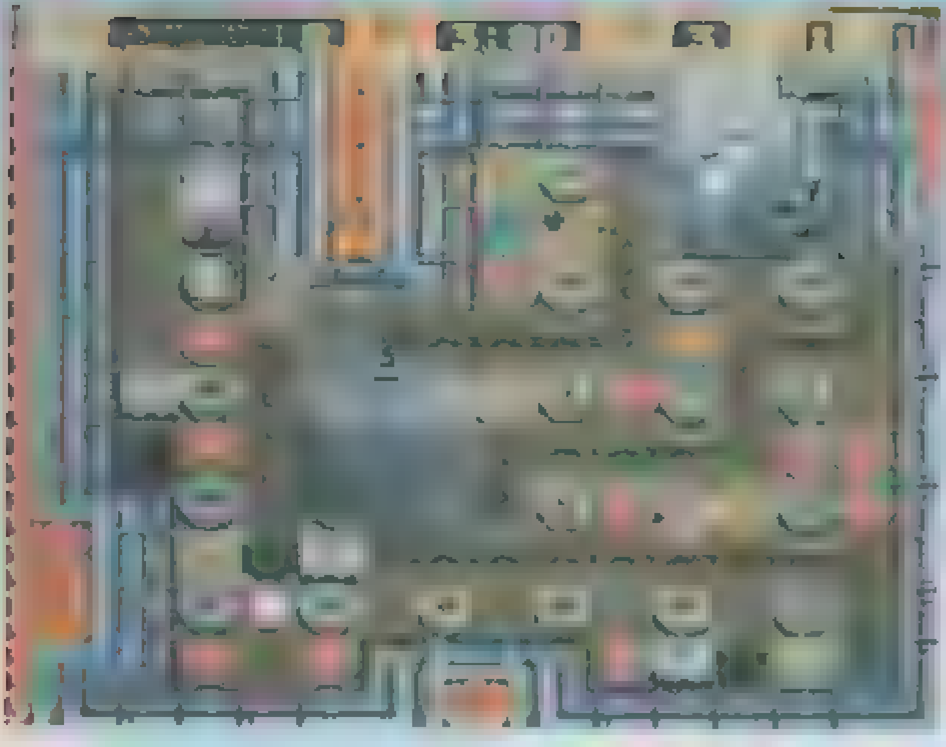
### 仍會繼續下去



# 超級爆彈人2

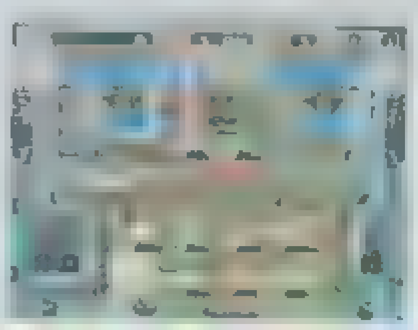
將新爆彈人作徹底介紹！

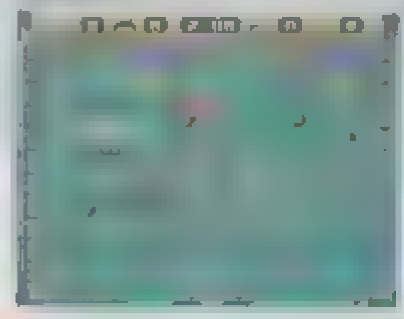
## ……上的……也有全新的設計!!



自從『超級爆彈人』推出後大約1年。加入了新要素後，爆彈人回來了。今次，有着和新敵人的戰鬥，對戰的改良，玩法的強化等改變。即使是已經玩厭了前作的你，亦一定會再次着迷的。

進行，對戰進化成怎樣，是今次主要介紹的內容。





## 新的敵人!?……爆彈人!!

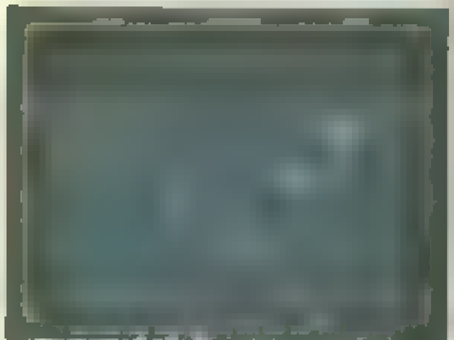
新的敵人，凶惡爆彈5人眾。雖然知道他們是來企圖征服地球的，但他們的真正身分仍然是個謎。

不過，在他們額上的記號似乎隱藏了秘密。若留心的看各人，會發現閃電，紅心，磁石及火炎等，似乎會是各人的擅長招式。看見照片後，會發覺雖是與各爆彈人戰鬥、但似乎並不會單調的。與他們的戰鬥相信會很有趣。看起來，這班敵人還真有點像特攝片的戰隊

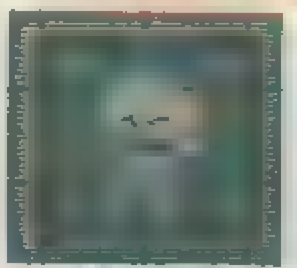
嗚—！

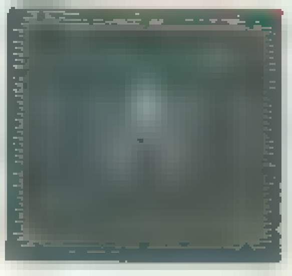
我們就是爆彈5人眾!!

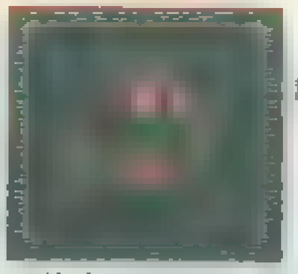
↑5人眾會是一成為首領……



↑向和平的地球打主意的5人眾。頭頂的圓點很有趣。

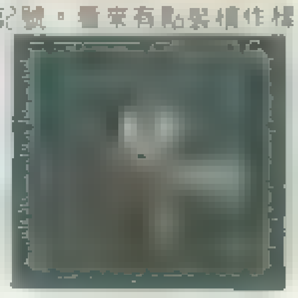






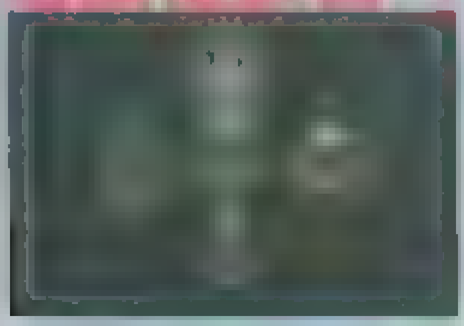
↑相反地這個是最巨型的。由於有火炎記號，似乎不單只有力量。

↓黑色的身體加上磁石記號。看來有點裝模作樣



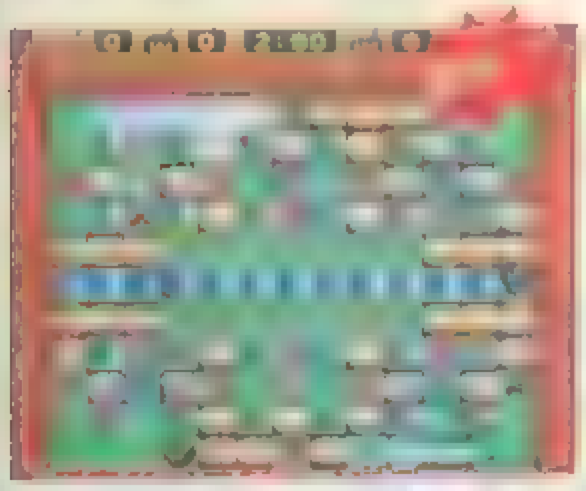
↑紅心記號的唯一的女將。會使用那樣的……

第2點，是1人玩的普通模式亦有了新嘗試。地圖是由2層構成，就如照片般有2樓在中央，看上去亦很新鮮。而且，在各處也有多種神秘物體。這似乎並非是對爆彈人有利的東西。謎始終仍然是個謎！



一提起爆彈人，馬上會令人想起對戰。今次的對戰模式中，各人物放置的爆彈可一目了然，爆風上亦附有顏色。這樣，便能清楚知道自己是被那個幹掉的。而且，由於時間可設定為無限制，可一直戰至死為止。另外，亦加入PC-E版的拍擋模式、2對2的對COM戰亦可進行。

不單有充實的新道具，由於連地圖亦重新改良，照計是會有和前作不同的激戰發生。



人的爆彈拿起，亦可擲走它們。很可怕的道具。

使用腳踢將爆彈以暢張爆風狀態引爆。

碰到牆壁或方塊會彈走的爆彈。沒有人知道它會走到那裏。

# 暗黑王國DARK KINGDOM

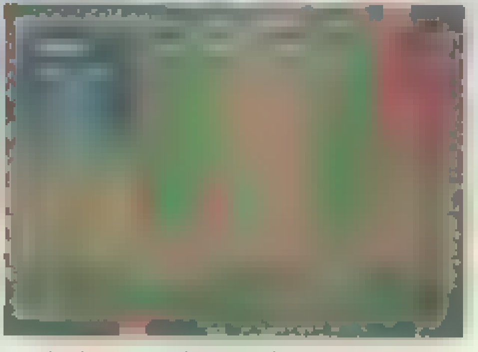
■日本TELENET ■發售日未定 ■價格未定 ■電也未定

## 即使是邪惡軍團，下級兵士也是很辛苦的

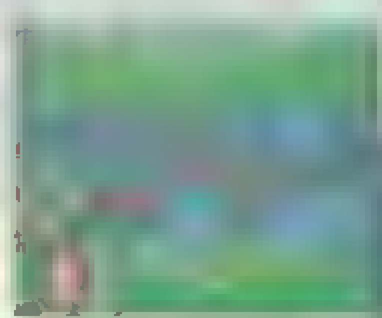
一提起RPG的主角，大多數會令人聯想到會是"愛和正義"的人物。不過，「暗黑王國」就有點不同。因為，主角竟然是一名魔王軍的成員。總之，在這遊戲中登場的人類是你的敵人。

主角信．杜魯馬雖然有接近人類的能力，但他的出身並非是人類，而是進人族．西布族的人，被神秘人物的強大魔法將自己的村毀滅了的阿信，為了報這個仇而加入了魔王軍。

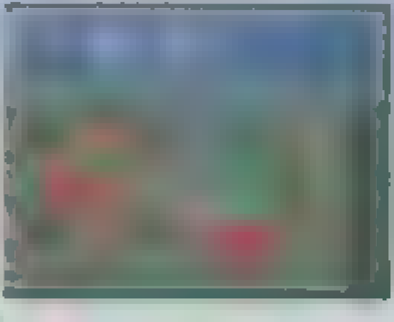
魔王軍的階級關係很嚴格，全部共分為14階段，開始時的阿信是最下級兵士。這時，上司會給與各種任務，在完成任務後便可升級。初時雖然有很多是小任務，但當階級提高後，會有重要的任務要去完成。

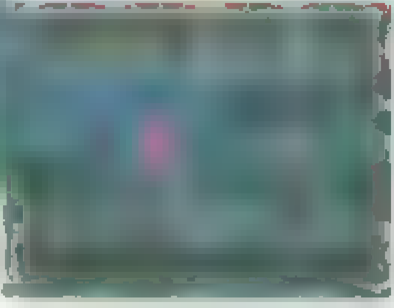


↑由於任務是有期限的，所以在行動



↑噢！遇上反抗魔王軍的叛軍成員了。看來只好一戰了。





在普通戰鬥中，會採用擺動計方式。擺動計是和高爾夫遊戲中決定擊球力強弱的指標類似的東西。向敵人攻擊的強弱，以是按鍵的時機來決定的。若能配合浮標，可令敵人受到強烈的損傷。除了普通攻擊外，亦有魔法攻擊和叫做AP的特殊攻擊。

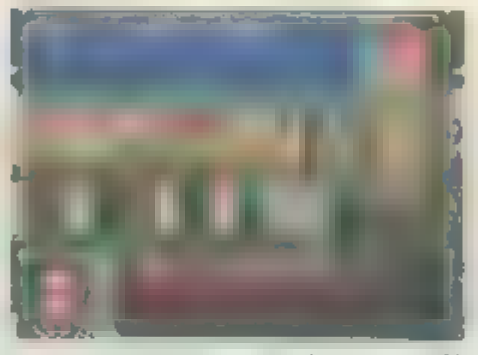
↑在訊息視窗上的就是擺動計。讓它指到正中央。

不過，在事件時間以外，地圖版上是不會有戰鬥的，經驗值則可在魔王城或鎮上的鬥技場中參加戰鬥而得到。

↑魔法攻擊或AP攻擊是不會因擺動計的。

在邪惡軍團．魔王軍之中，是很少有可以信任的同伴的。有很多時都要避免和他們說真心話。能聽到這些人物的心聲的，是心理視窗系統。

藍色的視窗，是人物們實際說出來的話。紅色的視窗則表示了心中的牢騷。口中說出的話和所想的事不一定會是一致的。有了這個系統，玩的時候就能更易投入感情了。



↑雖然阿信表面和對方有說有笑，其實心裏正在不滿這個傢伙。

↑又向上司發牢騷，但只是在心裏想想吧。

# 超任一族 超級新作大巡禮

## 「SPECIAL」會是32M!?

自從在日本公佈「[illegible]」[illegible]，[illegible]曾有[illegible]之新作[illegible]中出現[illegible]「[illegible]SPECIAL」。NEO・GEO版的「SPECIAL」推出已有3[illegible]以上，各種招式[illegible]被人熟習了的現在，我們不妨再來[illegible]一下SFC版的「SPECIAL」[illegible]。

## 2個「餓狼」合體的結果是……!

「餓狼傳說的容量是12M」，「[illegible]」[illegible]因有雙方人物登場而會是32M!?我們曾請教過任天堂公司，答覆是現時盒帶的容量可達甚多32M。

有這種容量的話，不單是令全部人物登場，連遊戲內的各種效果亦足以實現。只要一有更詳細的情報，必定會馬上刊登的。

## 也會有這種效果!?

# 期待之[illegible]2大作品 [illegible]介紹

# 決一

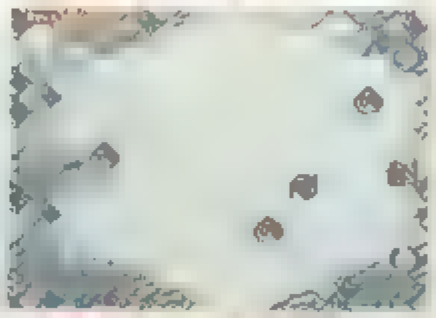
SD高達CX

預定4月發售
BANDAI
9800日元

## 估計敵方戰略來作戰的戰略型模擬遊戲

3D戰艦戰鬥

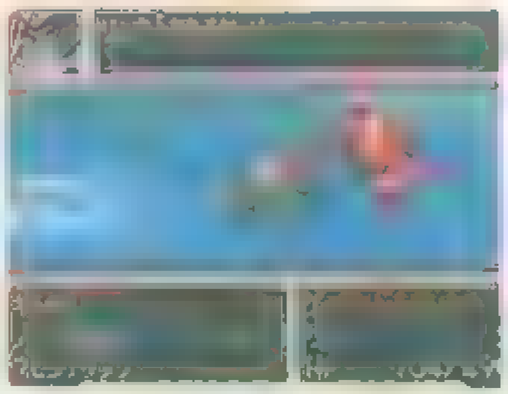
殖民衛星墜落



預定3月25日發售 BANPRESTO 9800日元

## 擁有RPG要素的戰術型模擬遊戲

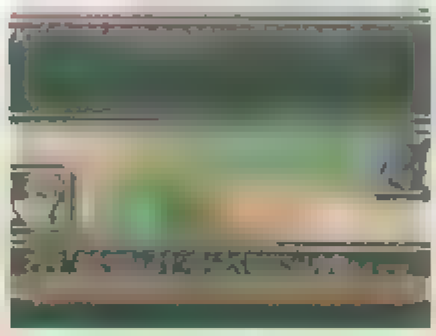
繼「第3次~」之後的系列最新作「超級機械人大戰EX」(以下簡稱「EX」)。這個在故事的進行過程中可加入新同伴，包含了將人物成長的RPG要素的戰術型SLG，今次在系統層面上作出了不少改良。

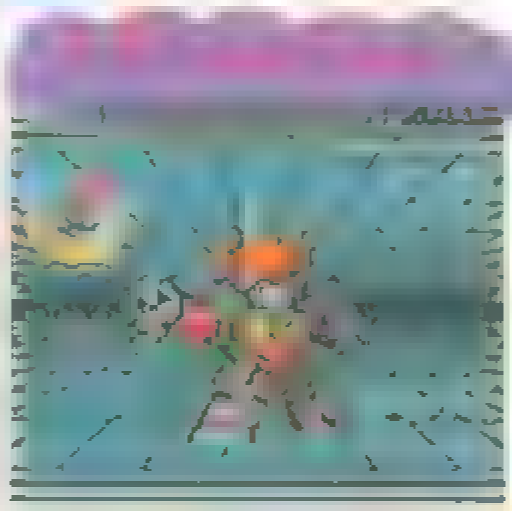


### 令人物得以成長

### 一邊玩一邊享受故事發展

今次亦和前作一樣，有着選擇分支為故事帶來的變化，以及與特定敵人相遇時會發生和TV動畫版同一狀況的小事件，相信一定能令原著擁護滿足的。



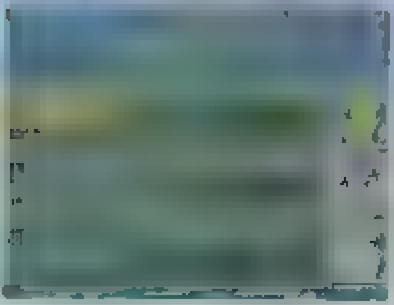


## 是「第2次」的外傳式的故事

「EX」和以往的系

事上可當作是「第3次」

戰火而分為了3派的勢

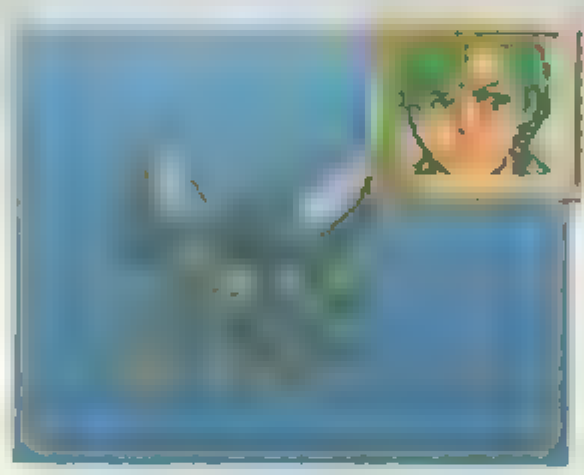


↑可從任何一方開始玩。難易度有少許的不同。

角、真幸（前譯" "）及凉子（前譯"龍子"）中選出其中一人來開始遊戲。跟着便會發生和那一方勢力有關的故事，當二人都玩過後，便能對故事的構造及謎團有更深入了解。

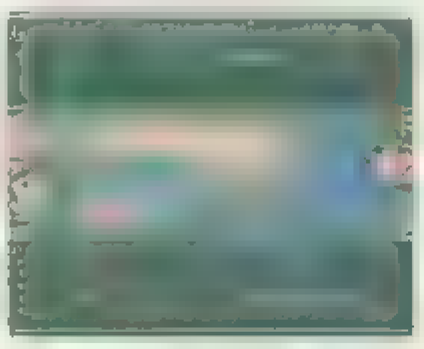
選擇這一章，便會從真幸駕駛超能機神回到他的第一故鄉拉・傑斯時開始故事，與召喚到地底世界的鐵甲萬能俠等一起，再加上聖戰士軍團來展開。

↑這一章會有鐵甲萬能俠及民霸等加入成為同伴



↑廣域性武器祖能閃光在今次也是很重要的武器。

在這一章中，被召喚到地底世界的凉子與卡古斯軍的其中一人認識，與他同行時逐漸會合其他被召喚來到的 NEW 高達等人，與卡古斯行作本與謎故事。難易度是一方較高。



↑這一章首先會有另一位人物

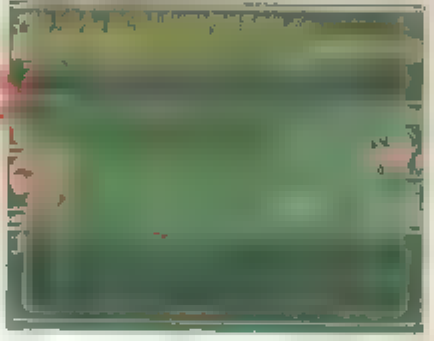
↑在這一章的第3話，會有NEW高達、Z高達及高達助加入！

和前作一樣，是會有選擇分支出現的場面，選擇那一方可能會令下一版的開始地點改變，或是得到特定人物成為同伴。由於有這種條件分支型的複合故事系統，每個人都能遇上自己的故事了。

↑在分支上的選擇會令以後的故事發展出現變化

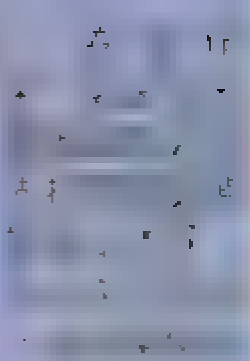
↑戰鬥勝利後，敵山賊的其中1人會成為同伴。

↓以真幸之章的第1話為例



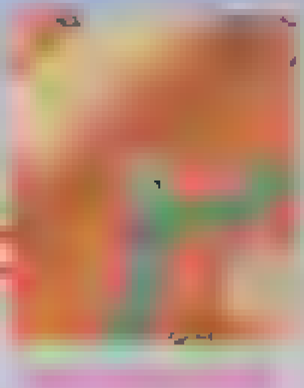
# 檢証在系統層面上的變更點！

以下我們會和前作「第3次」比較一下，研究一下那些對用家更親切的系統層面上的變更點。

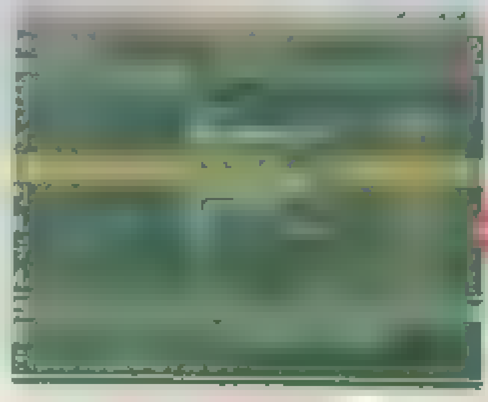


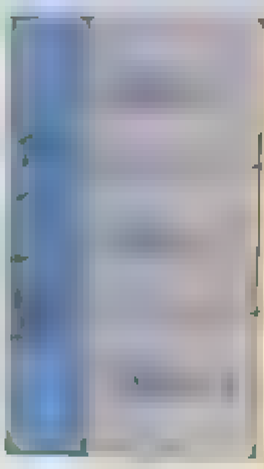
表示地圖了。

戰鬥時最重要的，是使用武器的命中率。前作中由於把浮標指向敵人按擊後，戰鬥便會自動開始、所以很多時會攻擊後才發覺是做錯了決定。這一點今次得到了改良，在按擊後會表示出命中率，跟着仍可決定是否真的要發動攻擊。

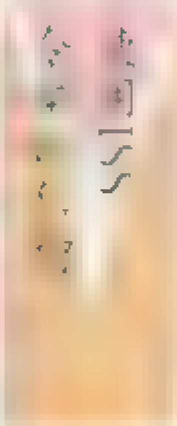


前作中對於反擊時的對應命令只能向全部隊作出同一指示，但這也在今次改良了、可向部隊逐一下命令。因此可按照各部隊的實力和剩餘HP來作判斷了。





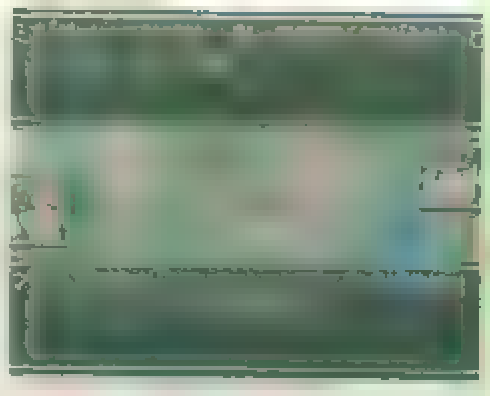
地形效果的表示亦有了變更。防御、命中的表示在「第3次」時是以箭咀的升降來表示，但今次會變成以數值來表示，令玩者更易理解！另外，地圖亦有了明顯的立體感。



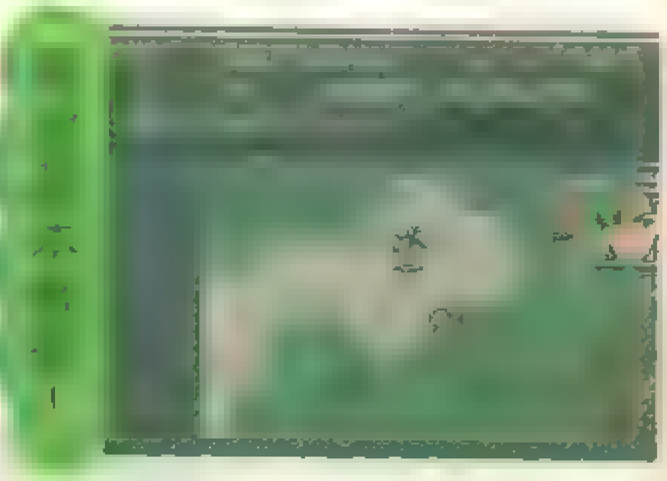
ISS系統是令玩者在新開始時將以往的記錄資料加上去，令一些平常不會發生的事件出現。因此，即使是再玩同一遊戲，樂趣亦會增加了。

「用了記錄，同伴及故事的變化會更大!?

今次新加入的特色之一是訓練模式。這個是由原創人物"貴家澪"與真幸將間接攻擊的方法、區域性武器（超能機神的超能閃光或ZZ的超米加粒子砲）的使用法等基本戰術以講解的形式進行、初學者這時會操作澪，學習基本操作。



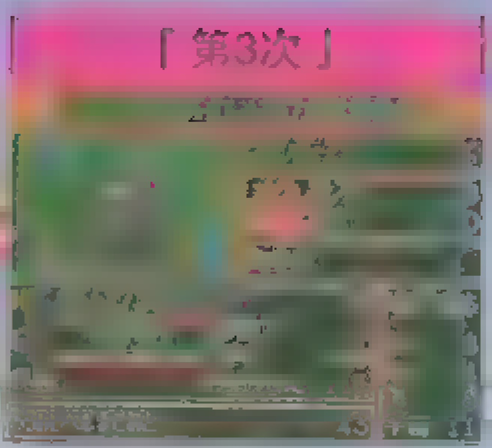
「使用原創人物貴家澪？



現在輪到檢[illegible]

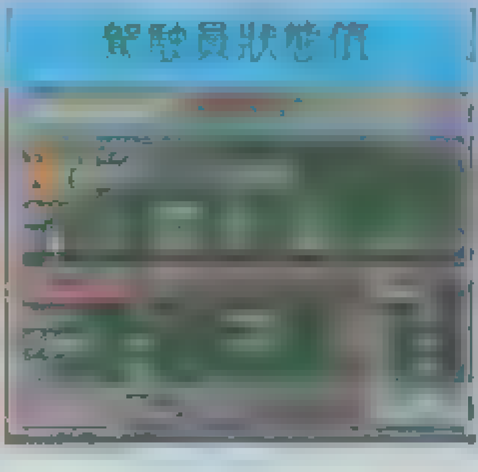
「EX」

「第3次」

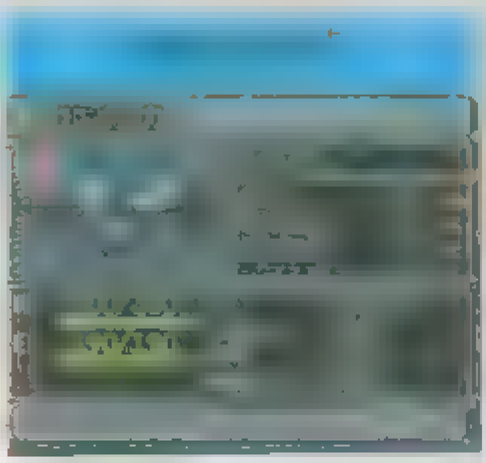


首先是研[illegible]化。

## 駕駛員狀態值

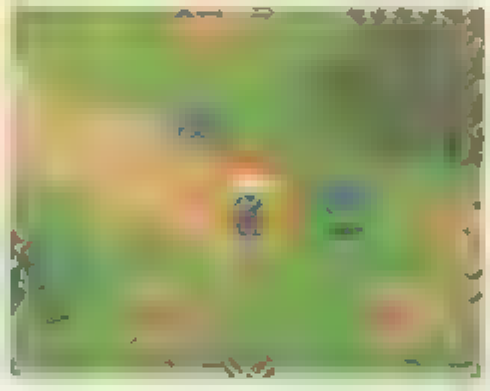


| 名前 | 効果 |
| --- | --- |



狀態層面上的重大改變之一是精神指令的增加。今次新加入了信賴、覺醒、威壓及手加減這4種類。這些都是對應這遊戲的特徵而有很大使用價值的指令。

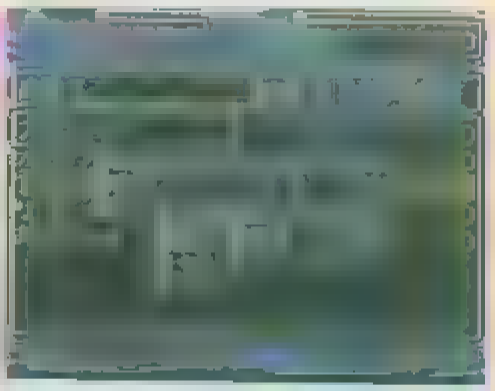
↑威壓，手加減[illegible]是會很有用！



另一個有大幅變更的是改造。前作中只有部隊可作改造或強化，但今次連武器亦能強化了。這樣，即使是HP高的敵人亦不用苦戰了！

↑可將武器改造得更強力！

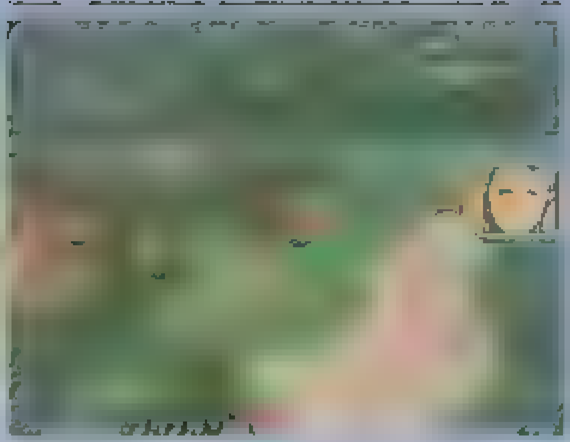
↑只能改造部隊本身



↑高HP的敵人亦能一擊破壞！？

# 包括原創機械人在內、新角色陸續登場！

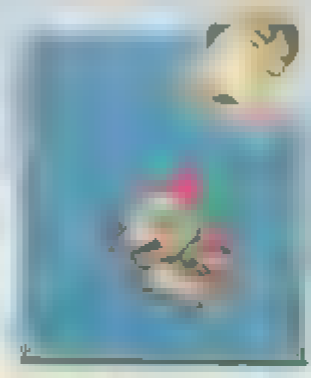
在這遊戲中最令人關心的是成為同伴的機械人們。雖然「第3次」的機械人也有部份登場了，但以下介紹的會是以初登場的機械人為主。

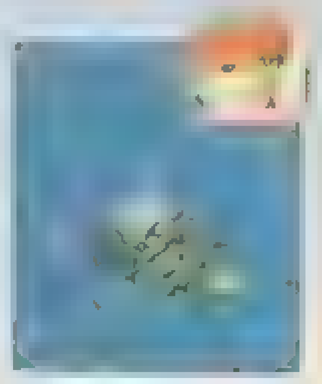


↑阿賈及NEW高達亦再次登場！

全世界只有……

屬於魔裝機……

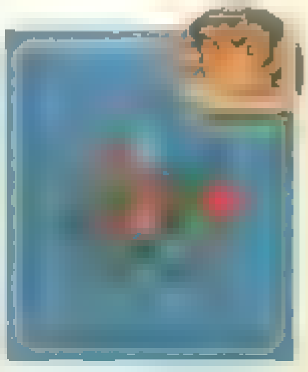




正如名字般，巨大……

TV動畫「……」的主……

繼「第3次」之後再次登場。屬TV動畫「……」的主角機械人……攻擊力、防禦力亦很高。

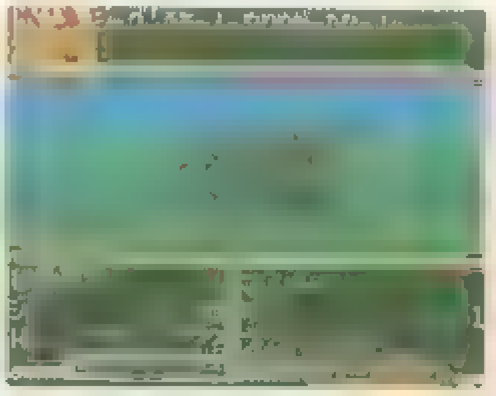


↑……巨大機械人

今次沒有了木馬號等高達系列中的戰艦出現，取而代之有數隻聖戰士片中的巨大戰船出現。另外，今次亦同樣會有實力超強的敵人出現。

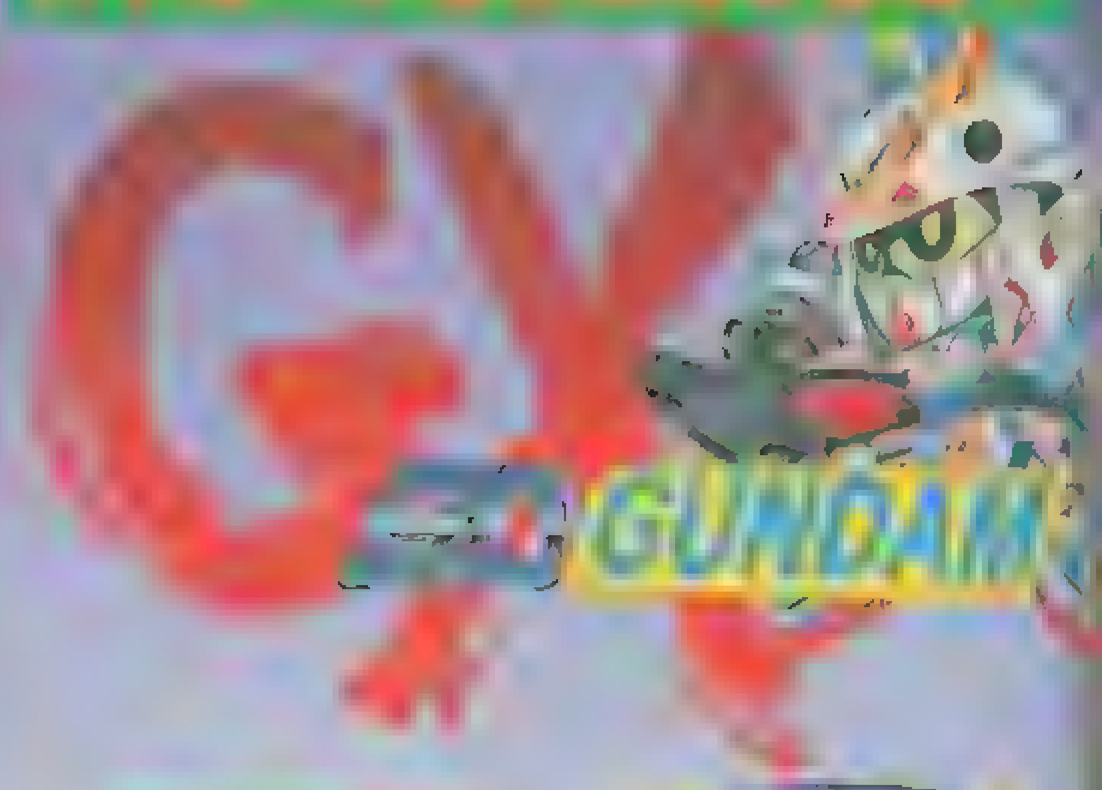
↑除了能收容機械人，攻擊力及防禦力都比前作令人安心。

↓區域性兵器盲氣大砲很強



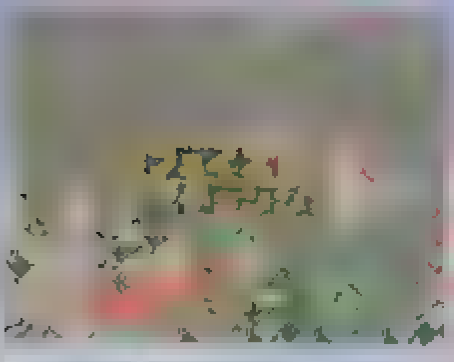
↑今次同樣會出現HP值不明的敵人。

超堅固的敵人亦會登場！



# SD戰士們的新戰鬥開始了

繼「SD [illegible] X」後，今次這系列第6作將前作的系統作出了很大的改良。因此，也成了一套更要求有 [illegible] 的遊戲，更排除了一般SLG的 [illegible] 間、展開令玩者 [illegible] 的攻防戰。以下我們就看看系統上的改良點。



[illegible] 進行節奏流暢得多了。

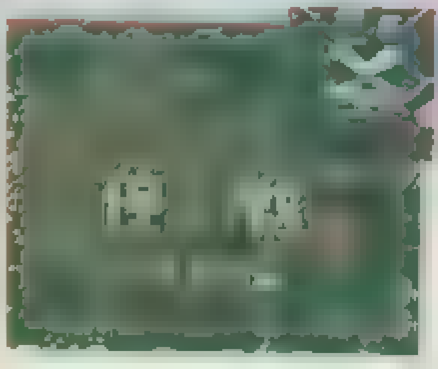
[illegible]

SLG的等待時間中，有大半部份都是比敵方回合的思考時間所佔去。為了加以縮短，這作品安裝了 [illegible] IC「GX [illegible]」[illegible] 的問題得到解決了。

了動作戰鬥要素的遊戲迎系 [illegible] 素而更見激烈!!

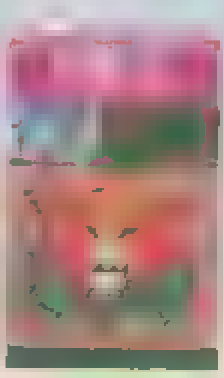
[illegible]

從這一次開始，勝利條件會改為在指定回合內打倒敵人司令官部隊。因此即使有戰力的優劣 [illegible] 勝的機會。不 [illegible] 是超強的。



↑在規定回合內打倒這司令官部 [illegible]。

↑有 [illegible] 等的機動力。



↑攻擊力 [illegible]。

↑由於實力比戰艦更強，MS相信會敵不過他 [illegible]。

[illegible]

今次，所有部隊在移動時會有消耗燃料的設定，當剩餘量變成0時會只能移動1格，因此是必需作補給的。艦船可從補給艦或進入宇宙港得到補給，MS則需要回到艦船上進行。

↑大量生產補給艦，建立補給線。

[illegible]

↓燃料用完會表示EMPTY只能移動一格了。

[illegible]

「GX」的新要素並非只限於戰略面上。今次在MS，戰艦及補給艦等也有 [illegible]，其中有最新TV版的V高達，OVA版「0083」中出現的GP02等，一些高達迷期待的 [illegible]。

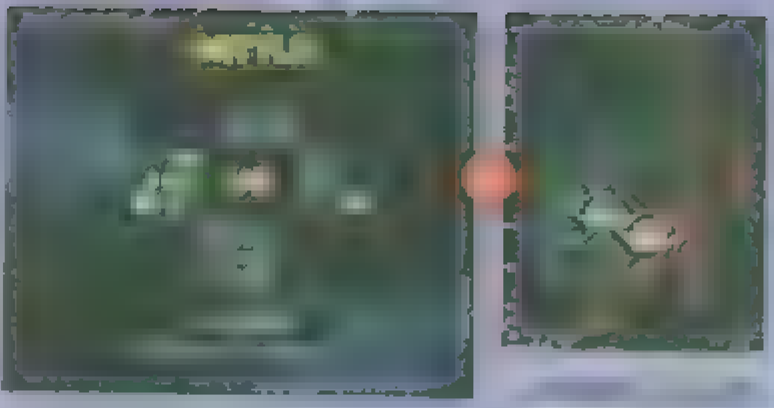
↑OVA版「0080」的高達ALEX亦可製造了。

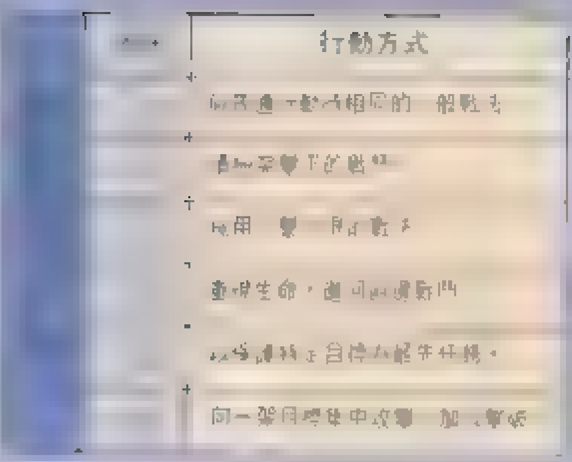
↑既能收容6架MS，亦可作艦船的補給。

↑初次登場的拉阿兼斯是「Z高達」中的宇宙船塢。

戰鬥是熱鬥動作戰鬥

這遊戲中的MS戰，是以可由玩者操作（亦可選擇自動）的動作戰鬥進行的。這時玩者可操作的是其中1架，其他MS會由電腦操作。另外，玩者亦可設定自動操作的MS的思考方式的。

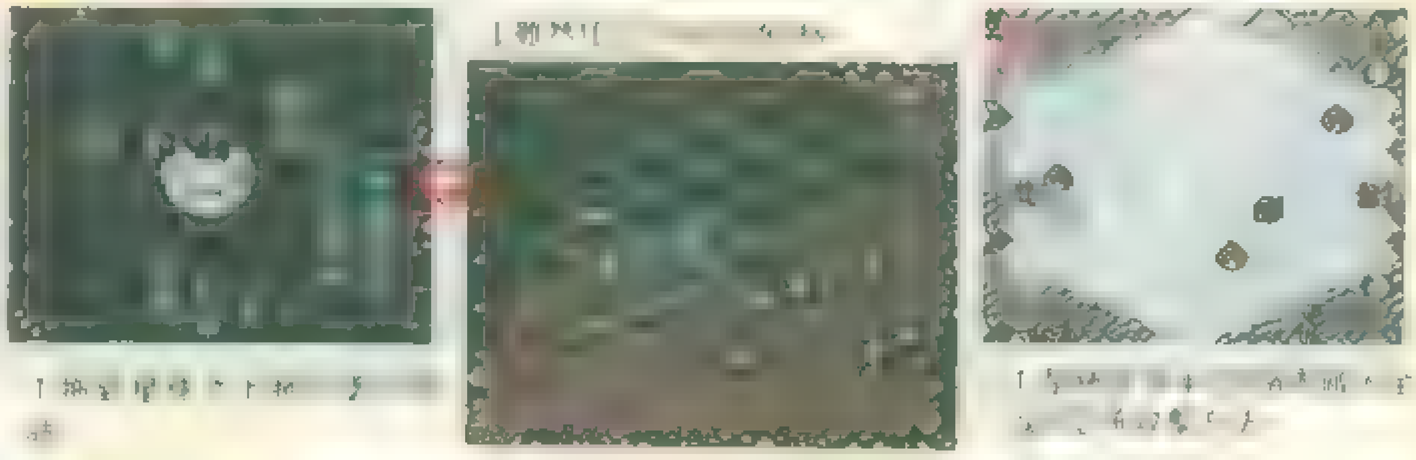




[illegible]止，[illegible]只有戰艦可以進行，但從今次起，百式或雷射大砲等有長程武器的部份MS，亦可作間接攻擊。

今次新加設的戰鬥，是這3D戰艦戰鬥。就如它的名字般，MS要從敵艦上空的彈幕之間穿插，接近敵艦來加以攻擊，是種射擊遊戲型的戰鬥。

為了打開在惑星，衛星上的劣勢，將廢棄殖民衛星拖到那附近的宇宙空域然後墜落到星球之上，利用衛星的核爆令敵部隊消滅的恐怖攻擊法就是殖民衛星墜落了。在遊戲之中，它的破壞力是非常可怕的。



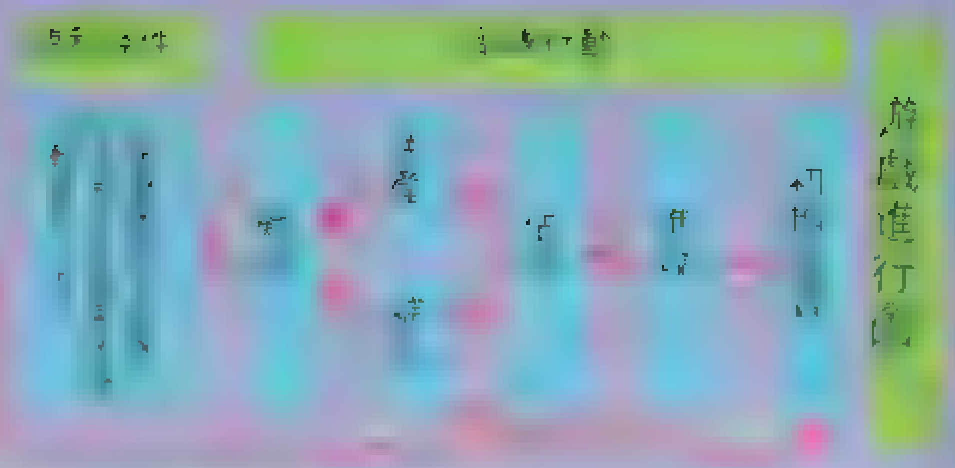
奪去敵人的工場，部隊弄到手

工場是部隊生產的據點。若當敵人在工場內生產部隊的途中向敵工場攻擊。佔領，可令敵人生產中的部隊變成自己的東西。

破防御線

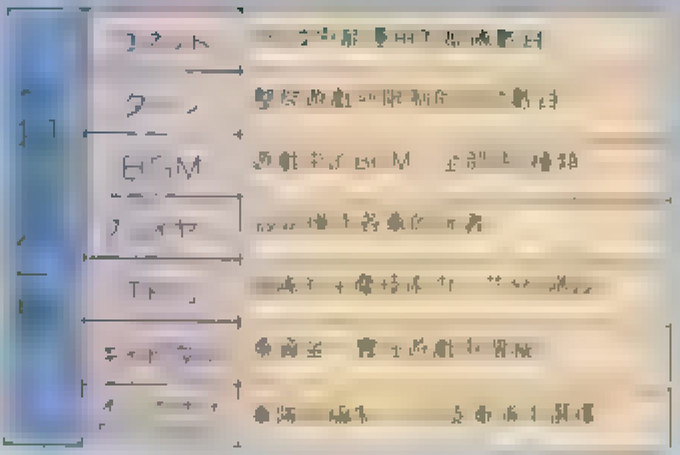
# 實際地來看看遊戲的過程

雖然說這個是戰略型的[illegible]的做法及戰法。

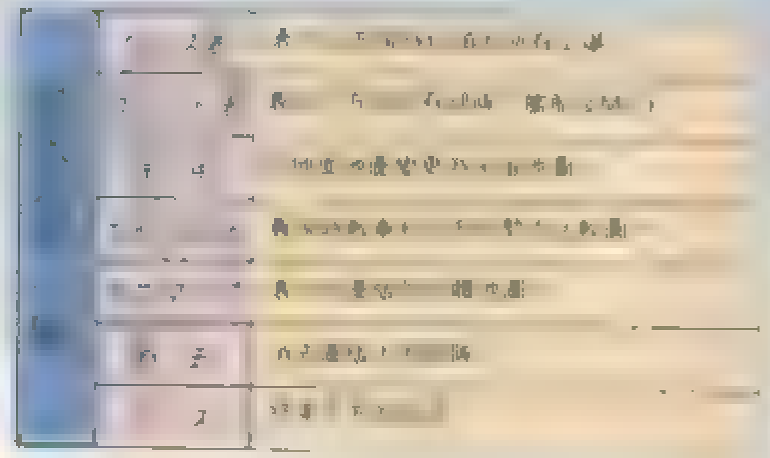


## 首先是[illegible]畫面[illegible]

開始遊戲時，會出現2個 MENU 畫面。一個是12種類的地圖選擇，另一個是己方軍隊編制等的設定。完成這些後便可開始遊戲。

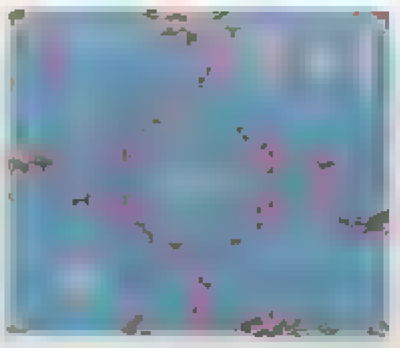


初期設定結束後按開始鍵，畫面會變更成圖版畫面。這時候，敵．我雙方都有初期設置，遊戲就是利用向他們給與指令及移動他們來進行的。另外，在這時若開啟視窗，是可看到各種資料的。



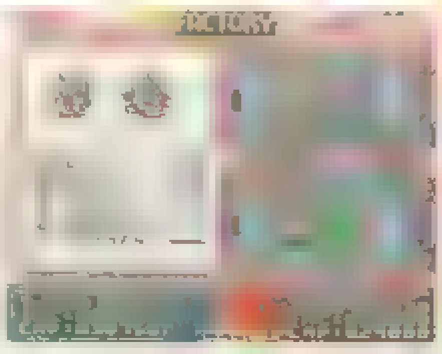
以下我們會來傳授一些對全部12種地圖任何之一都能通用的基本部隊運用策略。好好研究然後稱霸全部版面吧！

首先若不移動部隊，是不會有任何發展的。[illegible]地圖上[illegible]要據點，派出搭載了MS的[illegible]前往。另外，由[illegible]開始時戰力不足，應盡力佔領工場及殖民衛星。



## 部隊降下

在這遊戲中是採用了階段式的圖版的，部隊是可降落在宇宙地圖中的惑星或衛星的。在降落後，將MS分散，控制在地面建設的都市或工場等據點，增加己方的收入。這時有一點是要注意的。降落是不能由MS獨立進行的，需要先進入萬能艦或HLV（穿梭機）才能降落。



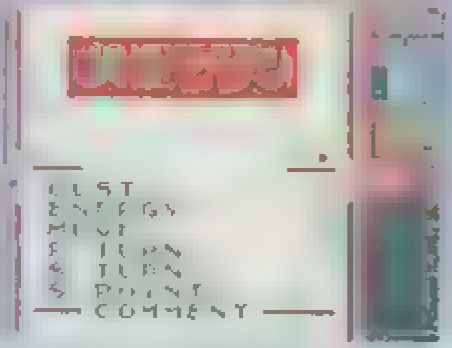
### 再次回到宇宙

[illegible]MS相當估領，增加收入是很重要的。[illegible]不斷增加收入但不作大規模的軍力擴張＝不能生產了。另外，估領[illegible]時增加的估[illegible]，這樣值不能使不能生產高性能MS出來。

↑[illegible]戰艦駛往殖民衛星旁邊，派出MS進行估領。

為了強化戰力，投入大規模部隊，始終是需要生產戰艦與MS的。在TEC等級低時先大量生產低價的戰艦及MS，用來牽制敵部隊。另外，為了能確保補給，亦不要忘了製造補給艦。

↑TEC等級低時，只能製作弱小的部隊。

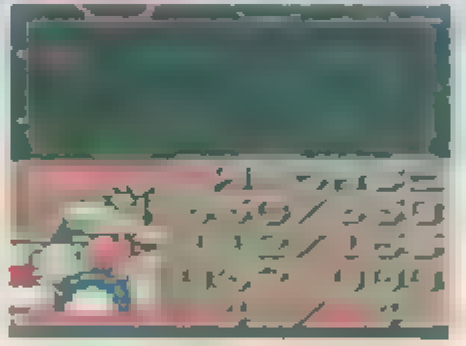



↑[illegible]不能生產了。

由於所有部隊在移動時都會消耗燃料，就如前面所提到的，是有必要經常作補給的。當一些搭載了MS的戰艦要從事長距離移動作戰時，要有補給艦隨行以確保補給線。反過來看，正好表示出切斷敵人補給線是有一定效用的。

↑每艘戰艦最好能有3~4艘補給艦加以輔助。

↓經常確認燃料剩餘量，避免因燃料用盡而無法行動。



↑攻擊敵人的補給線，令他們無法隨意行動。

[illegible]部份，是這些戰鬥的狀況會幾乎決定了戰況的優劣。戰鬥的變化共有3種，由於與敵部隊的相遇情況不同，會令戰鬥場面變化。對於那些玩慣了的人[illegible]MS亦可擊沈戰艦的。

↑可對付[illegible]的敵人或指定區域內的敵人。

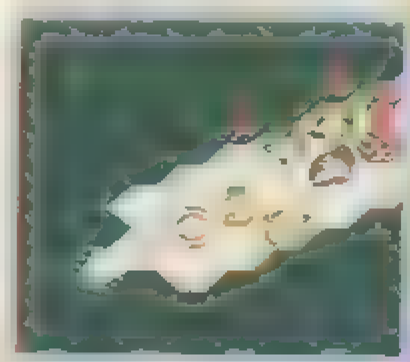
↑對付強力MS時這種攻擊會很有利。

↑習慣了的話，[illegible]亦可擊沈戰艦！

↑技術好的話，較弱的MS仍有勝算！？

即使戰況傾向對自己不利，仍是有可以反敗為勝的方法的。這就是殖民衛星砲及殖民星墜下的2大絕招！

經MS估領後可以使用。雖然能消滅射程內的部隊，但缺點是要花1回才能開砲。



↑使用得當時，連敵人的司令官亦可消滅。

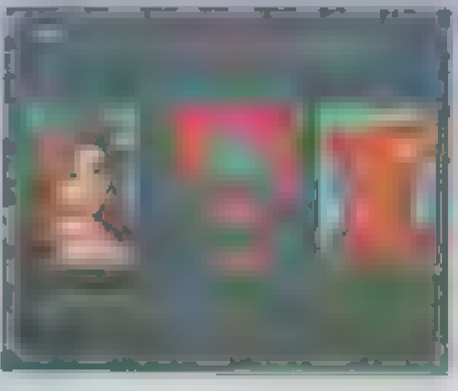
「機動戰士高達」中，自護軍所用的戰法。在這遊戲中，經MS估領廢棄殖民星後，可移動到星球上使用。在戰略運用上有一定難度。

↑不分敵我的無差別攻擊法。祝好運。

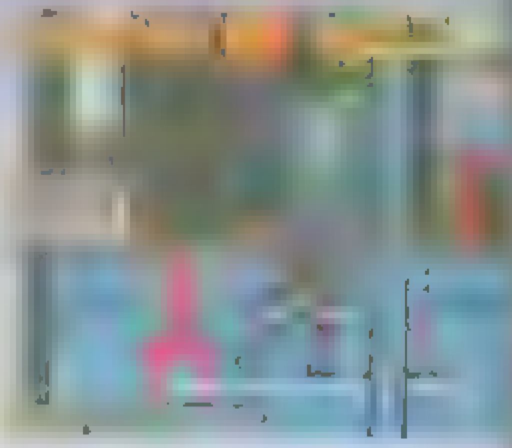
預定3月18日發售　TAITO　9500日元

## 與新的同伴一起鍛鍊[illegible]力超人的[illegible]心

[illegible]年2月發售[illegible]動作游戲[illegible]，為了對付[illegible]世界[illegible]及不知為何[illegible]力超人，[illegible]了。在今集中會加入了[illegible]及祖亞[illegible]，此可[illegible]，方能2人同時玩了。



↑今集可在3人之中選擇。



和前作相比下，人物雖然是稍為[illegible]了，但3人都有很多的動作可用。因為玩起來的變化更大了。

基本動作是左方的5種。在跳躍及前衝之中是仍可攻擊的。除此之外還有必殺技及接觸技。

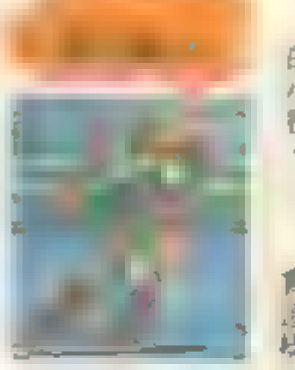
3人的所有攻擊都有大小之分，以玩者所按的[illegible]來決定。

↑雖然小技變化不大，但大技就各有自己的特點。

在連按小技[illegible]之下，可作出連續攻擊。若對方是嘍囉的話，幾乎肯定可以一擊消滅的了！

↑從一技至[illegible]中、[illegible]，以[illegible]人腳來結束。

若在某個程度接近敵人的話，會自動將敵人捉住。由捉住的狀態將十字掣和各按掣組合，可使出各種招式。特別是祖亞隊長的接觸技非常豐富。

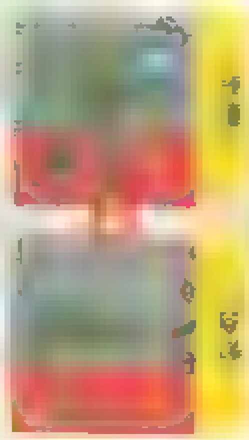


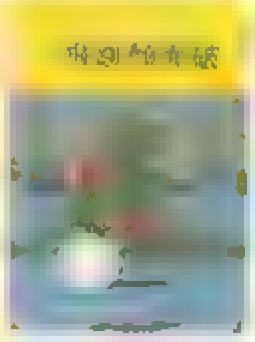
↑接近敵人後，可自動的捉住。

一向左右按時的小技。

一向上下按時會[illegible]。

祖亞的接觸技（一）。



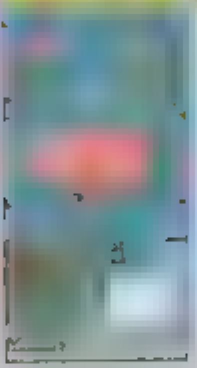


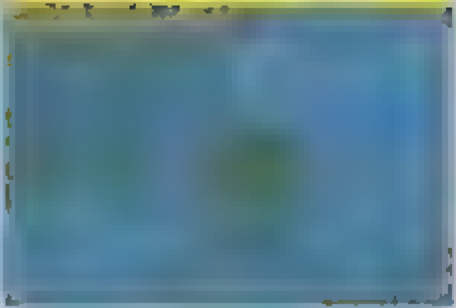
↑祖亞的大技有強大的破壞力！

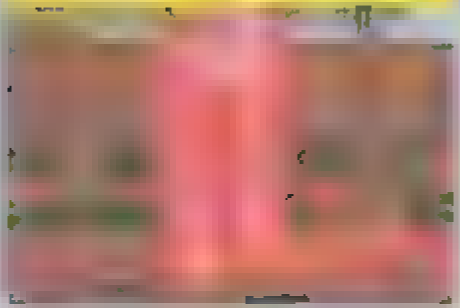
↑向正上方投出後，馬上使[illegible]通攻擊大技的2段攻擊[illegible]

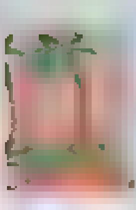
突的必殺技
群的敵人
感！

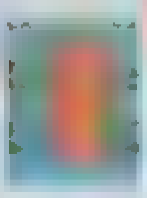
是必殺技呀！

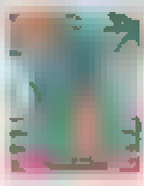


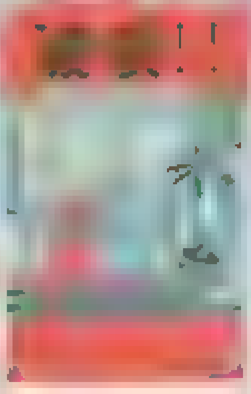


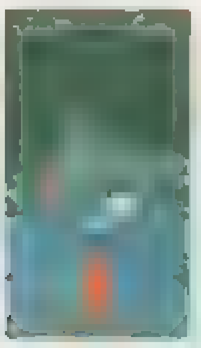


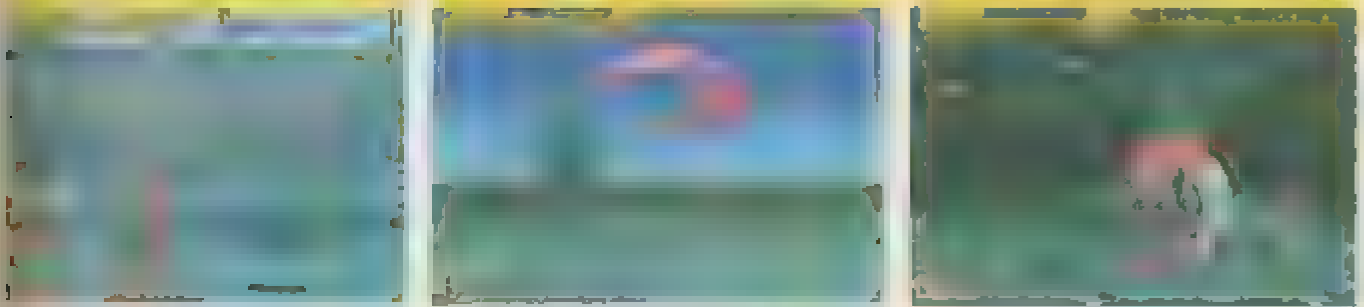








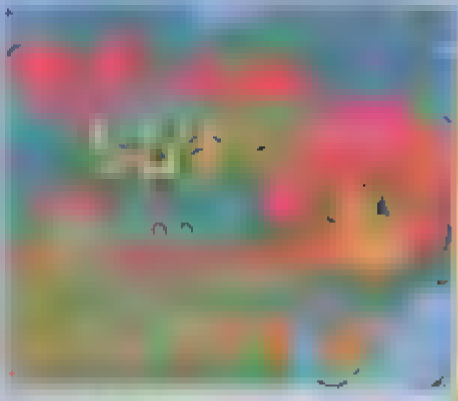




打倒首腦！！

預定3月13日發售　JALECO　9800日元

漫畫及TV版都在香港出現了的「好學金魚眼！」將成為超任遊戲登場。舞台是金魚眼子她們就讀的新遊村中學。雖然有很多有趣的上課及活動，但這全部都是各種類型的迷你遊戲。在這些迷你遊戲下取得好成績，目標是最後的畢業典禮。

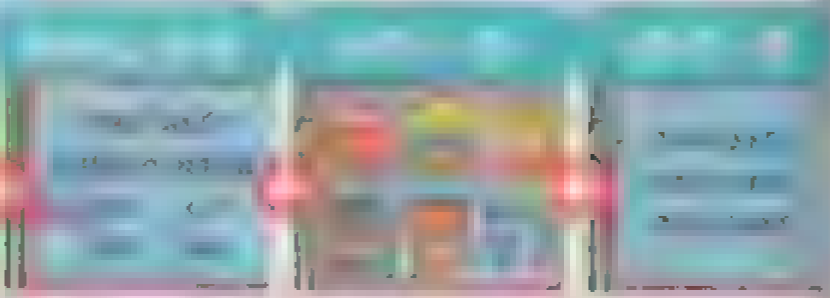


玩法分為「在學校裏玩」和「在預習中玩」的2種。可由最多3人一起玩，當然CPU亦可參加了。

## 在學校裏玩

從入學到畢業為止的3年間所玩的基本模式。若取得最高分數，在最後的畢業典禮中被選為最優秀畢業生，便可得到畢業証書。

↑由1年級開始玩



1學期內的上課回數從3-6次中選擇

CPU操作的人物亦可選擇。

可從1-3人中選擇遊戲的人數。

上課的科目是由輪盤決定的。因為玩過一次的科目在那學期內是不會再出現的，所以是不會上同一課的。

有人高興亦有人失望，人生就是這樣的了。

由於轉得很慢，要瞄準特定的科目亦有可能。

上次上課中最好成績的人，會負責按停它。

中選出一枚。

有些卡會令分數降低的，不一定會是好事。

這樣子完成了1年間的課程後，會進級到下一學年中。當學年提高後，課程亦會升級。

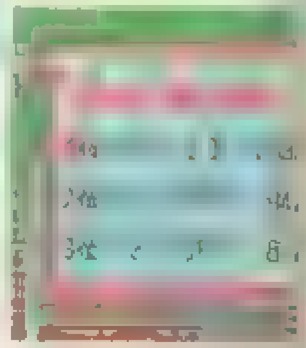
↑畢業証書能否到手！？

↑轉眼間已經完結第1年了。又是擔心成績的季節。

這是能隨意選擇一種課程來玩的模式，在選擇「在學校中玩」之前，不妨先在預習一下。

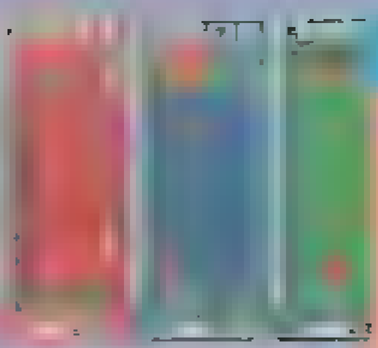
↑移動金比選擇預習的科目。

↓在上課後的結果發表中，大家的成績都一目了然。

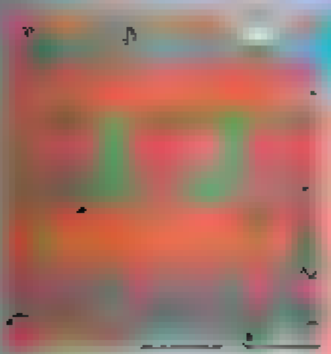


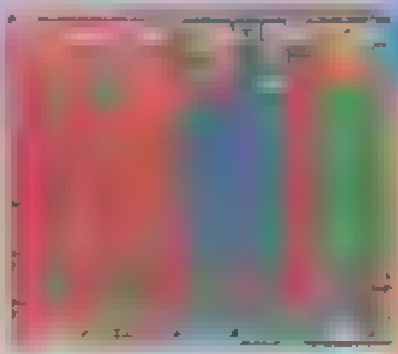
「新鄉村中學」
的上課
是很有趣的！

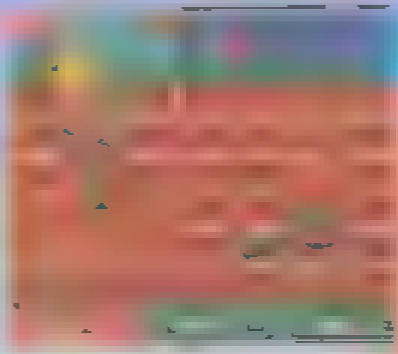
[illegible]


圖形鬥智遊戲

語文問答搶答大會




英文字母鬥智遊戲



當然，大家喜歡的活動也會出現。這活動是每一學年各有指定的，分別是第1年的遠足，第2年的[illegible]及第3年的學藝會。

遠足貝殼合戰

↑在限時內盡量收集在海邊的貝殼。

[illegible]會－30分。救命呀！

隨時出現的逆轉機會

即使[illegible]

當新學期時，成[illegible]的學生，會[illegible]到可[illegible]的金角「金比」。在這課中成為第1的話，可得到雙倍的分數。

[illegible]好了。

有3種可得到超高分數的卡。若幸運地遇上它們時，要反敗為勝亦並非不可能！

[illegible]要典禮上得到獎分。

[illegible]卡 大[illegible]卡 [illegible]卡

大家熟悉的6名人物

大家熟悉的新鄉村中學6名（5人＋1隻？）學生。雖然人物沒有能力上的差異，但由於與CPU對戰時，對手會表玩出那位人物的性格，所以和不同人對戰也是很有趣的。

[illegible]

↓畫面構成非常簡單

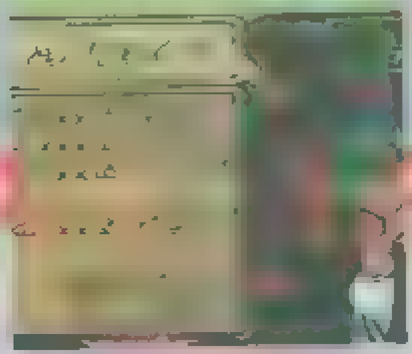
↑對局中的反應亦很可愛。

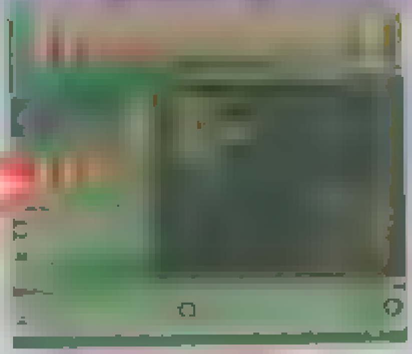
↑仍像小孩子般的少女愛菜。

## 追加了原創的畫面和玩法

在模式選擇中若選了贈品模式，可作規則或難易度的設定。難易度分為「普通」和「困難」2種，會否有祕技可令「容易」出現呢？

在這模式中，先儲起在麻雀中得來的分數，再選擇對應那分數的約會路線，便可看到不同的畫面。最初手上就只有1000點。這分數若在對局中變成負數便會輸掉，變成continue選擇畫面。





3姊妹各自準備了5條約會路線。約會路線是按3名女孩子的年齡及興趣而設計，各有不同。另外，若分收足夠時，是可一次過到多個地方約會的。

### 鬥智模式 的種類很

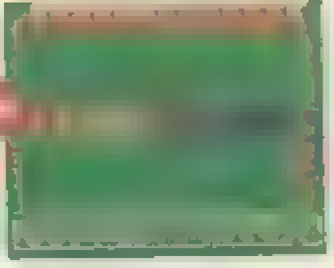
這裏的畫面，是初多板寫上了糊的名字的板覆蓋着的。和3姊妹打麻雀，當得到和底板相同的糊時，那底板便會消失。若得分變成負數時，底板便會有一塊復原。

在最初增加得分，便能在後期專心消除底板了。另外，若在最初的對局中消去叫糊的底板，即使得分變成負數時、困難的糊的方法亦不用復原。

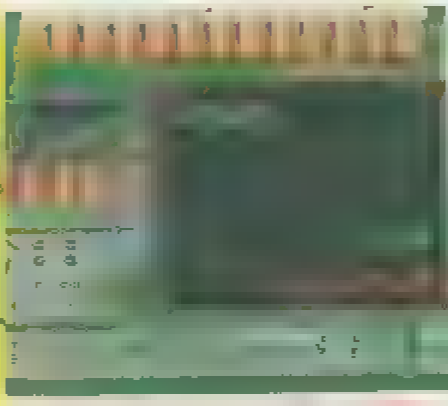
確認剩餘的方塊

使用叫糊棒

決定目標的糊



役滿！



# Q+版霸王
# CD ROM

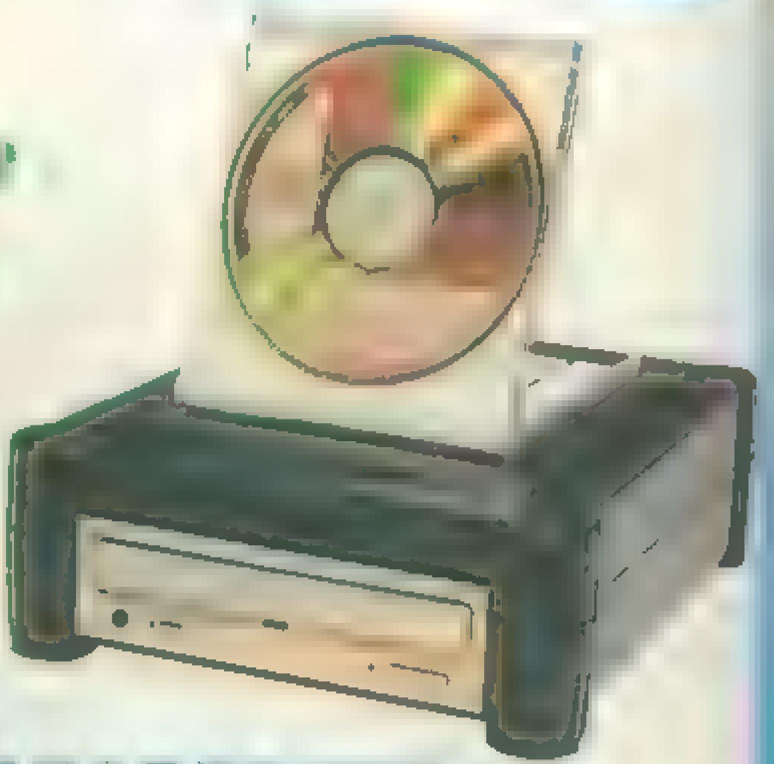
SUPER PRO FIGHTER Q+

可使用CD ROM玩遊戲，
每片CD可儲存4800M之遊戲，
一片CD可玩齊所有遊戲，
只有Q+霸王獨家開發成功。
（IBM用戶不用購CD ROM馬上
可執行CD片（只要購買一軟件）

霸王 Q+ CD ROM 版

4800M BIT
600M BYTES
大容量
CD ROM VERSION

內置D.S.P. IC [illegible]

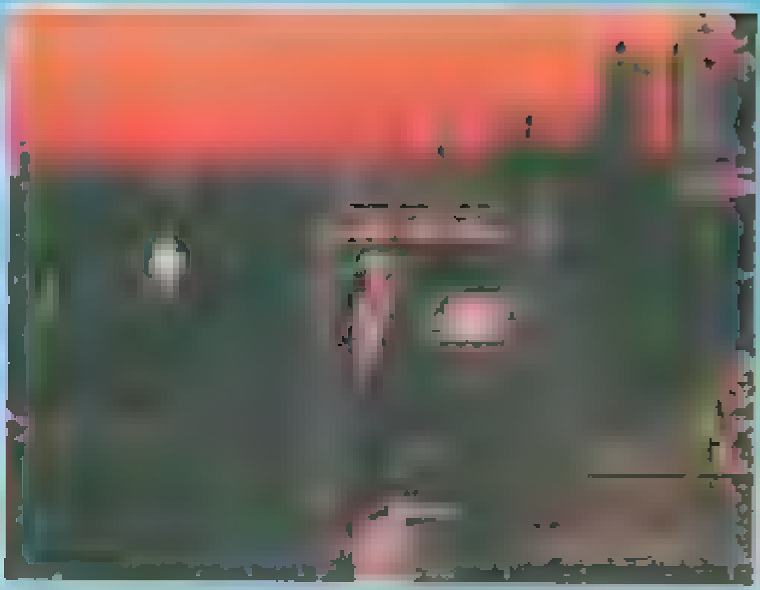


## 特點：

(1) Q+霸王獨家開發成功CD ROM只要將CD ROM連接Q+霸王馬上可使用CD玩遊戲 [illegible] CD片執行本公司自行開發之遊戲，[illegible] PHOTO CD，可將個人相片 [illegible] 存入CD片內，[illegible] CD片內之資料可作永久保存。
(2) CD ROM更可作為IBM之外置CD ROM [illegible]
(3) CD片之容量可多達4800M BIT [illegible]
(4) 霸王 [illegible]，BOMBER MAN，STAR WAR，快打 [illegible]，其它 [illegible] SAVE之遊戲，霸王都可執行。
(5) [illegible] 內置DSP，不用 [illegible] DSP遊戲 [illegible]
(6) 內置FX [illegible]，[illegible] FX [illegible] 可執行FX遊戲。
(7) 內置 [illegible]，玩GAME [illegible] 全部執行，[illegible] 日後可能會更多。）
(8) 只 [illegible] 16M、24M [illegible] 可執行所有遊戲，[illegible] 量，但功能更強。
(9) [illegible] 16M [illegible] TURBO CARD可執行快打Ⅱ [illegible] 24M [illegible] TURBO CARD [illegible] H.K [illegible]

[illegible] CD-ROM [illegible]，[illegible]，[illegible] HK 2000元

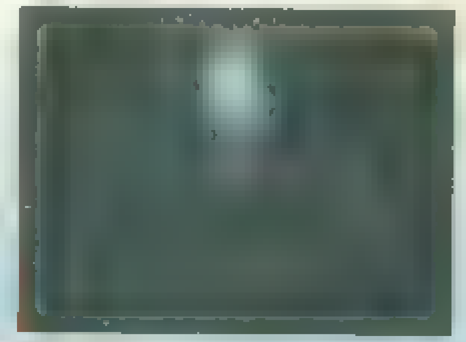
出口及維修部：華舍有限公司
九龍高登購物中心22號 TEL：3870223 FAX：3867980
製造商：台灣 [illegible] 公司
分銷商：新 [illegible] 公司 TEL：[illegible] | [illegible] TEL：7282879
基利公司 TEL：3617990 | 威龍公司 TEL：3605087
新大生電子公司 TEL：7207378
香港分銷商：[illegible] TEL：[illegible]



# 太空戰士VI

# FINAL FANTASY VI

以最新情報為中心
[illegible]「VI」[illegible]
詳細介紹!!



**最強之RPG**
**最新情報大特集!!**


■序幕■—74
■交通工具■—76
■魔法■—78
■召喚魔法■—80
■魔導研究所■—81
■道具■—82
■裝飾品■—83
■人物■—84
■戰鬥系統■—86
■怪物■—88
■世界■—90

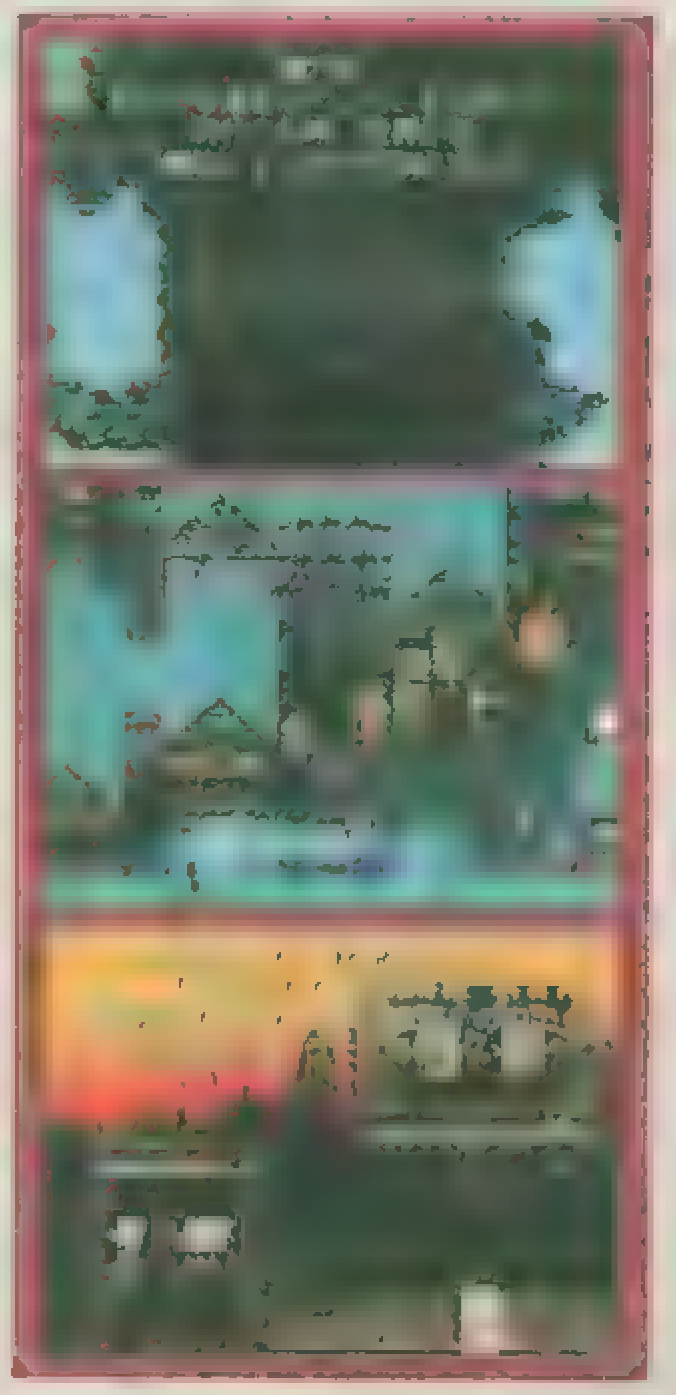

| 4月2日發售 | | |
|---|---|---|
| RPG | 24M | ⑧ |
| SQUARE | | [illegible] |

Opennig

# 令人預感到會有壯大故事的數個場面

( [illegible] )

遊戲標題的文字重疊在星星的夜空中。鏡頭緩慢地向下移。出現在山谷裏的燈火，這就是礦坑都市納魯西……。



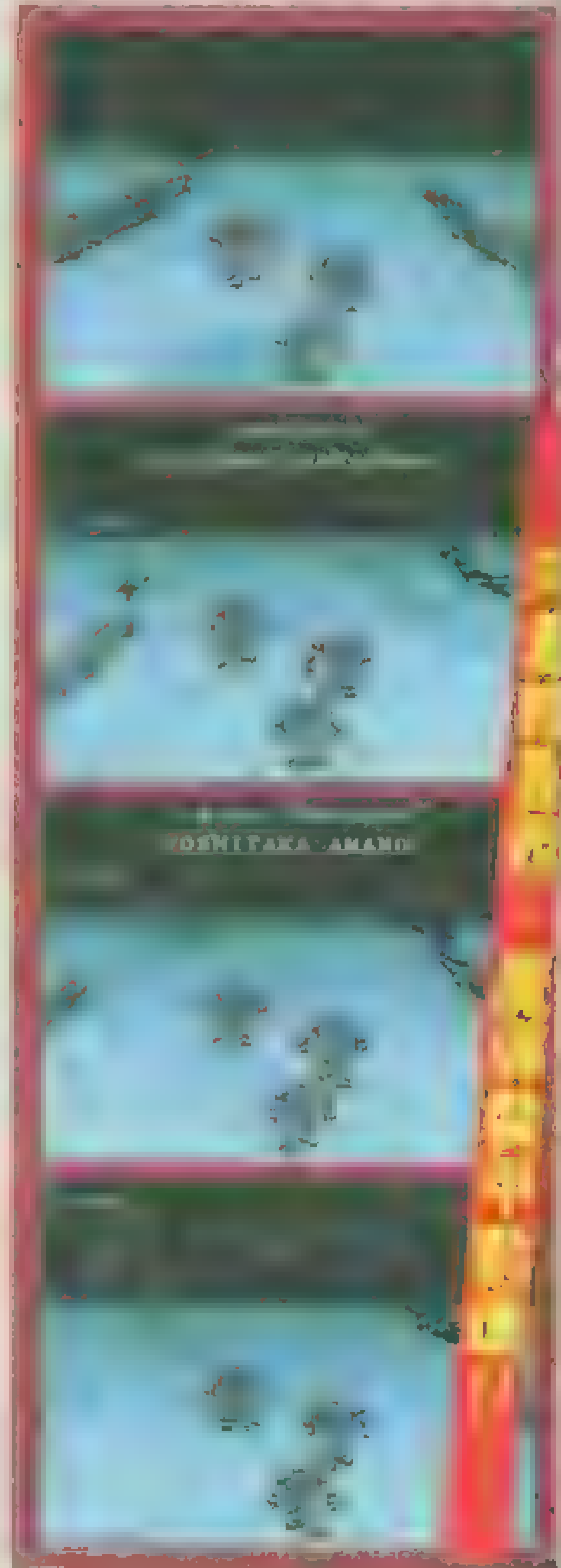
( [illegible] )

在各種地方的背景下，出現了一段段的文字。「魔大戰。它將一切燒毀，當那一戰結束時，「魔法」這種力量從世界上消失了」。「跟着過了1000年。鐵、火藥、蒸氣機。人們使用機械之力，將世界復興了」。「現在，再次有人想將已成為傳說的「魔法」之力復活，利用與機械合體產生的「魔導」之力來支配世界……」。「人們又要重覆那種錯誤了嗎……」。

( [illegible]地在雪原前進 3架魔導裝甲 )

看見了3架在雪原前進的魔導裝甲背後的樣子。遠處所見的燈，逐漸拉近了。不久更開始看見山谷之間礦內的燈光。

天娜和帝國兵士們，正在奉帝國之命，為找尋幻獸而走向礦坑都市納魯西。以這3D畫面為背景，主要製作人員的名字出現在夜空之中。這種效果令人感到就像是電影的序幕般。



[illegible]

[illegible]事件發生。3架魔導裝[illegible]，分別由1名少女和2名士兵乘[illegible]為得到在礦坑中發現[illegible]，由帝國派遣來作詳細調查的。

[illegible]上的人都充滿[illegible]了組，進入礦坑內的天娜及帝國衛兵士們，會遇上什麼呢……!?

## 在昏暗的礦坑盡頭發現了冰封的幻獸

為達成任務，天娜她們在昏暗的礦坑內前進，找尋冰封的幻獸。跟着，終於把幻獸發現了。這幻獸的確是在1000年前的魔大戰中被冰封着，似乎到現在仍是在沈睡之中。

天娜就像被幻獸吸引而接近牠。照計應是沈睡了的幻獸，不知為何卻對天娜有所反應，開始放出奇怪的光線。那光線將天娜包圍着……。

## 在失去意識的瞬間

[illegible]

在天娜的腦海中，浮現了格杜拉帝國首都的其中一幕。皇帝正在眾多的士兵面前演說。天娜自己則在皇帝背後和將軍們站在一起。「格杜拉帝國萬歲！……」士兵們的歡呼聲逐漸遠去，不久後一切都被黑暗包圍……。

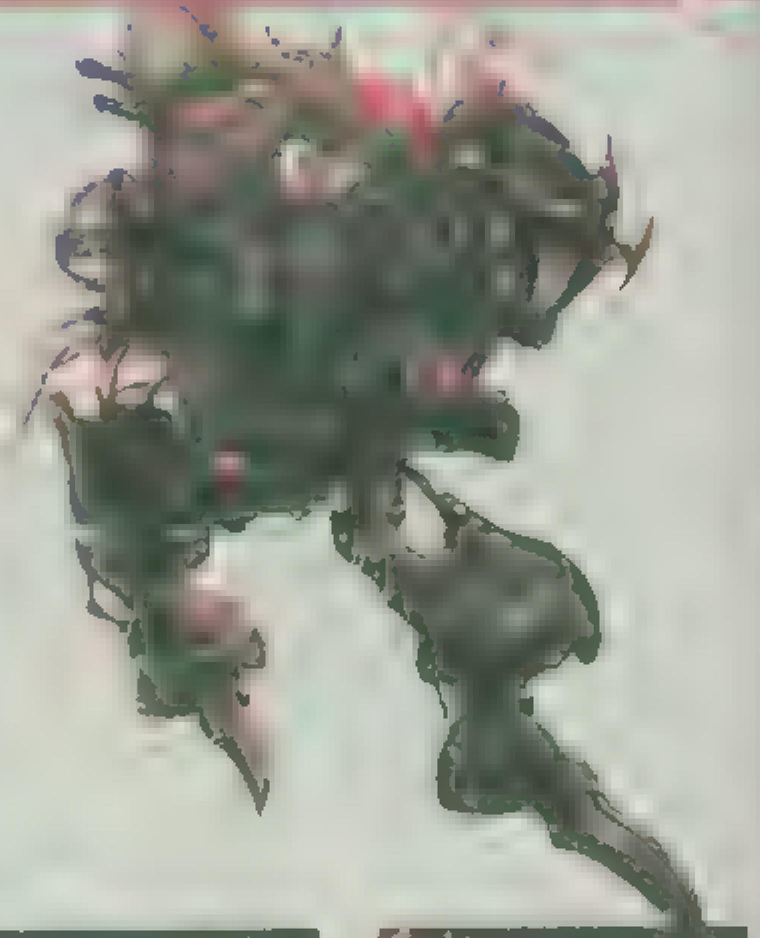
當天娜醒覺時，故事亦正式的開始了。

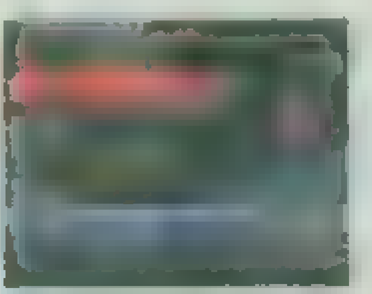
# 為了在廣大的世界冒險 各式各樣的移動方法

## 魔導裝甲

[illegible]

由格杜拉帝國創造的機動兵器。除了可用於移動外，在戰鬥時更可利用「魔導」指令，作出和操縱者力量相應的攻擊。另外，對應各種用途，有不同的改良型。





↑在各方面和故事都有關[illegible]

[illegible]

裝甲是有數種類的！

### 魔導裝甲

一直以來都有介紹的這種形式的魔導裝甲，是帝國中有很多人使用的類型。除此之外，還確定了數種另外的魔導裝甲的存在。

### 天翔裝甲

能在空中[illegible]特殊魔導裝甲。[illegible]它是小型[illegible]擁有[illegible]機動力[illegible]有甚大[illegible]道了。

### 新型裝甲

[illegible]新世代機，[illegible]現在正進行[illegible]中。動作不多，但戰鬥能力很高。

### 掘地裝甲

能在地底[illegible]的特殊類型，似乎是為了確保[illegible]的動力，機體上[illegible]魔導裝甲[illegible]很多。是用來建造要塞的實用型機體嗎？

大預測！ 魔導指令之效果

| 名字 | 效果 | 名字 | 效果 |
|---|---|---|---|
| ファイアビーム | 火炎系的魔法 | バイオブラスター | 毒系的魔法 |
| ブリザドビーム | 冰系的魔法 | コンフューザー | 混亂系的魔法 |
| サンダービーム | 雷電系的魔法 | デジョネーター | 次元系的魔法 |
| ヒールフォース | HP回復 | 魔導ミサイル | 直接攻擊 |

乘上魔導裝甲後，便可使用的「魔導」指令。在有各種效果的「魔導」指令中，我們先以公佈了名字的8種類來預測效果！

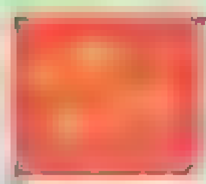
# 大腳鳥

## 大家熟悉的活潑大鳥 在「VI」代中進一步強化了！

←似乎在鎮內的大腳鳥店中，是有大腳鳥租借服務的。

↓乘上了大腳鳥上的士兵。

↓要橫越砂漠或是在戰鬥中，大腳鳥都很有用。



在「FFV」中成為主角拍檔來登場的大腳鳥，在「VI」代中仍然健在。今次，會改為在鎮上的大腳鳥店中租來用。讓隊伍乘上去的大腳鳥，會如賽車那般在3D畫面中奔走。不過，在特定事件時，亦會有機會如以往般以俯上面視的角度來看大腳鳥的移動。至於會大腳鳥以及腳大腳鳥會否登場，現時是仍未可以確定的！

### 身在何方都可一目了然

在大腳鳥或飛空艇等3D移動畫面中，會在右下表示世界地圖。這是很方便的！

# 飛空艇

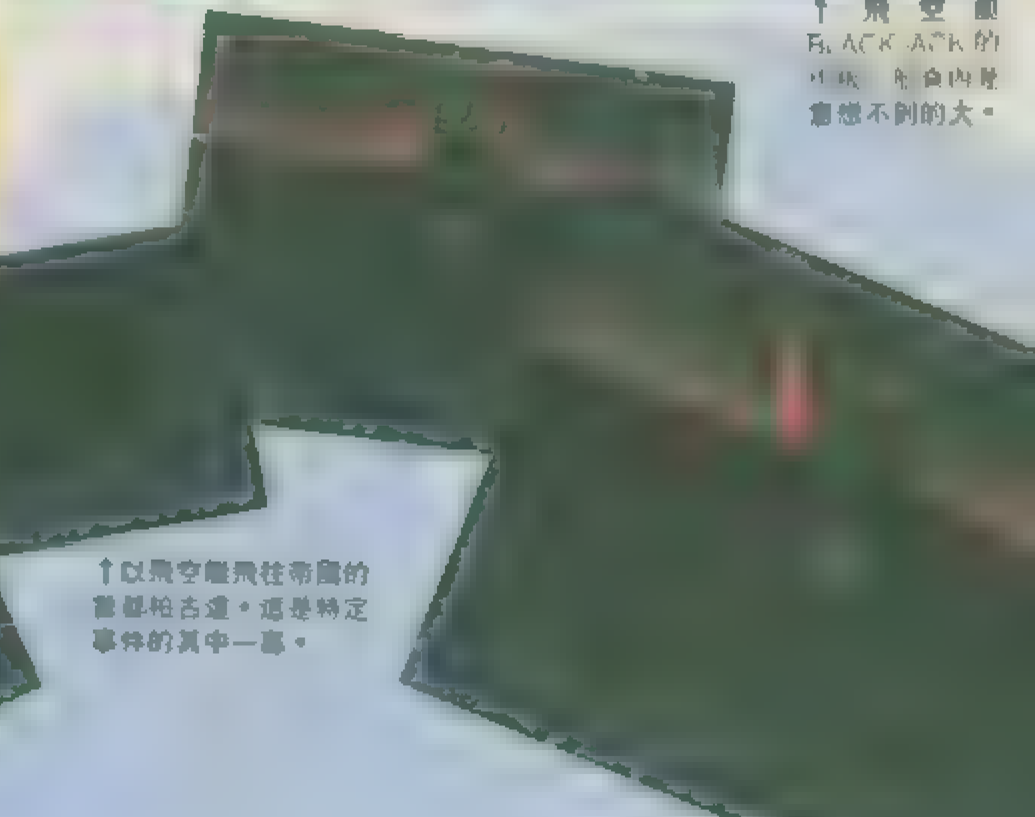
## 在天空中飛馳的飛空艇 當然亦有強化!!

在良的賭徒西捷是擁有飛空艇BLACKJACK。飛空艇雖是舊，但飛行場面的迫力，卻是比以往的飛空艇厲害得多。雖然是像「聖劍傳說2」的法拉美那種3D畫面，但連左右傾斜也有表現，更像飛行模擬遊戲做出來的效果。

以飛空艇接近帝國首都柏古達的場面也是充滿迫力的！

↑飛空艇BLACKJACK的內部，想不到的大。

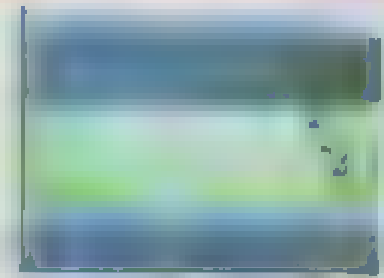
↑連左右的傾斜亦表現



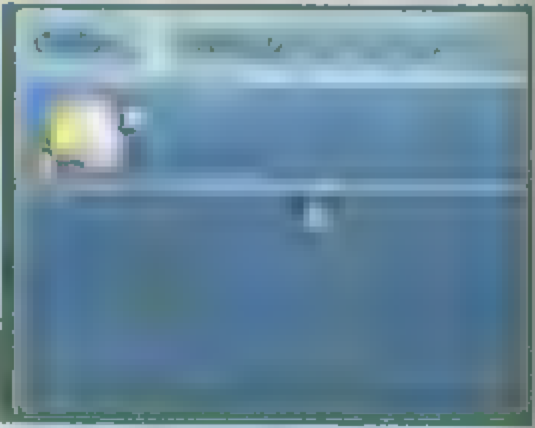
↑以飛空艇飛往帝國的首都柏古達。這是特定事件的其中一幕。

# 失去的魔法由於幻獸之死再次受到人們的注意

和以往系列中魔法理所當然地存在不同，在『VI』的世界因魔大戰而令魔法一度失去了。不過，在1000年後，魔法供助機械之力以“魔導”的形式復活了。但是，主角們所使用的魔法，並不是這魔導之力。那是從魔大戰中生還的幻獸之結晶‧魔石而得到，是純正的魔法之力。

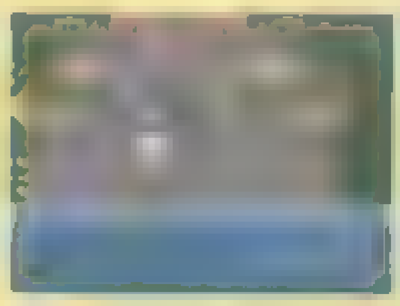


可學習魔法。
→召喚魔法若不裝備魔石就不能使用。



## 幻獸死去 留下了魔石！

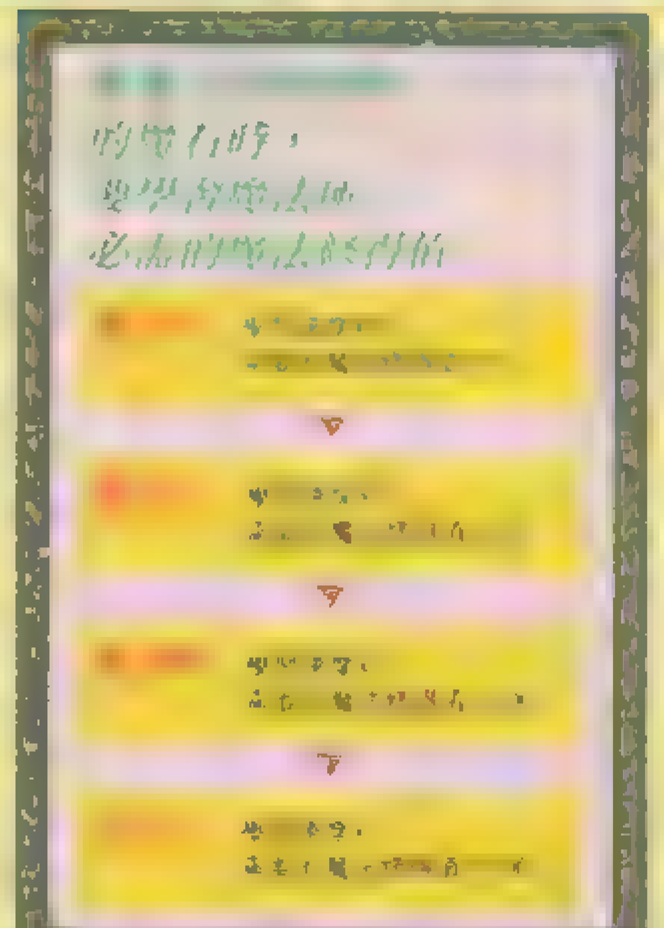
主角會以各種方式遇上幻獸。當一幻獸死掉時，那力量會成為結晶留在世界。這就是魔石了。裝備魔石後可學習魔法，亦可使用召喚魔法。

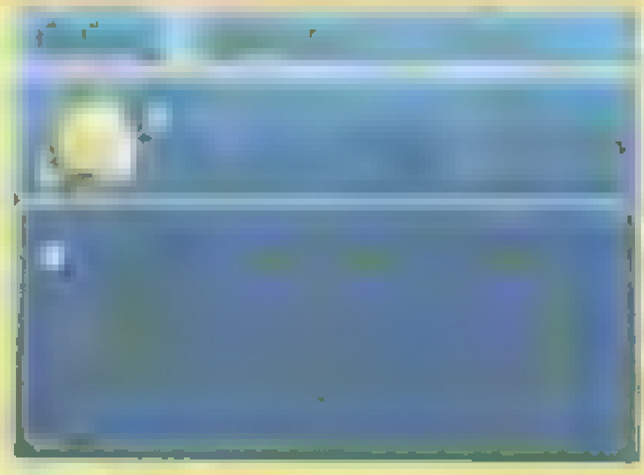


## 魔法等級 以魔法修得值提高

裝備魔石後，戰鬥勝利時可得到魔法修得值。若看下面魔法修得值會執著會變成100%便能學會魔法。要儲下多少魔法修得值來學會魔法，是以「學習速度」來決定的。學習速度值越大，熟練度會儲得越快，更早能夠學會。

另外，能學習那些魔法，是按魔石來決定的。大家最好是按想那位人物學會那種魔法來選擇裝備的魔石。





# 在「VI」代中登場的魔法!?

## 攻擊魔法

由魔石中學習的魔法，都是些大家熟悉的東西。「小火」「小雪」等基本攻擊、「治療」、「減速」等攻擊輔助魔法，只要一聽到名字便馬上知道了。

### サンダー小雷

雷電令敵人受傷，也有更強力的「中雷」及「大雷」。

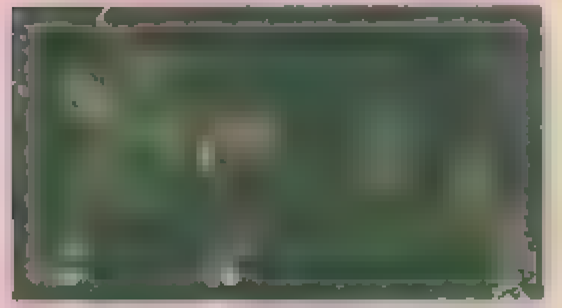
### ブリザド小雪

以強力的暴雪令敵人受傷，似乎亦有「中雪」及「大雪」。

### ホーリー聖光

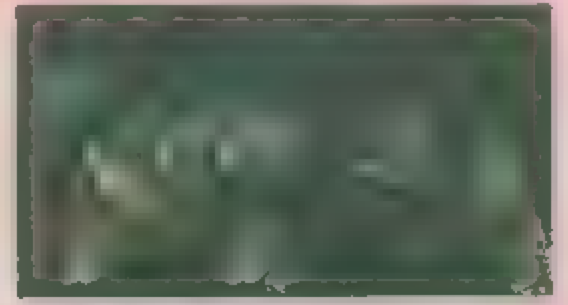
以神聖光芒令邪惡的魔物受傷。前作中是白魔法的最強攻擊。

### デス　死亡



死神令一隻敵人致死，是對強敵有效的戰法。

### メテオ　隕石



降下隕石群令全體敵人受傷，是強力的攻擊魔法。

### バイオ　細菌

用細菌令敵人逐漸受到損傷。

## 回復魔法

可回復HP的「治療」、「全治療」，回復狀態的「復原」把戰鬥不能的人復生的「復生」等回復魔法。相信在「FFVI」中亦會很需要它們的。

## 攻擊輔助魔法

降低敵人速度的「減速」以及用來提高防御力的「護罩」等，令戰鬥更為有利的輔助魔法。在「FFV」中相信一定有能在首腦戰中發揮效用的。

## 青魔法

將怪物的特殊攻擊作為魔法來學會，很獨特的魔法。在「FFV」中，因尋寶般的魅力將棒薆吸引住。會在「FFVI」裏作為特殊指令。

## 其它魔法

從迷宮中逃脫的「轉移」可知道敵人情報的「偵察」縮小自己的「縮形」等，對冒險有用的特殊魔法。說不定會有更新奇的魔法登場。

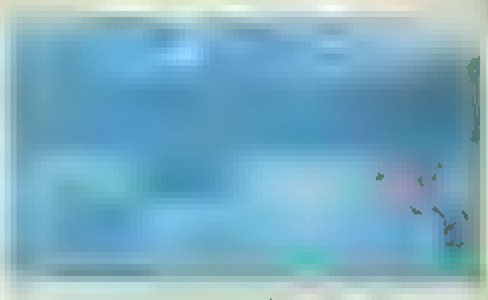
Summon Magic

# 棲息於魔石的舊世界使者
# 召喚幻獸向敵人攻擊！

召喚棲息在魔石的幻獸（實體化？），與敵人戰鬥的召喚魔法。到前作為止是在魔法店購買或是和召喚獸戰鬥而得到，但在「FFVI」則變成裝備「魔石」而可以使用。直至現時為止，除了前作也有登場的「奧丁」及「雷公」等召喚獸之外，亦有新的「海妖」及「獨角獸」等全部共16種召喚獸。

[illegible]制裁之[illegible]，令全部敵人受到[illegible]系的[illegible]傷。

[illegible]

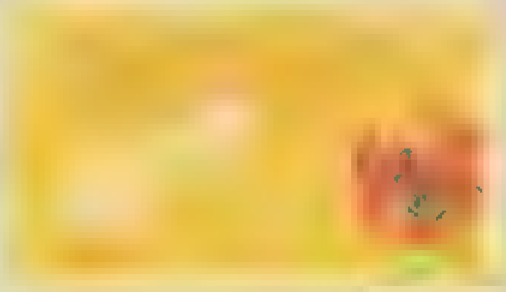


以冰之風雪「鑽石塵」令全部敵人受到冰結系的損傷。

在「FFVI」中新登場的幻獸。擁有回復系的能力。

在「FF[illegible]」中新登場的[illegible]。雖有戰鬥輔助能力，但仍未肯定。

在「FF[illegible]」中新登場的幻獸。能令全體敵人受傷。



[illegible]

[illegible]

[illegible]

## 將現時確認了的召喚獸的能力大膽預測！

除了以上照片介紹了的種類外，現時已經知道名字的幻獸有15隻。至於召喚這15隻幻獸時有那些效果，仍未有詳細的公開。以下，我們就以現時確認了的幻獸名字來估計一下召喚時的能力。

| 初登場 | 名前 | [illegible] | 初登場 | 名前 | 估計效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | V | [illegible] | [illegible] |
| III | イフリート | [illegible] | [illegible] | キリン | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | セラフィム | 狀態異常之回復 |
| [illegible] | セイレーン | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| V | カトブレパス | [illegible] | [illegible] | ヴァリガルマンダ | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | V | フェニックス | [illegible]及火攻擊 |
| NEW | ビスマルク | [illegible] | [illegible] | オーディン | 奧丁・斬鐵劍攻擊 |
| NEW | ケット・シー | [illegible] | [illegible] | バハムート | 龍王・超爆破攻擊 |

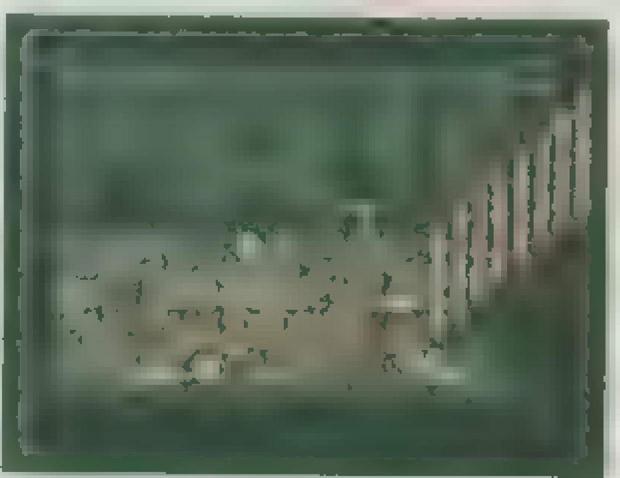
# 在研究魔導之力的謎之研究所中發現了史杜……！

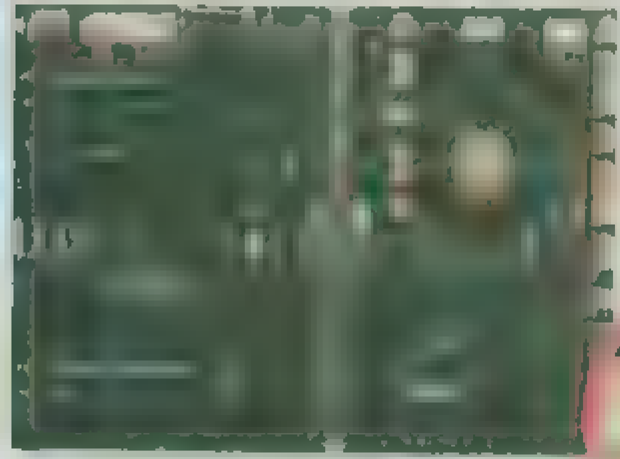
知道了一個幻獸和魔導有很深關連的設施。那設施的名字，是「魔導研究所」。在那被機械包圍的內部中，發現了一些保存了幻獸的膠囊以及堆積如山的白骨。

一在機械包圍的研究所內部

從這研究所的規模來看，相信一定是由格杜拉帝國設立的。但是，在這研究所的內部中，會遇上一名意想不到的人物。

↑在地下發現大量白骨以及魔物般的物體，這會是殘酷的實驗後的結果嗎……!?



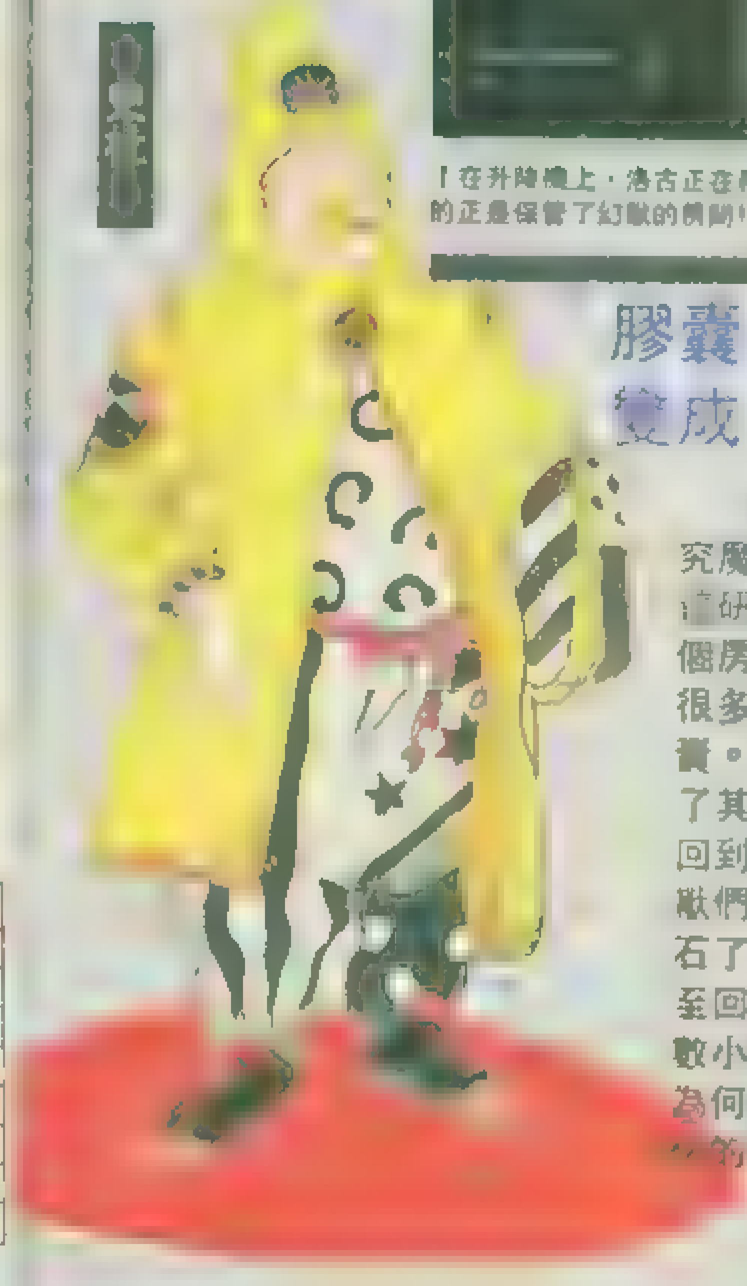


↑在升降機上，洛克正在和史杜談話，他們要去的正是保管了幻獸的房間!?

## 在恐怖的研究所中，幻獸們被保管在膠囊中沈睡……

在這恐怖的魔導研究所內遇上的一名男子。他的名字史杜！這位FF迷熟悉的發明家史杜，雖然似乎今次會以魔導研究所職員的身份登場，但仍未有進一步資料。難道他會開發魔導裝甲……!?到底「FFVI」的史杜，會擔任怎樣的角色呢？

## 膠囊中的幻獸變成了魔石！



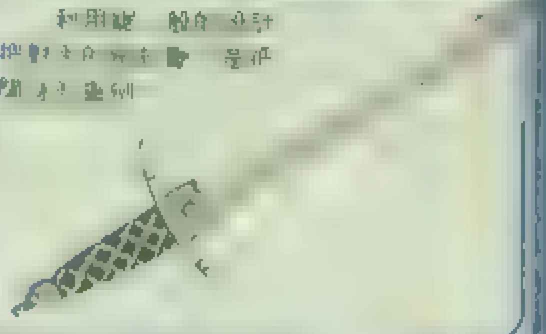
似乎是為了研究魔導而捕捉，在這研究所的其中一個房間中，放置了很多裝着幻獸的膠囊。但是，在探索了其它房間後，再回到這房間時，幻獸們全部都變成魔石了！離開房間直至回來，相信只是數小時吧。那麼，為何會發生這種變化的呢……!?

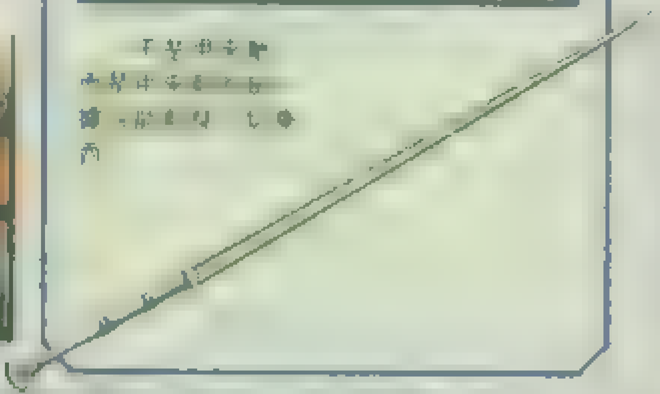
一[illegible]保管[illegible]幻獸的樣子。

↑但[illegible]全部幻獸都變成魔石[illegible]

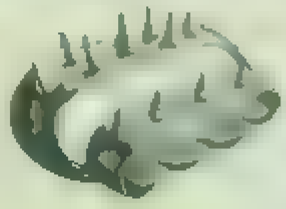
# 介紹人物能裝備的13種武器道具

在「FFVI」登場的眾多道具中，今次我們會對武器作重點介紹。雖然也有前作為止都有登場，為人熟悉的「村正」及「風魔手裏劍」等登場，但亦有西捷亞的武器「紙牌」等獨特的武器未能盡錄！

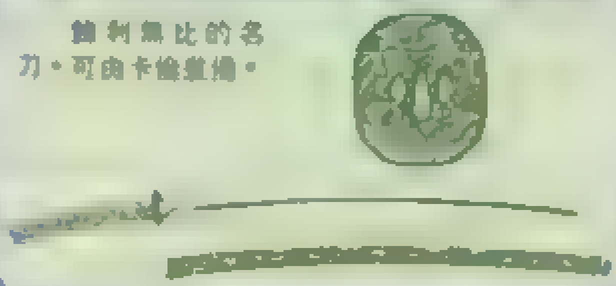




雖然在「V」代時並非能裝備的武器，而是有特殊效果的防具……!?



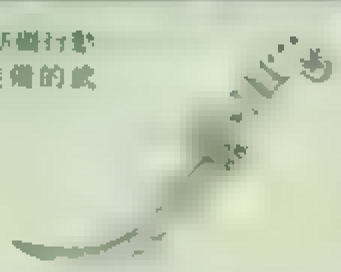
鋒利無比的名刀。可由卡儂裝備。

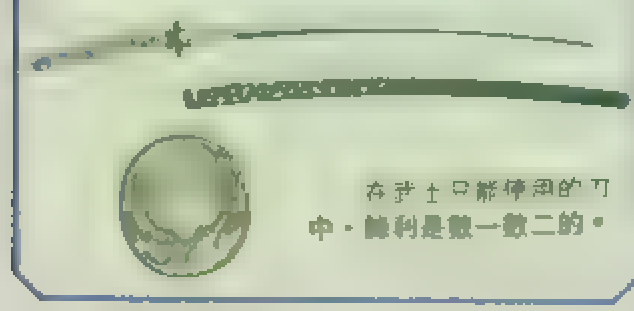


刀刃非常短的劍。雖是[illegible]能裝備的武器，但攻擊力並非太高。

在刀刃加上裝飾的[illegible]值亦很高，但在實戰中亦頗有用。

輕巧至不會妨礙行動的短劍，是古能裝備的武器



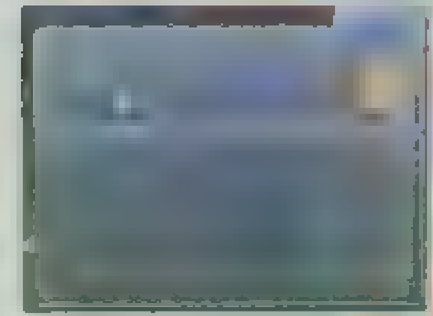


在武士只能使用的刀中，鋒利是數一數二的。

## 紙牌

# 裝飾品可爲裝備了的人物帶來特別的力量

在「FFV」中採用了的技能系統，經過了不少更改後由「FFVI」繼承了。「VI」代中，人物是利用裝備了裝飾品來附加技能的。技能中有很多都是大家熟悉的，例如是按B掣來前衝等。以下我們會將其中6種的插圖及37種確定了名字的裝飾品來估計使用效果。



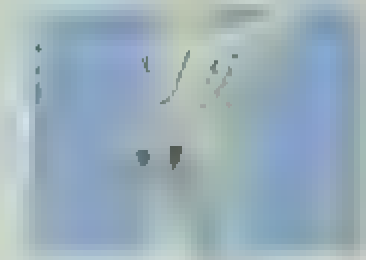
↑裝備前後同時裝備數個，使→能將「戰鬥」指令改變成「跳躍」的「竜騎士之靴」。

前衝靴

↑亦是應用前衝[illegible]

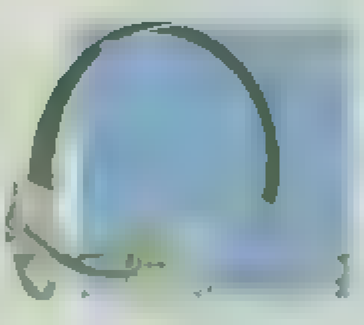
[illegible]

↑[illegible]可令[illegible]的攻擊。



龍騎士之靴

↑裝備後[illegible]「跳躍」。



[illegible]之眼

天使之指環

↑會自動附上可[illegible]的復活魔法。

黑帶巾

↑[illegible]有一定機會對敵人的攻擊反擊。

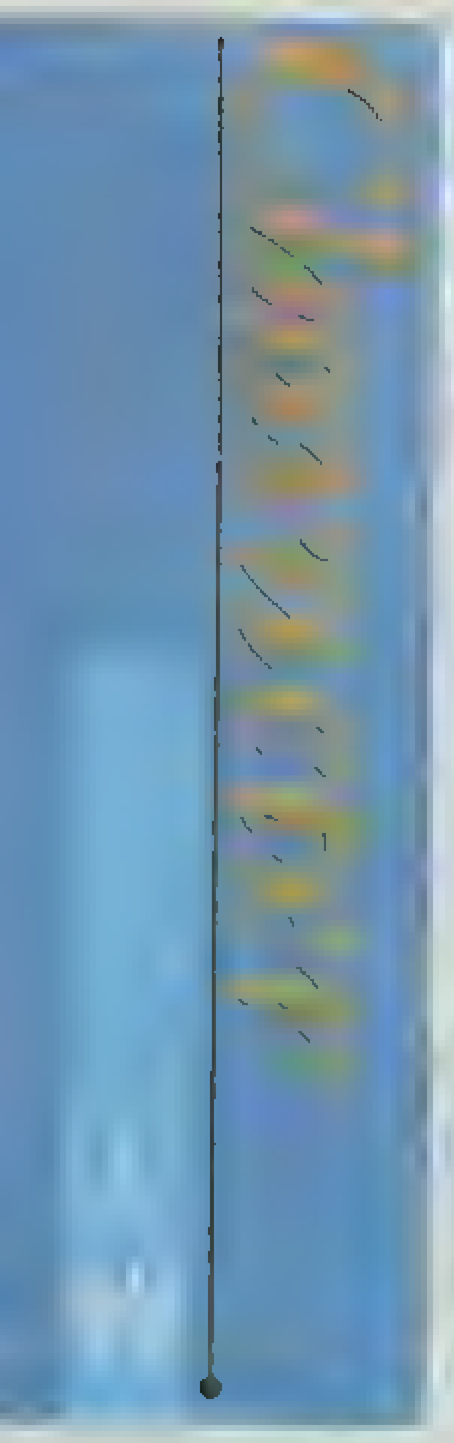
## 將現時確認了名字的裝飾品的效果作大膽預測！

現時知道了名字的裝飾品有37種類。以下，我們會來嘗試估計一下這些裝飾品

| 名字 | 用途效果 |
|---|---|
| アミュレット | [illegible] |
| アラームピアス | 警戒，偷「警戒」[illegible]？ |
| [illegible]のリング | |
| イヤリング | 魔[illegible] |
| エルメスの靴 | |
| [illegible]の証 | |
| きんぴか腕輪 | |
| クリスタルオーブ | [illegible]？ |
| 黒帯 | |
| ジュエルリング | |
| スナイパーアイ | [illegible] |
| [illegible] | |
| セーフティビット | |
| 早[illegible] | |
| タマの鈴 | |
| ダッシューズ | 可因而使用前衝。 |

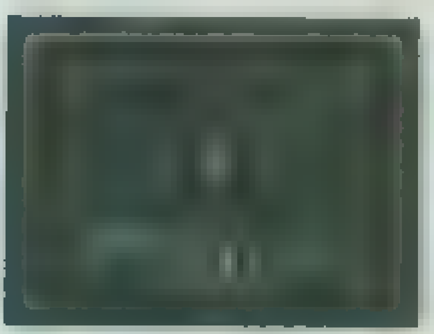
| 名字 | 用途效果 |
|---|---|
| 天使の[illegible] | |
| 天使の指輪 | 會自動附上「復活」魔法 |
| ナイト[illegible] | |
| ハイパーリスト | |
| [illegible] | |
| [illegible] | |
| 飛竜の角 | |
| フェアリーリング | |
| [illegible] | |
| ブラックベルト | 受到攻擊時有一定機會反擊 |
| [illegible] | |
| 星のペンダント | |
| ホワイトケープ | |
| みきりの数珠 | |
| ミスリルの小手 | |
| [illegible]シューズ | |
| [illegible]ソウル魂 | 指令「魔法」會變成「連續魔法」。 |
| 安らぎの指輪 | |
| リフレクトリング | |
| リボン | 防止各種狀態異常。 |
| 竜騎士の靴 | 指令的「戰鬥」會變成「跳躍」。 |

表中黑色的文字是已確認效果，藍色文字則只屬估計。

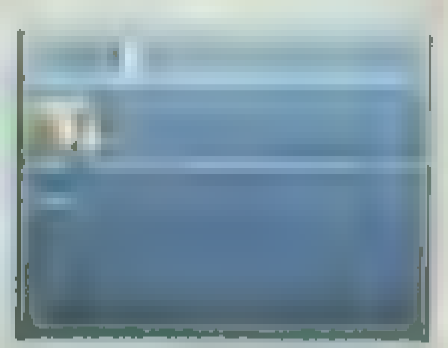


# 在壯大的冒險中共同進退 獨特而勇敢的同伴們

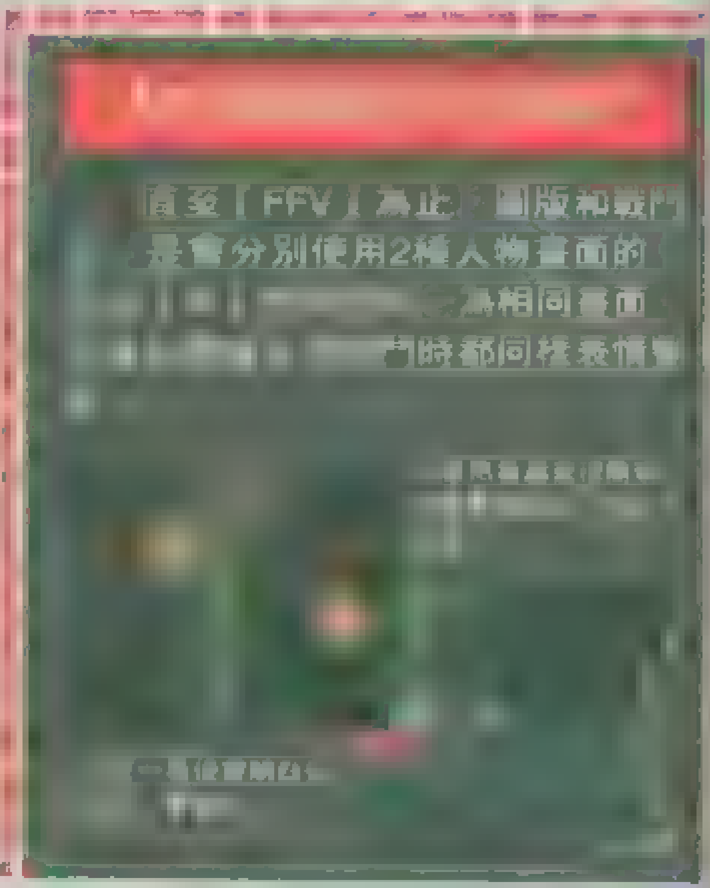
王族，暗殺者及賭徒等，「FFVI」中一起旅行的同伴們，是比以往都要獨特的。另外，隊伍的交替很頻密，接近「FFIV」多於「FFV」。在故事的進行中，人物會成為同伴，或是從隊伍之中離開。雖然故事是以天娜為中心進行，但天娜似乎也會有離開隊伍的時候。雖然已公佈了13名同伴，但以下會先來介紹其中9名。



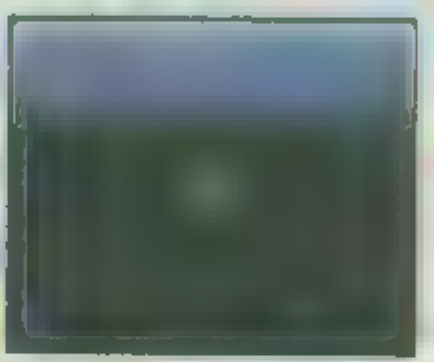
↑主要人物登場時，背景會改變，以文字來介紹一下那人物。

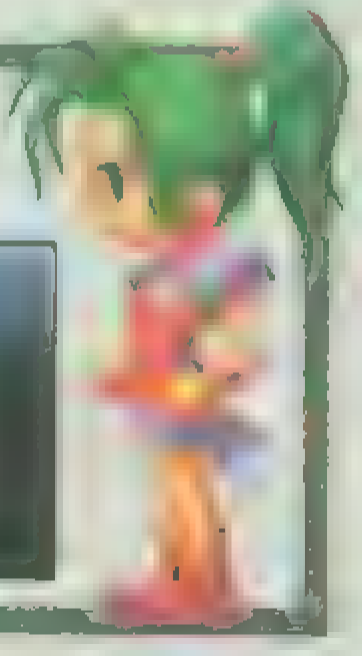


↑在各種情況下登場的人物們，各有獨特的個性和指令。




## 天娜

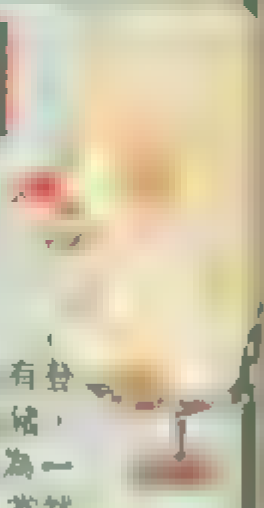




是帝國軍的一員，駕駛魔導裝甲的少女。在納魯西鎮與幻獸相遇，亦因此令她逃出帝國開始了冒險。與洛古相遇時，她是失去了記憶的。

魔去

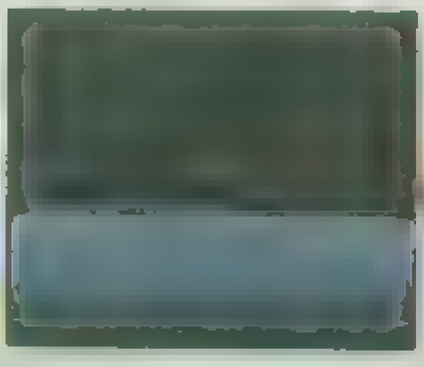
## 摩古



在「FFV」中也有登場過的可愛生物飛天貓，在「FFVI」中會成為一起進行冒險的同伴。當然會參戰的了。會降下各種東西向敵人攻擊。

跳舞

## 洛古



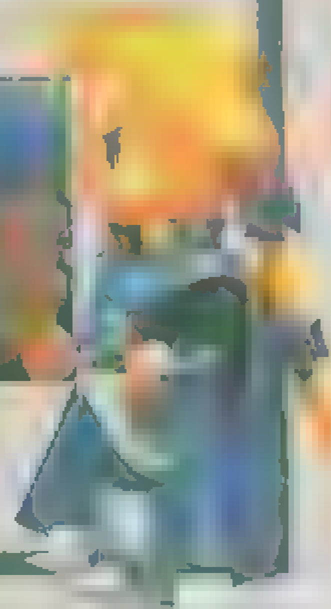
是一位發掘埋藏在洞穴或遺跡內的財寶的寶物獵人，在世界中旅行中，決定了要打倒格杜拉帝國。這男子和天娜的相遇，開始了「FFVI」壯大的冒險。

偷盜

## [illegible]

[illegible]的年輕國王。
很喜歡機械和女孩子的開朗男子，擅長發明奇怪的武器，冒險中也會以各種武器來戰鬥。

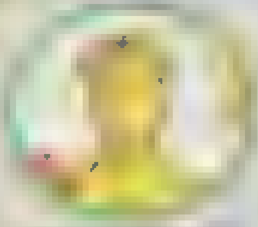
砂漠的機械城費格魯的城主是個喜歡機械的發明家！



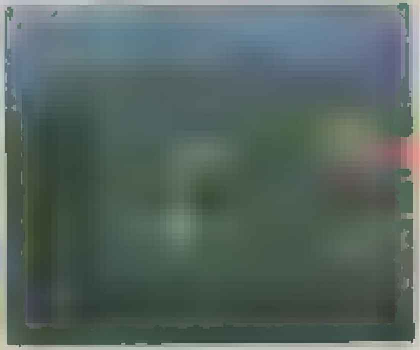
機械

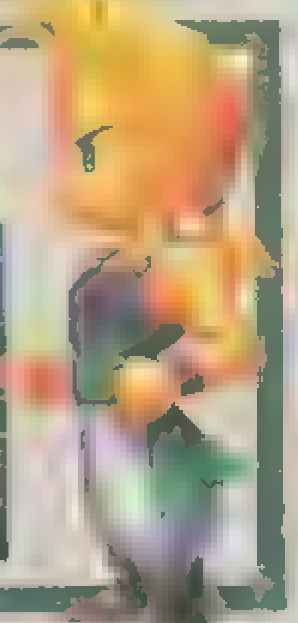
## [illegible]

艾卡的孖生弟弟，費格魯王國的第一王位繼承者。自己是名苦行僧，在費格魯城東面的哥魯山上，12年一直進行修行。擁有各種必殺技的格鬥家。



必殺技

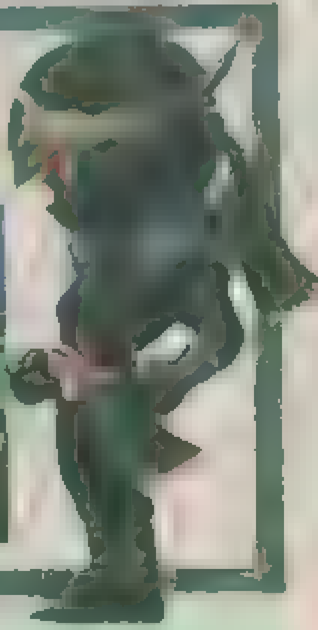




## [illegible]

唯一朋友就只有一隻叫做惡者的狗，孤獨地生活的暗殺者。有錢便可成為同伴，完成任務便會消失，如機器般冷靜，即使陷入危機亦能有正確的判斷。

投擲



## [illegible]

受格杜拉帝國威脅的東方之國杜馬的兵士。嚴守著祖國戒律的人。由於是出身於注重精神而輕視機械的杜馬國，因此對異國的機械文明受了很大衝擊。

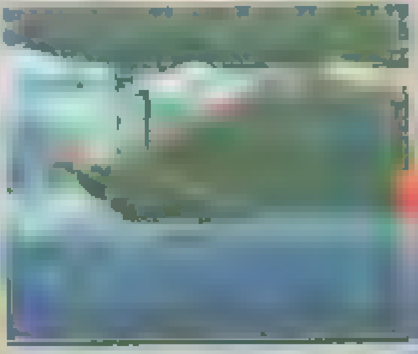
必殺劍

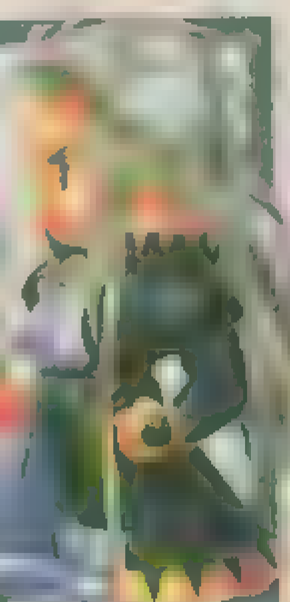
## [illegible]

流浪的賭徒

將破舊的飛空艇BLACKJACK改造成賭船，與船一起在空中流浪的賭徒。生活上的不少事都是靠賭博來占卜。對洛古他們的冒險感到興趣，與飛空艇一起成為同伴。

老虎機

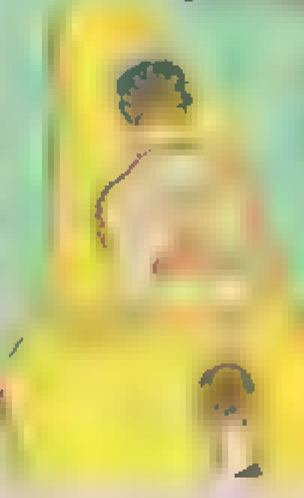


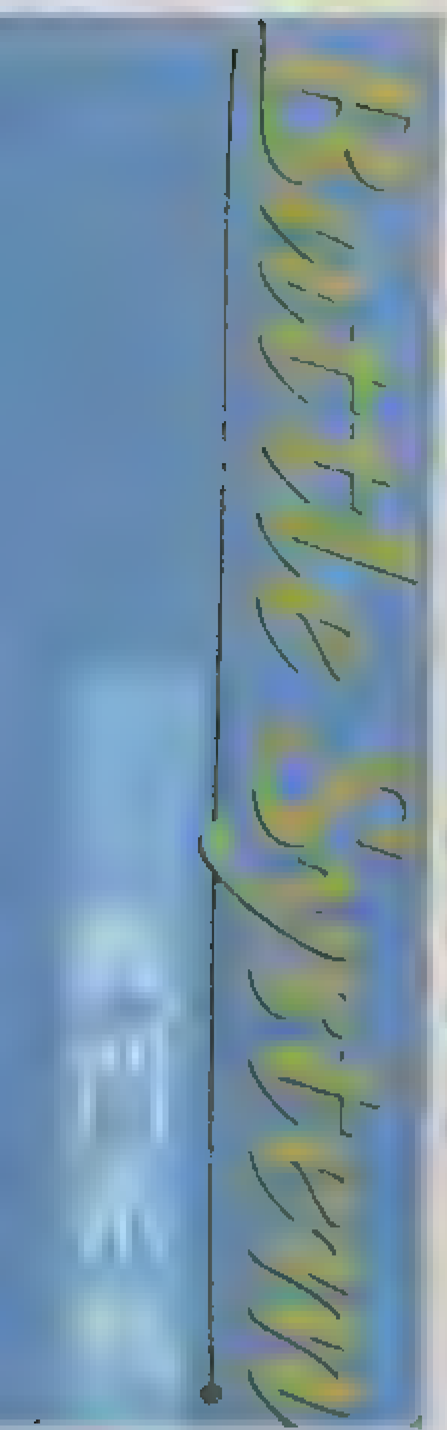


## [illegible]

由「FFII」到「FFV」連續5作登場的發明家。雖然經常被描寫為發明飛空艇的人，但今次會在魔導研究所遇上他。會是和格杜拉帝國的魔導裝甲製造有關的嗎？

↑存[illegible]的魔導研究所中能看到他們所遇的史杜，他的真正身份現時仍未清楚






# 繼承了「FFV」再加以發展的戰鬥系統

在「FFV」中成熟了的ATB（ACTIVE TIME BATTLE）系統。那種在指令選擇中亦會有時間經過的現實時間性，表現了充滿緊張感的戰鬥。這系統將會繼承到「FFVI」中。

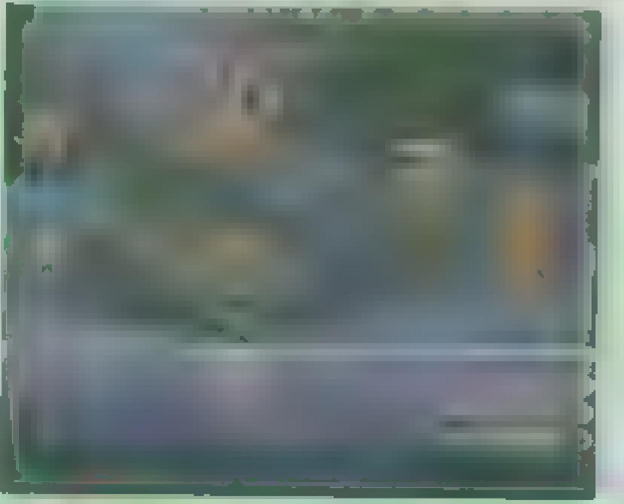
前作中採用了的戰鬥指令選擇的「縮短」模式。這是種只需按十字鍵的上下左右便能選擇指令的方便模式。這種機能，當然也會在「FFVI」出現了。以按鍵上下來選擇的「視窗」模式以及「縮短」模式，都可隨玩者的喜好來選擇。

↑以上下選擇A鍵決定的普通「視窗」模式。

## 敵人的遭遇方式有4種!

### 普通形式

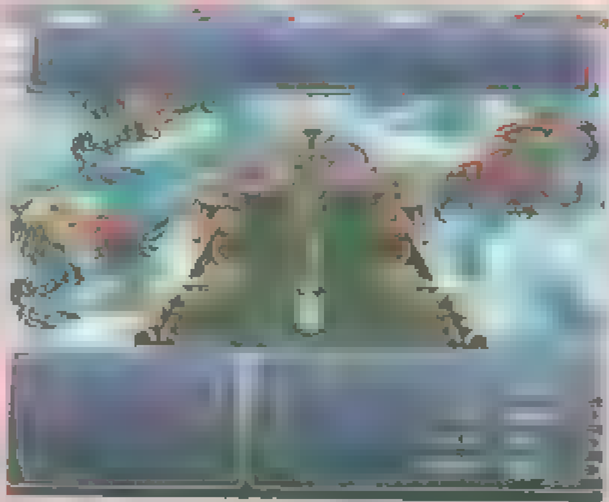
敵方設在左，己方設在右的普通模式。一種繼承自元祖「FF」的熟悉畫面。至於會否有先制攻擊或怪物突襲則仍未清楚。

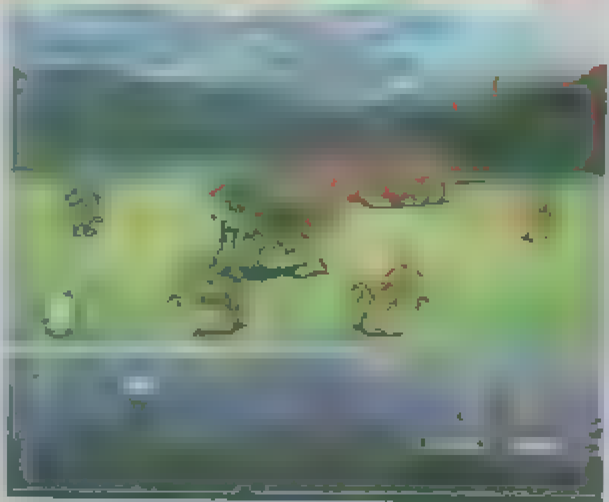


敵人從隊伍背後來襲。變成了敵人在右，己方在左。由於前後隊伍轉換了，[illegible]攻擊的威力亦會因而減少。

### 前後夾攻

敵人從左右來襲的新方式。己方會不分前鋒、後衛的聚在中央，敵人則設在左右。說不定受背後敵人攻擊時會有很大的不利效果。

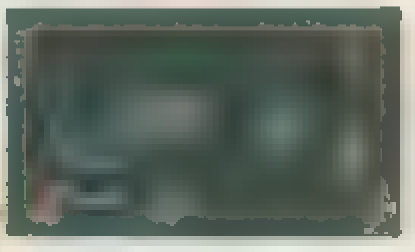




和前後夾攻相反，隊伍分成兩方來夾擊怪物。這應該也是新的[illegible]模式了。假設向背着自己的敵人攻擊時，殺傷力會有所增加的。

# 戰鬥指令一覽

在平常可以選擇的3種指令中，分別是人物各有不同特徵的特殊指令，將技能加在身上時的追加指令，以及在「FFVI」中準備了的3種戰鬥指令。現時確認了的，是以特殊指令為主的14種類。但相信除此之外，還會有很多其它指令的。



揮劍令敵人受傷。在技能之中，亦可將這「戰鬥」改為「跳躍」等做法的。

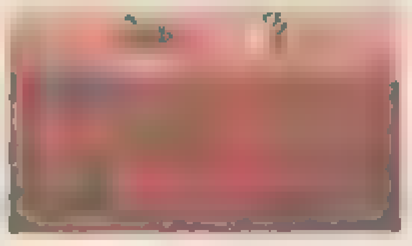
使用魔法的指令。似乎只要裝備魔石來儲下魔法經驗值，任何一位人物都可以使用魔法了。詳細資料可參考P78 79的「魔法」的項目。

不論回復用，戰鬥輔助用或攻擊用的道具，都可經由這指令使用。

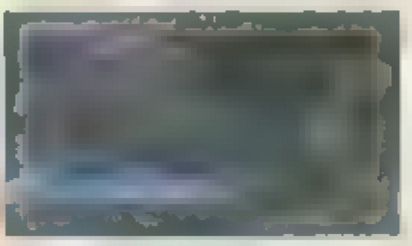
具體效果現時仍然不明。是和魔法有關呢、還是一種HP回復的指令呢？

雖然確定了是天狼的特殊指令，但具體效果仍然不明。至底用途如何!?

看準怪物的空隙將道具偷出來。是洛克的特殊指令。在前作中是盜賊的特殊指令。



跳躍到畫面外。一會兒後會向敵人那邊落下，做成很大損傷。裝備了龍騎士之靴後便可使用。



乘坐在魔導裝甲時可選擇的指令。以魔導裝甲的力量為媒體，進行各式各樣的攻擊。

馬修的特殊指令。如對戰動作遊戲般輸入指令，向敵人作連續攻擊或帶來嚴重損傷。

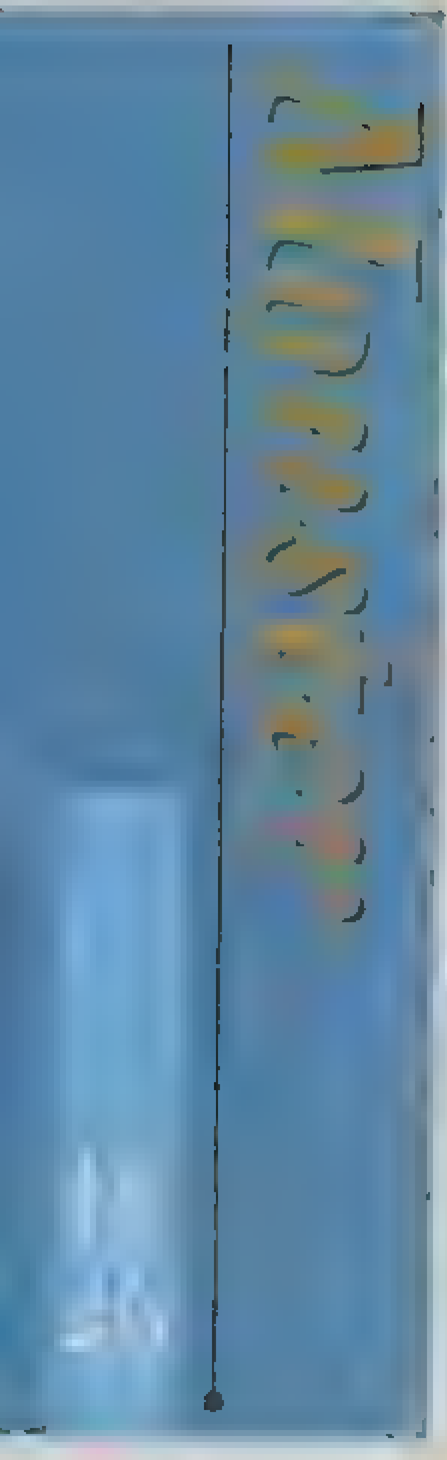
艾卡的特殊指令。使用他發明的機械令敵人受傷。還有的機械都是非常厲害的。

神奇之舞除了令天上降下各種東西外，亦有各種效果。是飛天豬莫古擁有的特殊指令。

像高爾夫遊戲般，由按鈕的時間令攻擊力改變。名字可由玩者決定，是卡倫的指令。

投出武器道具令敵人受重大損傷。在「FFV」是忍者的指令，「FFVI」則是撒杜的特殊指令。

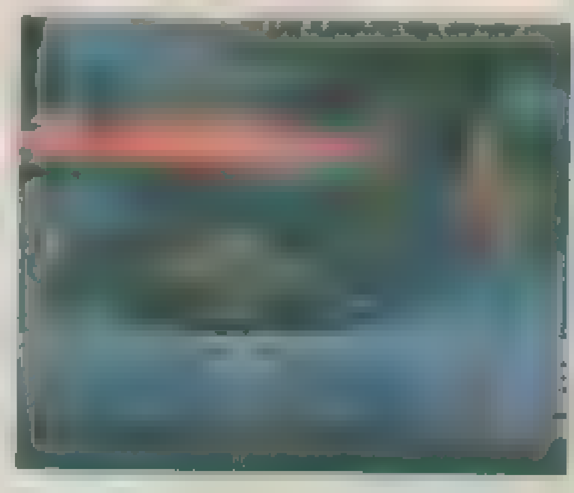
畫面右下會出現角子老虎機的轉盤。不同結果有着不同效果，是西捷亞的指令。



# 向隊伍襲擊的魔物以及帝國的兵士們……

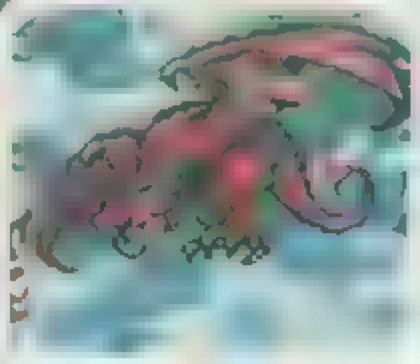
雖然魔法失去了，但各式各樣的怪物仍是照舊的生活着，向冒險者們襲擊。在「FFVI」中，以格杜拉帝國的兵士魔導裝甲及那些居於荒山的肉食獸及蝙蝠為首，會有各式各樣的怪物登場。在這裏面，更有魔法生物的巨龍等……。至於能否像「V」代的魔獸使般將怪物「操縱」則仍然不明。

以下，我們會來介紹31種令隊伍受盡苦頭的怪物。當然，除此之外仍會有更多怪物向隊伍襲擊的。



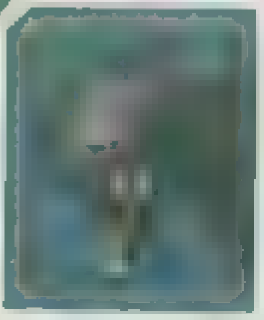
「怪物及帝國的魔導裝甲等，各種敵人都會向隊伍襲擊

## 飛龍



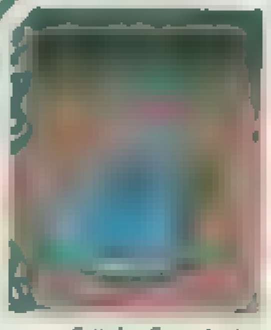
有邪惡之心的飛龍。在「V」代中有買風暴的攻擊

## 守衛



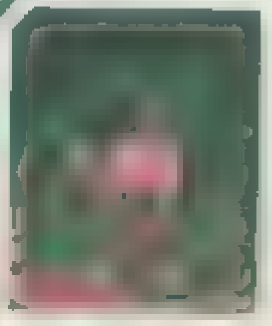
保護城的衛兵。雖然感覺上並非是什麼大壞蛋……。

## 史萊姆

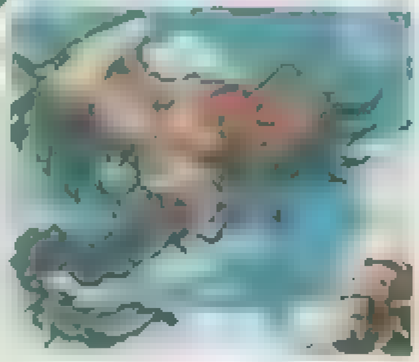


「II」「IV」代中出現過的一種史萊姆。直接攻擊幾乎都Y不管用

## 魔界花



## 巨鳥

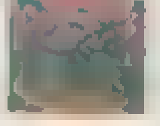


巨大的鳥型怪物。對付空中敵人要用跳躍攻擊!?

## 食人花

「II」、「IV」代出現過的魔物。牠的惡臭攻擊非常麻煩

## 蜘蛛



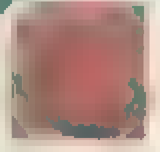
擁有一支利針的巨型蜜蜂。被牠刺中絕不可能平安無事

## 魔兔

可愛的白兔怪物。但小看牠是會受到教訓的。

## 小惡魔

## 爆彈



受到一定損傷便會爆炸。在「II」和「IV」代曾經登場

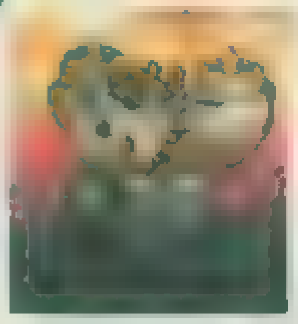
## 鼠獸

變成了凶猛魔獸的老鼠。以銳利的牙齒將獵物吃掉。

## 魔導裝甲

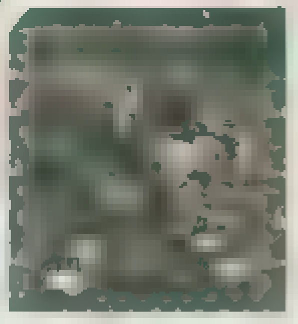
格拉杜爾帝國士兵乘坐的魔導裝甲，有相當大的破壞力。

## 天獅裝甲



飛天的魔導裝甲速度和攻擊力優秀的[illegible]動兵器。

## 新型裝甲



以新世代魔導裝甲為目標[illegible]攻擊力比前者更高

## 重砲裝甲

在[illegible]魔導裝甲，機體巨中[illegible]攻擊力[illegible]驚人。

## 奇美拉

由3種生物融合而成的魔物，「IV」代中以特殊防御保護自[illegible]。

## [illegible]龍族

白骨化的巨龍僅存香憶，變成[illegible]

## 山岳巨人

上[illegible]
住在[illegible]人，[illegible]

## 巨龍

夢幻世界怪物中不能缺少的代表（1?），實力的確很強

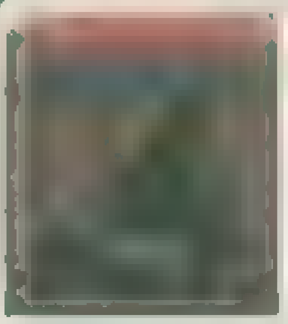
## 超野獸

有2[illegible]
[illegible]物[illegible]
[illegible]

## 野狼

對[illegible]狼[illegible]
[illegible]，但其中也有些
會[illegible]人[illegible]。

## 格鬥家



有格鬥家外表的敵人，似乎隱藏著強大的攻擊力。

## 兵士（[illegible]）

身體有[illegible]左手[illegible]，右手[illegible]。是格拉杜爾[illegible]兵士。

## 甲殼蟲

有堅硬的[illegible]殼[illegible]，[illegible]

## 殺手螳螂

[illegible]鋭利[illegible]

## 蜥蜴

有6隻腳的古怪蜥蜴[illegible]
[illegible]

## 地獄獸騎士

乘著可怕魔物的人型怪物會陷入苦戰吧。

## 妖花

看上去[illegible]是巨型的花，但[illegible]人類[illegible]

## [illegible]

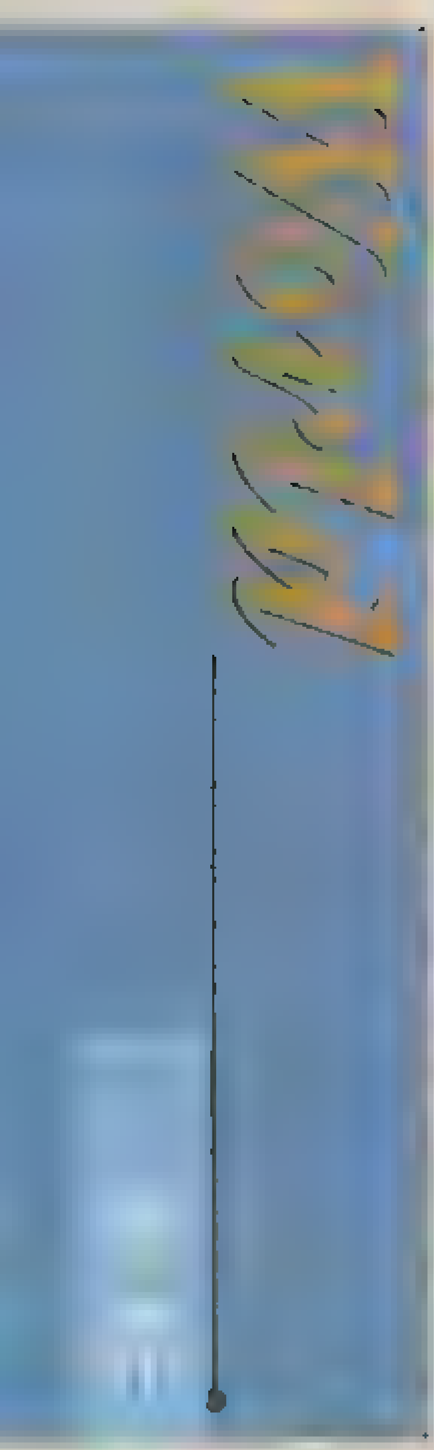
外表相當可愛的怪物，但一樣不能因此而大意。

## 甲殼[illegible]

雖然樣子有點搞笑，但並非是好惹的敵人。

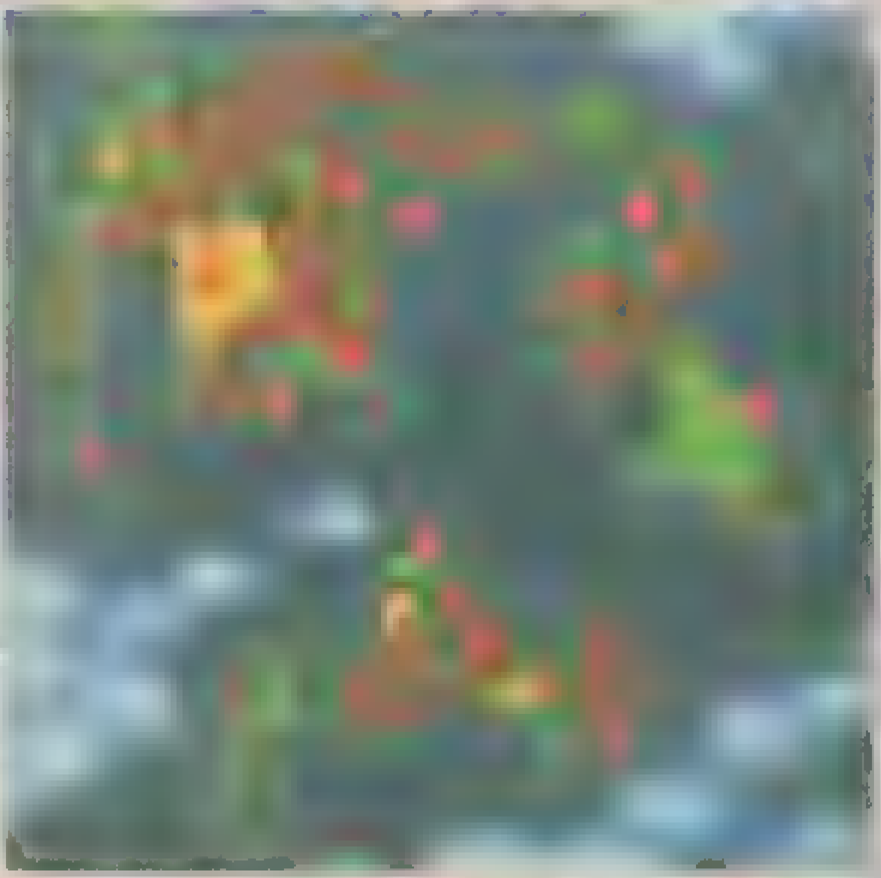
## 殺手鳥

非常巨大的魔鳥。那利爪和羽毛都有很強威力。



# 冒險者旅行的廣大世界 但不只是這樣嗎…!?

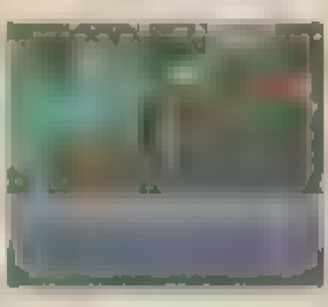
在廣大的世界中，分佈着各式各樣的地方。但是，從封魔壁的存在以及過往的「FF」系列來看，照計是不會只靠這世界來結束故事的。恐怕還會有一些未公佈出來的未知世界。但是，現時為止確認了的就只有關於這世界的。現在，我們會把現時為止確認了的12處地方和新發現的封魔壁作一介紹。

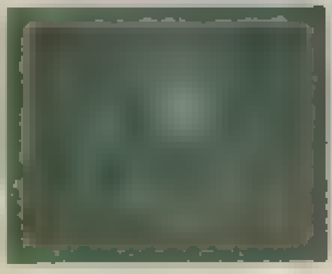


| No | 地點的名字 | No | 地點的名字 |
|---|---|---|---|
| 1 | 礦坑都市納魯西 | 7 | 魔列車之森林 |
| 2 | 機械城費格魯 | 8 | 莫布尼斯村 |
| 3 | 南費格魯 | 9 | 帝國首都柏古連 |
| 4 | 尼基亞海 | 10 | 帝國的要塞 |
| 5 | 哥魯山 | 11 | 灼杜魯 |
| 6 | 杜瓦城 | 12 | 至安之村 |

## 1

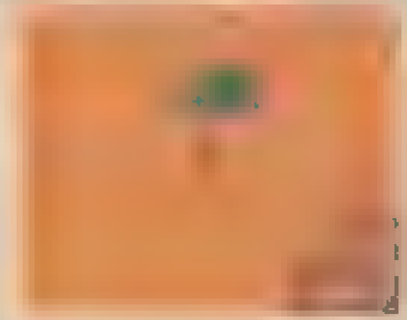
在OP中登場的礦坑都市。在山岸之端的附近有着礦坑的入口。從礦坑之發現被冰封的幻獸時，故事正式開始。





## 2

建在砂漠中央的機械之城，是費格魯王國的首都。由艾卡．費格魯統治的費格魯王國，是和格杜拉帝國締有和平

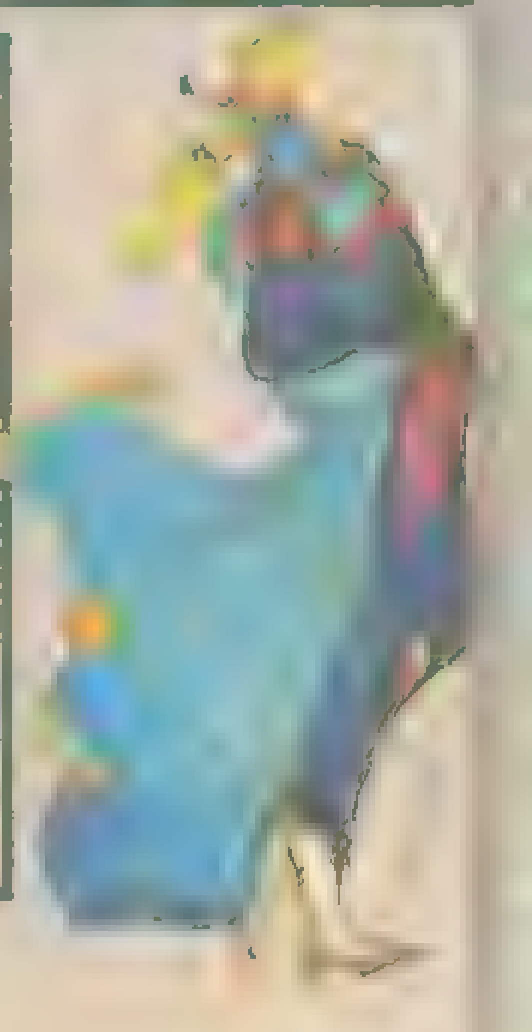


## 3

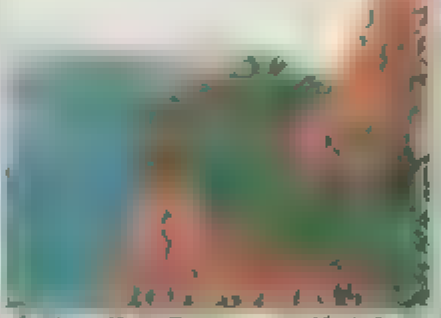
位於費格魯城東南方，哥魯山的山腳下，一個充滿生氣的大鎮。要登上哥魯山的人，一般都會在這個鎮稍作休息。另外，對於下山者來說也是最適合用來休息的鎮。

## 4

位於哥魯山東北方的貿易港。是費格魯王國與其他國家接觸的貿易據點，自古以來已很繁榮。另外，亦因為會將船上帶來的商品直接出售，因此非常聞名。

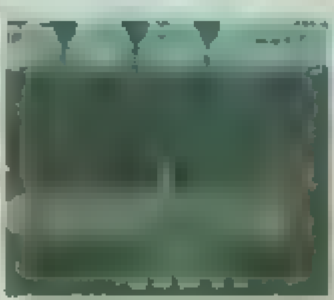


賈格魯國王的孖生弟弟馬修作為苦行僧修行了12年而聞名的靈山。雖然是座很美的山，但地形險要，四處都有些恐怖的洞穴。雖然有很多苦行僧利用這些洞穴，但一去不返的人亦絕對不少。



## 魔列車之森林

美麗的森林。但是，在這森林中卻有一輛不為人知的謎之列車在行走。難道是那些被卷入戰亂的怨靈開動了這列車嗎…!?



以嚴守戒律而在附近聞名的杜馬國首都。杜馬國的機械文明雖然落後於別人，但那獨特的精神文化則擁有機械做不到的特質。由於與格杜拉帝國的關係緊張，對旅行者而言是個危險的地方。

## 毛布尼斯村

一個遠離格杜拉帝國勢力團的小村莊。由於村裏幾乎都是農田，亦沒有什麼戰略價值，因而能幸免受帝國軍侵略。在戰火之中，這是能保持了和平的村。

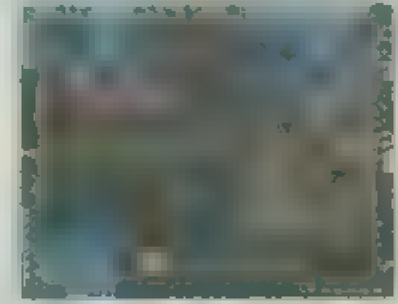
## 帝國首都柏古遂

格杜拉帝國的首都，也是開發魔導裝甲，企圖征服世界的皇帝格杜拉的居城。裏面是一座鐵之要塞，充滿了鐵之街路。只有着人工物、毫無自然，令人喘不過氣的都市。

以侵略杜馬王國為目的而建設，格杜拉帝國的前線基地。看見那些等待出擊的魔導裝甲軍團，便令人對古老的杜馬城防守感到不安。

## 約杜雷

賈格魯王城西南方，一個在海面上的小鎮，居住的似乎都是上流社會的人。在這個外表美麗的鎮中，到底會否隱藏着什麼呢……!?



## 至安之村

在柏古遂北方海面上的一個小國。由於鄰近格杜拉帝國，所以這個國家的人都是生活在不安之中。

## 封魔壁

在這個世界的某處，有一個將人間界和幻獸界連結的門扉。至於這門的所在地，現時是完全不知道的。但是，據說很久以前，幻獸們就是通過這門到達人間界的。通過這門出發到幻獸界、相信是不會錯的了。

速度、當然再加上究極連續技

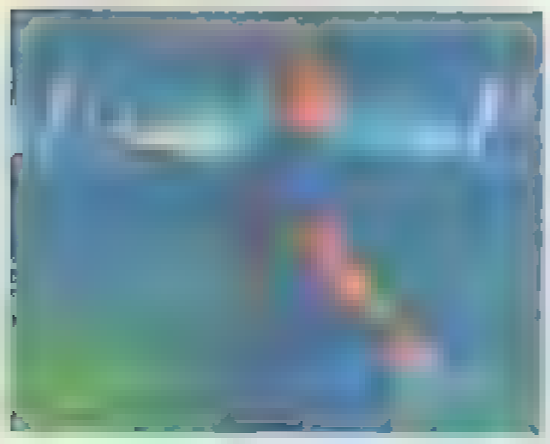
「如果超級SFII」要推出續篇的話，一定會變成像TVRBO那樣的。這個相信會是大多數SF迷的估計。現在，這估計有一半算是估中了。出現在我們眼前的，雖然是平常見慣見熟的那16人，但都是以超高速在畫面中走來走去。而且，剩下來的一半更是超乎大家估計地追加了「全部人物都有的"究極連續技．SUPER COMBO"」。一個出現在畫面角落的謎之指標。當那指標開始閃動的剎那，畫面上的E．本田突然開始連續劇腳，跟着終於在殘像之下披露了他華麗的超級頭槌。看上去只是加上了殘像的身體，但當這究極連續技擊中阿健時，才發現竟是4連擊的超連續技！

引起了格鬥遊戲熱潮的「SFII」系列，在最新版本中於有了它的"超必殺技"—"究極連續技"。不論大家對這設計是讚是彈，這也將會是一個不能不注意的作品。本文出街時、香港已有某些地方有試版到達。你會有興趣一試嗎？

# 更快!!更激烈!!更新!!
# 平衡的調整及個性的強化!!
# 期待的「X」登場!!

CAPCOM [illegible]

超級街頭霸王IIX

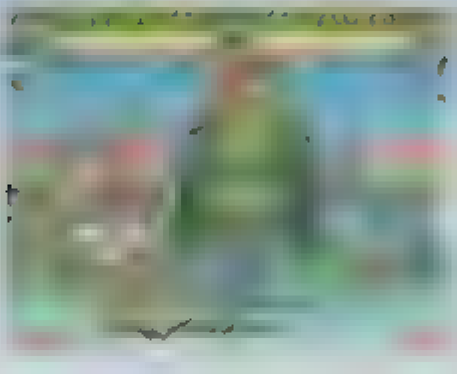


STREET FIGHTER II

Grand Master Challenge

# 和「超級SFII」有何不同之處

在這一頁中，我們會來看看「X」和前作「超級SFII」的分別。人物能力的變化會是最令人關心的變更點，關於這個我們會從下一頁起將人物各自作詳細介紹、大家可用來做參考。以下會先來介紹一下系統及畫面上的不同之處。

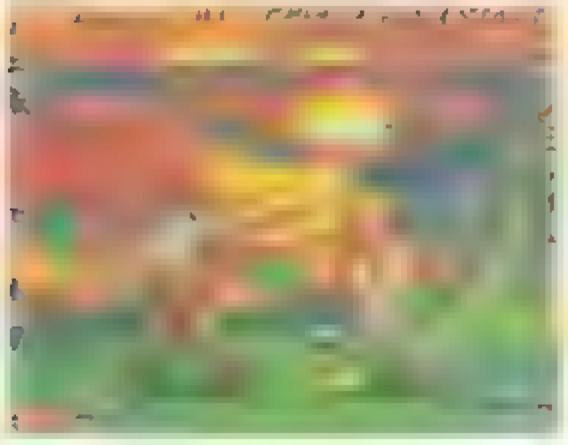


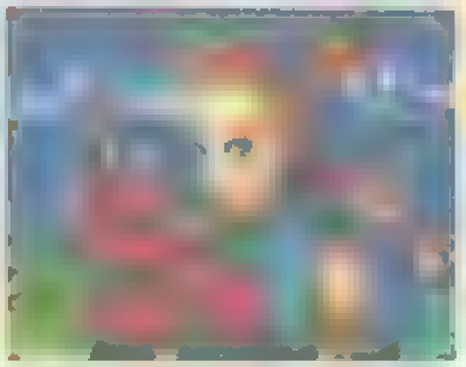
雖然正如估計般是將遊戲速度提高了、但也就有如「SFII DASH」變成「SFII TURBO」那樣子相同的速度。關於TURBO時的速度提高是有贊有彈的，雖然不少玩者都下了結論，認為「DASH和TURBO中間左右的速度最好」，但真憾現時並非是DASH那種速度。假如就這樣推出的話，輸入指令或掌握儲技時間都要努力高速化了。

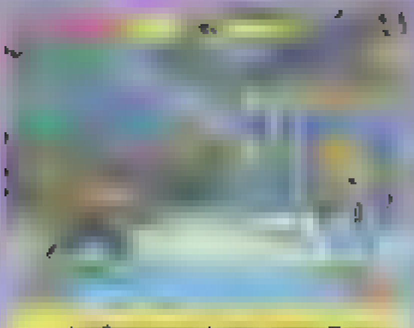
事實上、採訪中更有飛龍的重拳不能作"取消攻擊"這種不幸情況。會有所改善吧。

在畫面左右下方的"SUPER・COMBO指標"滿了時使用一次。這指標會在使用必殺技時上升，滿了時會表示SUPER的文字。這時只要輸入人物指定的指令，究極連續技便會出現!!

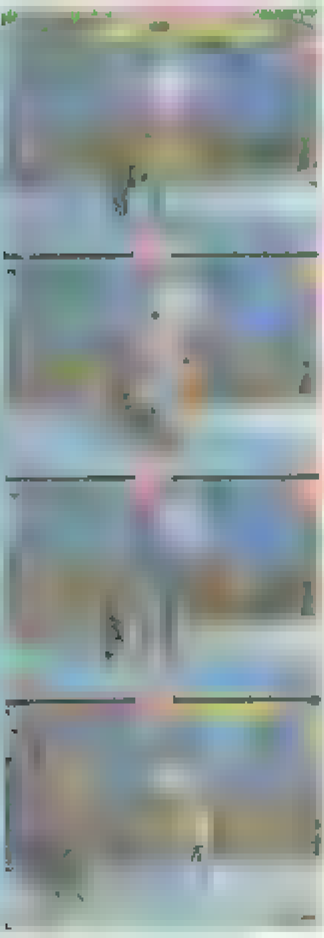
除了戰鬥之外，有很多大家很易看漏了的部份也是加入了變更的。總之在畫面的變更處有很多，由OP畫面以至戰鬥畫面的構成、事實上在各種部份都有改變。現時所知的最大變更點，是削除了獎分版面。

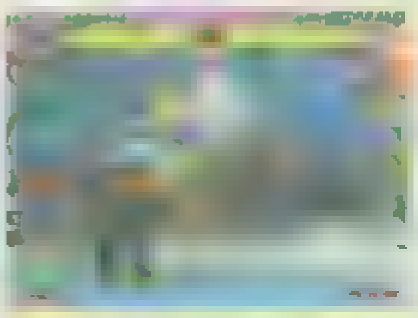




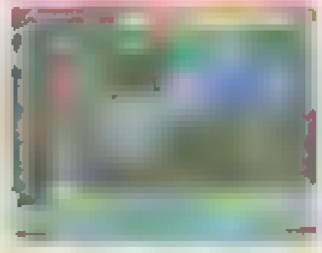


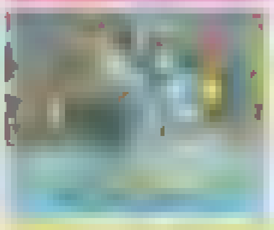
SUPER COMBO





在基本技中增加了和對手遠離時出重腳會邊移邊踢、跳躍中將控制桿向上以外十中或重腳（未確認）竟然會是空中投。由於這些變更，阿龍和阿健之間的差異更為明顯了。但是，亦並非全是好消息、阿龍、阿健的中．重昇龍拳都不再完全無敵了。





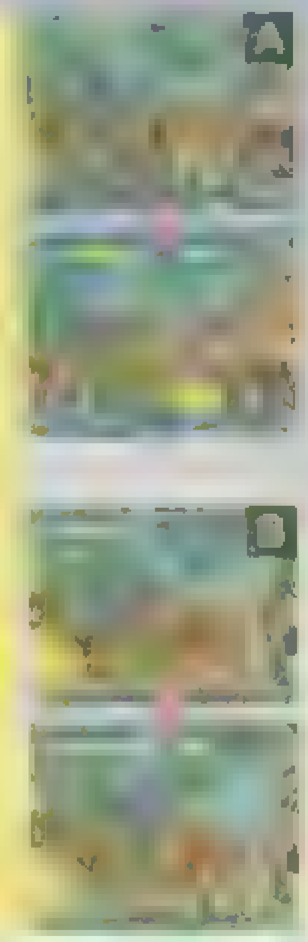
在[illegible]不適的改變中，[illegible]人般，今次亦在基本技及必殺技之中有了新招。控制桿橫＋中拳[illegible]的招式、用來作[illegible]攻擊[illegible]方法都很適合。[illegible]是[illegible]技的[illegible]子[illegible]，需有控制桿2回轉的[illegible]指令，但[illegible]像[illegible]子[illegible]般[illegible]小。雖然這招式的[illegible]力[illegible]是理所當然的設定，但因為條件太難、用[illegible]使用並非易事。

[illegible]有新[illegible]技[illegible]加，[illegible]控制桿向[illegible]方[illegible]＋[illegible]，[illegible]是[illegible]的[illegible]。[illegible]特[illegible]一[illegible]是以「[illegible]手」的招式[illegible]對手[illegible]，[illegible]二[illegible]一[illegible]了[illegible]一[illegible]上被人取了[illegible]「槍神掌」。

至[illegible]方面，[illegible]重[illegible]不會上昇太多[illegible]。

可一邊向着對手的[illegible]，[illegible]動中使用，[illegible]中也好，[illegible]。[illegible]使出，亦可用來[illegible]對手。另外，[illegible]可[illegible]的[illegible]。[illegible]大家[illegible]子[illegible]上[illegible]的。

Ⓐ．這就是「槍神掌」了，雖然只是單擊的攻擊，但擊中的話可令對手倒下

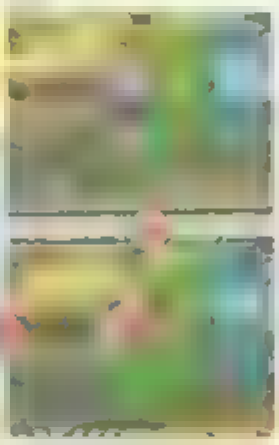


基本技，必殺技中都有很多是改變了指令的。倒旋風腳改為從旁儲氣、鷹爪腳則必須把控制桿指向正下才能使用。鶴腳落、後方回轉腳都從控制桿旁變更為前方的斜下。因為這都是常用招式，變成這樣推出的話，相信要花一些時間來習慣。

新必殺技的天昇腳，雖然沒有太長的無敵時間。但若能成功擊中的話，能在空中發揮3HIT的威力。

千裂腳

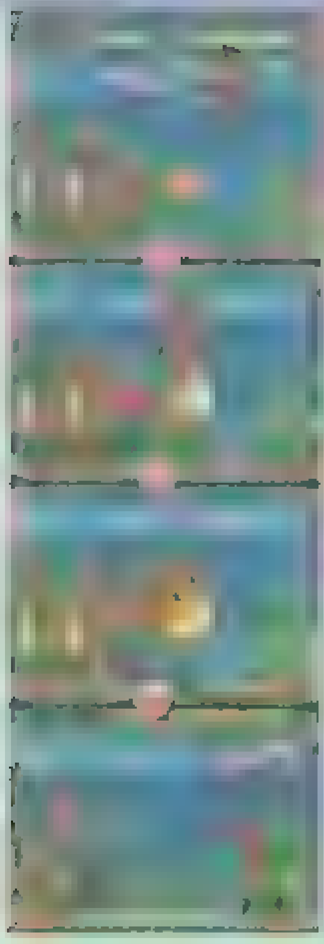
如名字般的招[illegible]
3H[illegible]手[illegible]
有[illegible]仍然不[illegible]

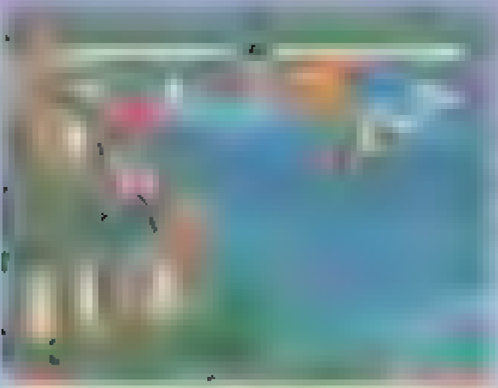


天昇腳

倒旋風腳的性能沒有改變，出招時馬上擊中可令對手倒下，而且[illegible]變成[illegible]，[illegible]用程度會大[illegible]

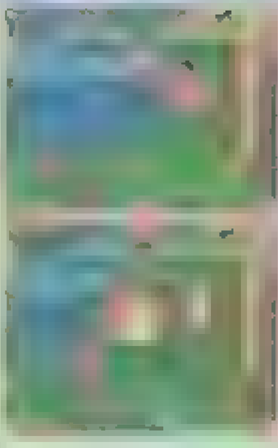
由於變成儲[illegible]，空中倒旋風腳的出招會有點困難，在使出鷹爪腳時順勢儲氣便可。

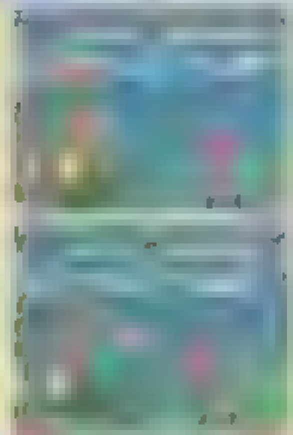




雖然在「[illegible]F1」中，印度佬未有新招，但[illegible]招式，[illegible]了新招式[illegible]，[illegible]了。在[illegible]作方面，[illegible]不把[illegible]使出。[illegible]但在[illegible]之前[illegible]不能[illegible]上[illegible]。

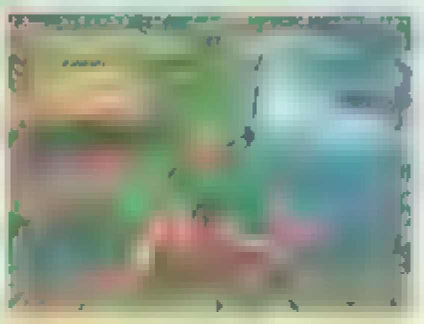
[illegible]可[illegible]人[illegible]以[illegible]一[illegible]使用的招式，但[illegible]，想擊中相信不[illegible]容易。



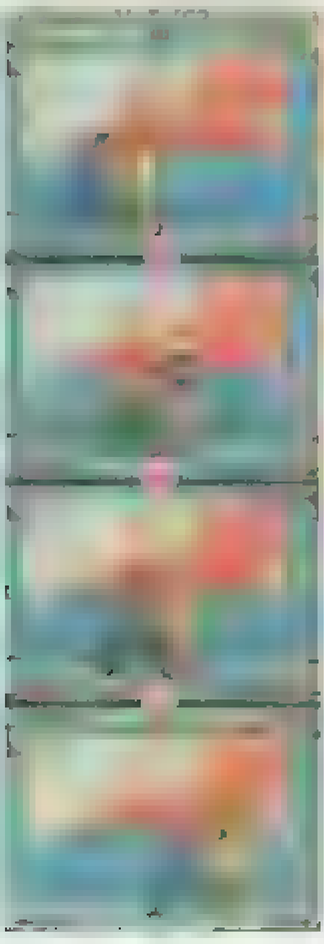


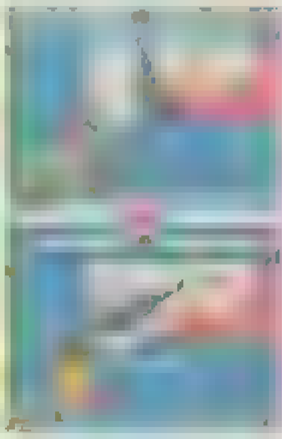
前作中被稱為「一發人物」的飛龍，今次給人的感覺是烈火拳的殺傷力變得有點象徵式了。不過，由於那凶惡的勾拳狀站立重拳仍然照舊可以取消，在採訪時可做到飛跳重腳→勾拳→烈火真拳的壯絕7HITCOMBO。

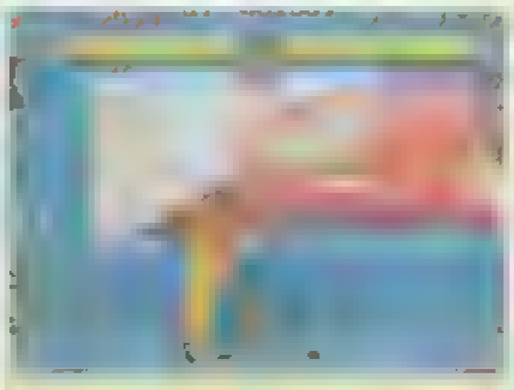
新必殺技烈空腳，若看準時間是可飛越遠程武器技的。這樣不論是阿龍，即使是泰王亦可較易相鬥了。

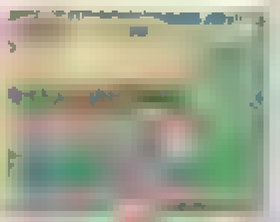


與印度佬一樣是改變了操作感覺的E．本田，很多基本技的出法都有了變更，有些較易使用，亦有些增加了使用的難度。始終亂腳手不能令對手倒下是很麻煩的。新必殺技大銀杏投，期待能加以善用。

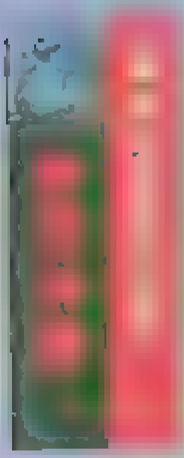




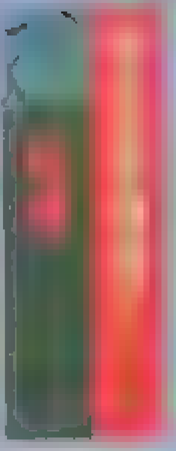


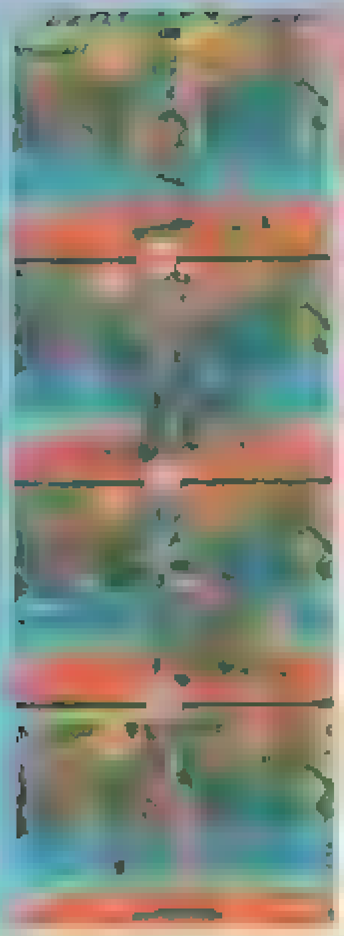


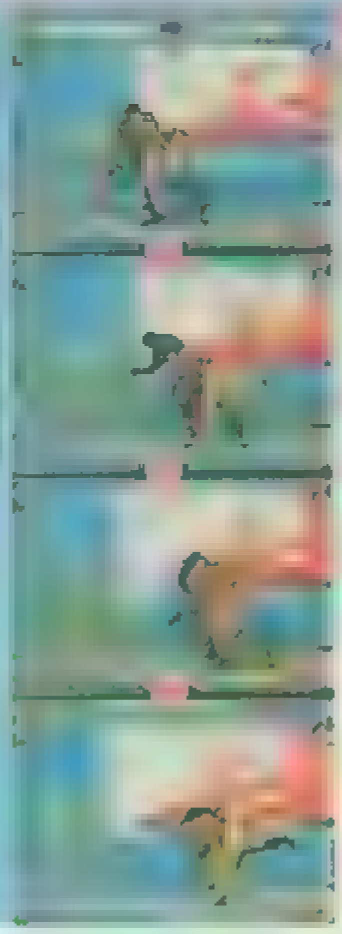
大銀杏投

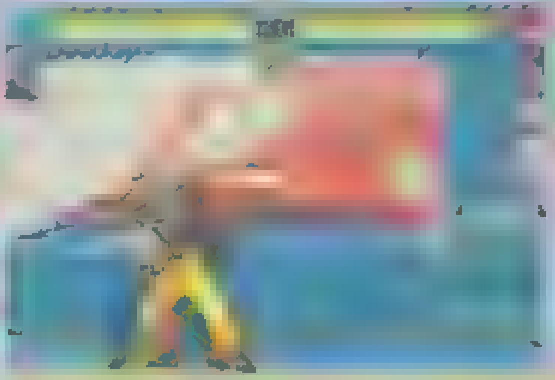


最近在各遊戲機中心被稱為是飛龍以上的一發人物的迪齊，但那破壞力經過磨練，蹲下重拳亦可以取消使用了。新必殺技的剃刀飛踢，是和春麗天昇腳相同的對空技。在空中擊中對手3次是非常壯觀的。雖然因此會令人擔心會否令迪齊太強，幸好証實了剃刀飛踢是沒有無敵時間的。不過，蹲下重拳→回旋嘉年華連接起來會很恐怖。

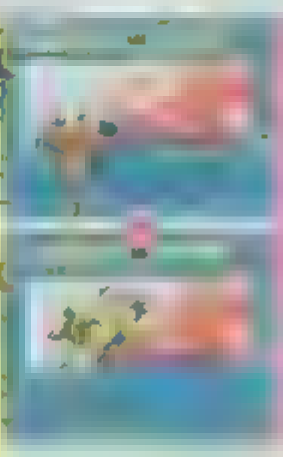




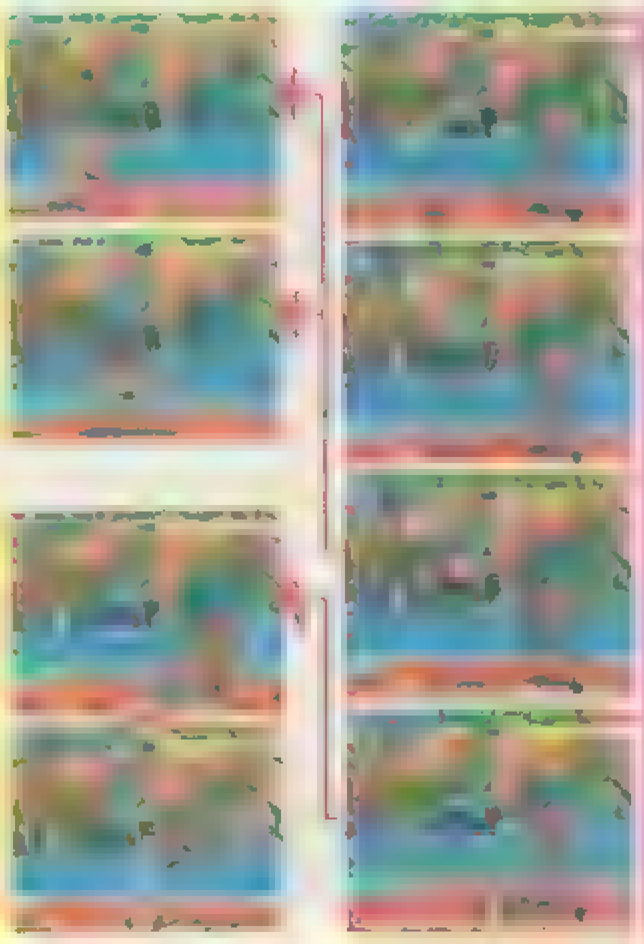




剃刀飛踢

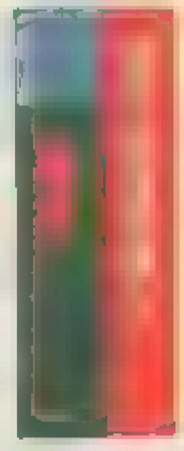


SUPER COMBO

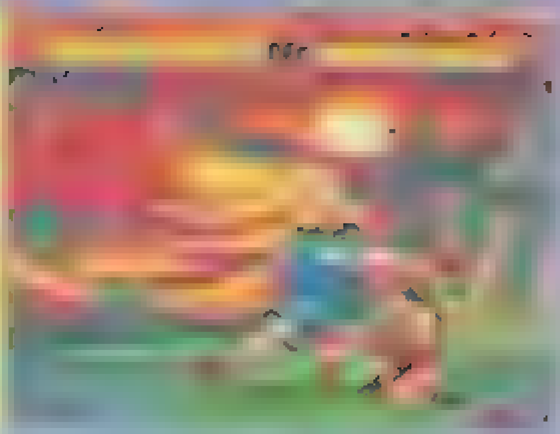


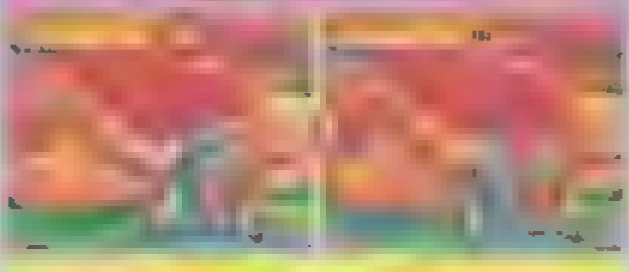
飛躍組合撻

雖然有中劑腳之利，對於有遠程武器技的對手較弱的嘉美，由於新必殺技飛躍組合撻而能成功將弱點克服了，因此面對任何人物亦能有對等戰鬥的實力。這飛躍組合撻雖然在完成輸入指令時要飛向對手，但這時的跳躍可避過遠程武器技，或是在和對手距離拉近時



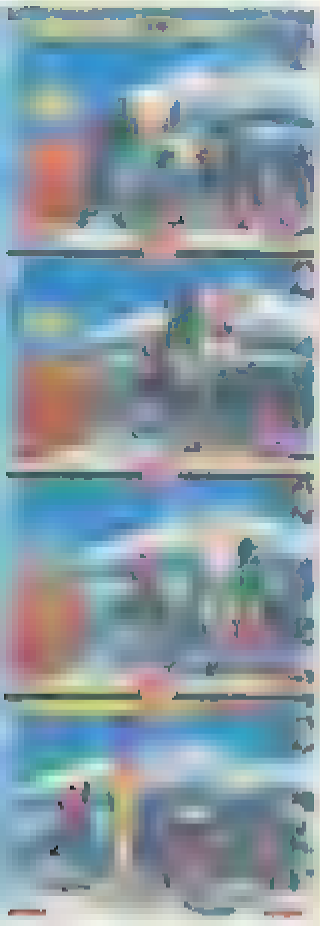
按控制桿橫＋重腳，可連接組合技來使用。若能好好利用這一招的話，遠程武器技便不再可怕了。





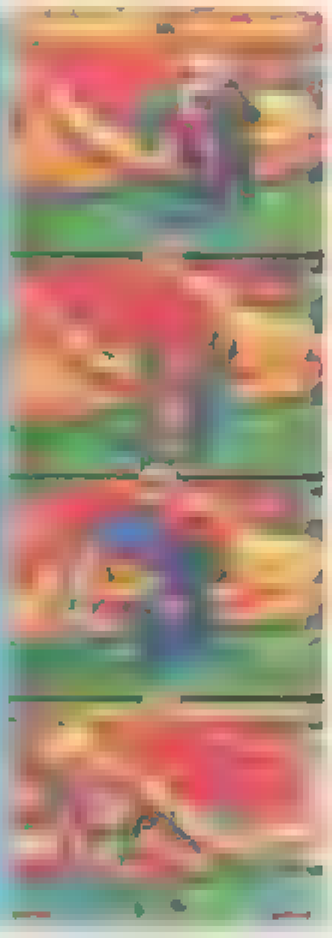
……在「SFII」時……拳。……接一個回身拳則仍然不明。

泰王最大的變更點，相信要算是猛虎昇龍拳了。首先，雖然每一擊的損傷變得非常小，但最多可擊中6發。而且，在空中的敵人亦能擊中多發…。不過，無敵時間再度縮短了。以往被諭為最茅必殺技的地猛虎波，空隙看來變得稍大，似乎能解決這問題了。能取消的招式和其他人物一樣增加了一些。因此，可期待武鬥派泰王的登場吧。

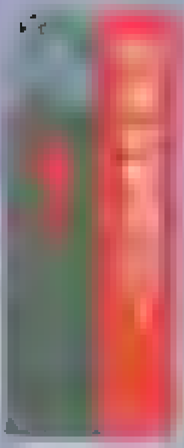


## SUPER COMBO 猛虎滅絕破

在以往的系列中，域加在鐵爪折斷前和折斷後在攻擊方法及破壞力都大有不同。但是，域加的爪是似乎是改裝了材料，即使折斷後亦可再裝備了。折斷後的爪必定會掉在域加的後方，即使折斷後亦可輕易取回。取得爪的方法非常簡單。只要在掉下的爪上通過便可。究極連續技在跳向牆壁前都和以往一樣，但在對手附近是按控制桿＋拳擊才可的。



## SUPER COMBO 回轉飯綱落



| | |
|---|---|
| **阿龍** | |
| [illegible] | [illegible] |
| **阿健** | |
| [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | ↓↘→↓↘＋● |
| **春麗** | |
| [illegible] | ←儲氣後→＋腳 |
| [illegible] | ↓儲氣後↑＋腳 |
| [illegible] | [illegible] |
| **軍佬** | |
| [illegible] | ↙儲氣後↘↙↗＋腳 |
| **印度佬** | |
| [illegible] | [illegible] |
| 瑜伽地獄火 | ←↙↓↘→←↙↓↘→＋● |
| **怪獸** | |
| 大地回轉 | ←儲氣後→←→＋● |
| **E・本田** | |
| [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] |
| **蘇聯佬** | |
| 火炎掌 | →↘↓＋● |
| [illegible] | [illegible] |
| **雷電神獵** | |
| [illegible] | [illegible] |
| **飛龍** | |
| [illegible] | [illegible] |
| 烈火真拳 | ↓↘→↓↘→＋● |
| **迪齊** | |
| 剃刀飛踢 | ↓儲氣後↑＋● |
| 回旋風車腳 | ←儲氣後→←→＋● |
| **嘉美** | |
| [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] |
| **拳王** | |
| 前衝下段直拳 | ←儲氣後↘＋● |
| 前衝下段勾拳 | ←儲氣後↘＋腳 |
| 瘋狂野牛 | ←儲氣後→←→＋● |
| **域加** | |
| [illegible] | [illegible] |
| **泰王** | |
| [illegible] | [illegible] |
| **司令** | |
| [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] |

★本文中的資料由於取自2月3日，因此與真正推出時之版本或會有多少分別，敬請見諒。

[illegible]感覺。不過，能否4發全中呢……

SUPER COMBO 雙踏腳[illegible]

**總結**

令人很想一試的究極連續技

當出現究極連續技時，畫面會有一瞬間的停止，人物會發光，這和遊戲性是沒有關係的。只是要表示究極連續技要出現了！的效果吧。不過，這不禁令人想到SNK系遊戲的"超必殺技"。難道是表示CAPCOM已經再想不出更好的系統，而只好反過來模仿他人呢!?

# 超任一族

# 超級新作大巡禮

## 最受歡迎作品 第2位 SFC

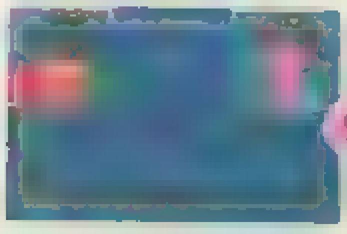
## 亂馬1/2 超技亂舞篇

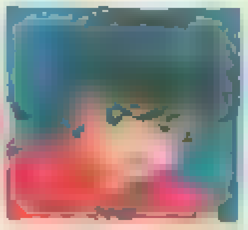
畫面為開發中版本

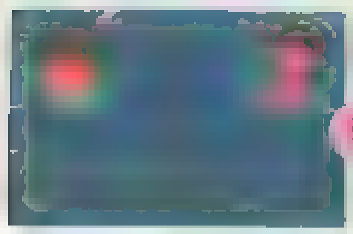
[illegible]

故事模式是一場爭奪傳說秘傳的對決，共有12名大家熟悉的人物登場。玩者要從他們之中選出一人，以分散在世界各地有相同目的的人物為對手並戰勝他們。在戰鬥之後，會出現一些按照各人性格而說出的對白。原作的世界充份反映在故事上。另外，在對戰模式中，你可和喜歡的人物組成隊伍，在擂台上對戰。在這模式中，連故事模式的首腦[illegible]亦可選來使用。

保留了原作的世界觀

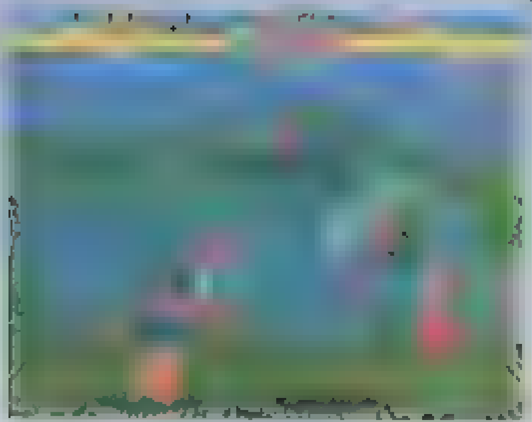




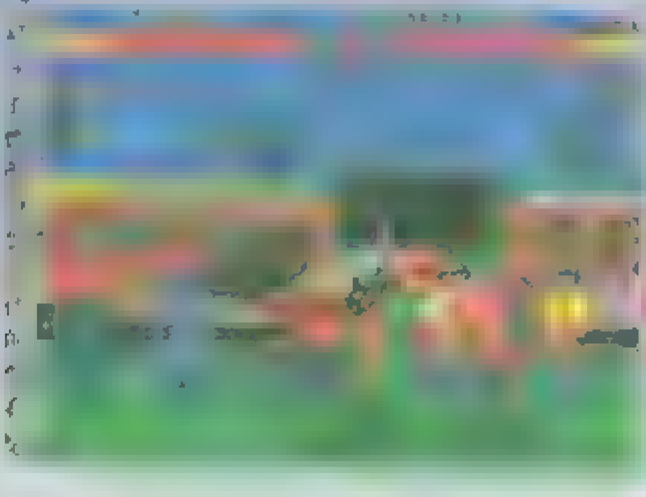


## 漫畫化!? 對戰格鬥

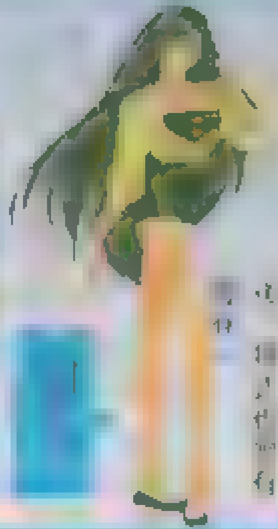
在長書系中各有[illegible]人物，都在這個作品中登場了[illegible]中登場的人物，[illegible]性[illegible]，[illegible]及[illegible]（[illegible]）[illegible]木板等，[illegible]子老師在集中精神後，更可變身（？）為[illegible]名8[illegible]美女。



↑狐狸術般不知在何處拿出了一束花。

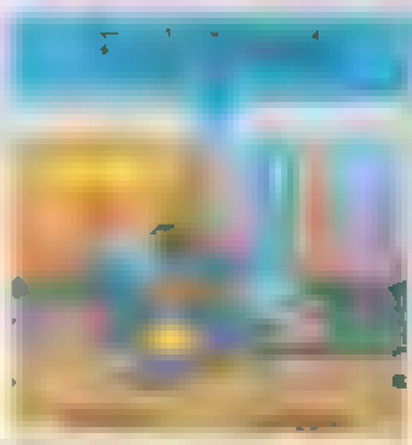


集中精神



## 濃縮[illegible]的奧義!

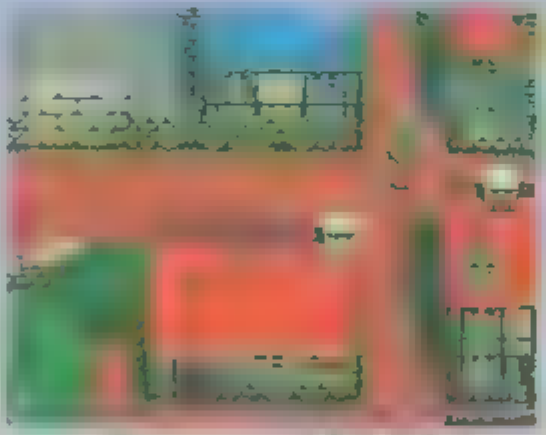
所有人物除了普通的拳和腳之外，都會有4-7種招式，其中特別厲害的，是各人物都擁有2-3種類的「奧義」。要使用「奧義」是需要輸入特殊指令才可的。不過，對輸入指令不擅長的玩者亦可放心。因為在設定後，各位是能用按鍵來使用其中一種「奧義」的。另外，比「奧義」更高深的「最大奧義」，雖然仍是非常神秘，但這招式難道會是……總之先來看看照片吧。



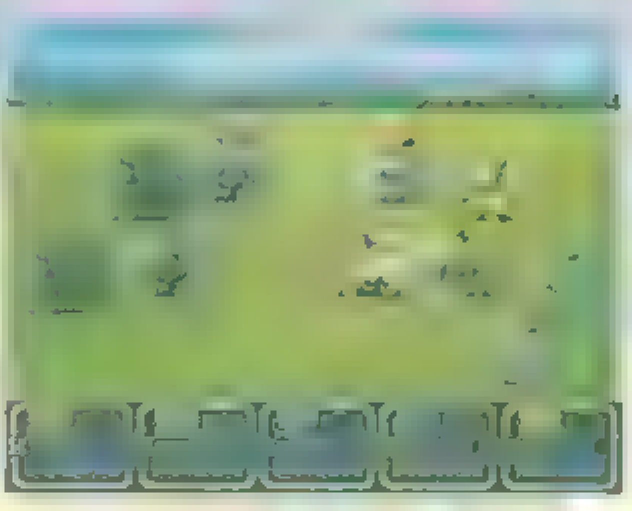
↑集中精神可令攻擊力變成2倍。

↑這個難道就是「最大奧義」？[illegible]

另外，在事件之中，有一些雖然和遊戲的進行沒有直接關係，但完成了的話便可得到有用的道具。



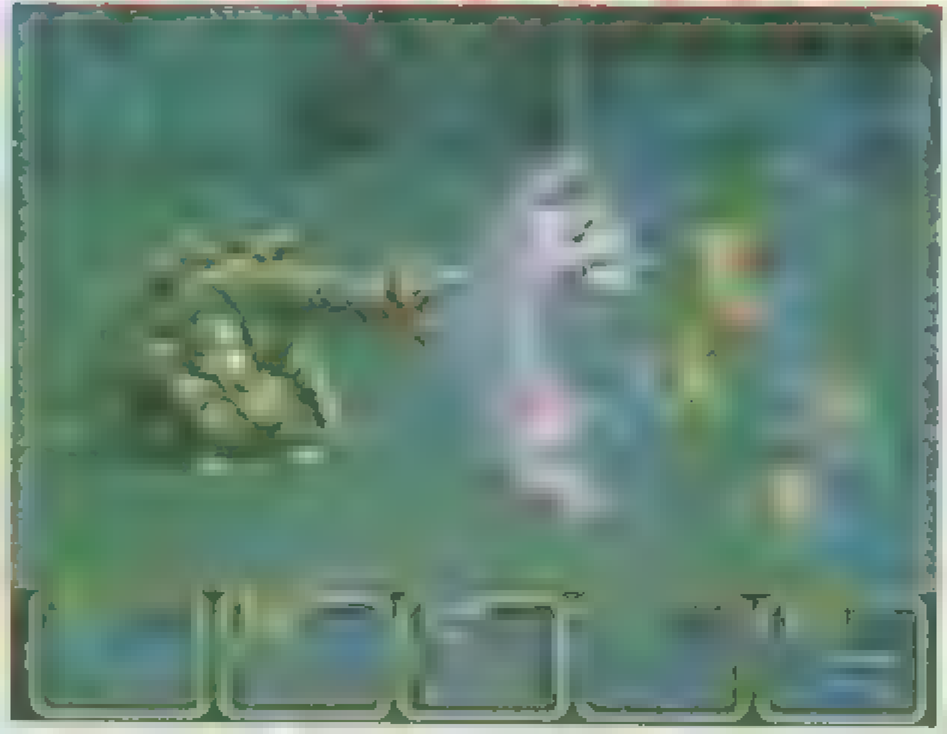
這個「歐柏傳說外傳」和前作相比之下，改變最大的是戰鬥場面，相對於前作的1對1戰鬥，今次可使用隊伍的複數攻擊，當然，在戰鬥場面中人物的動作，魔法以及敵人的畫面都有了強化，戰鬥更見迫力了。

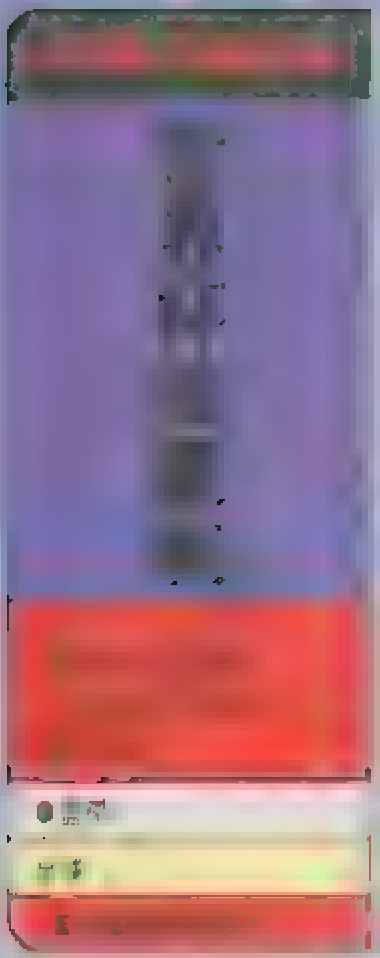


↓「外傳」變成隊伍戰了！

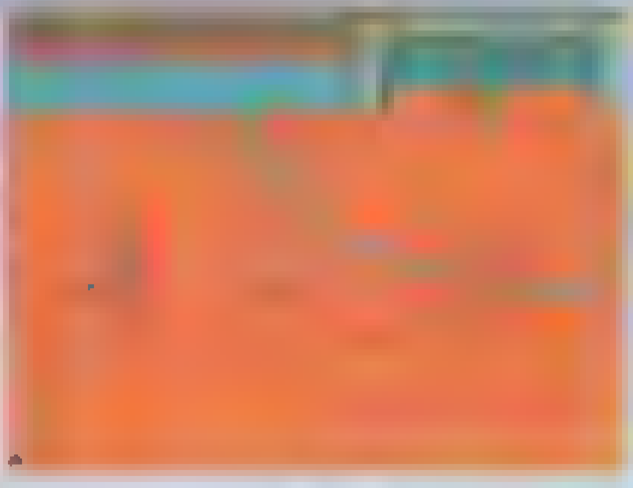
↑前作是1對1的戰鬥

↓敵人的攻擊亦完全是動畫





每日也是世界杯的日子

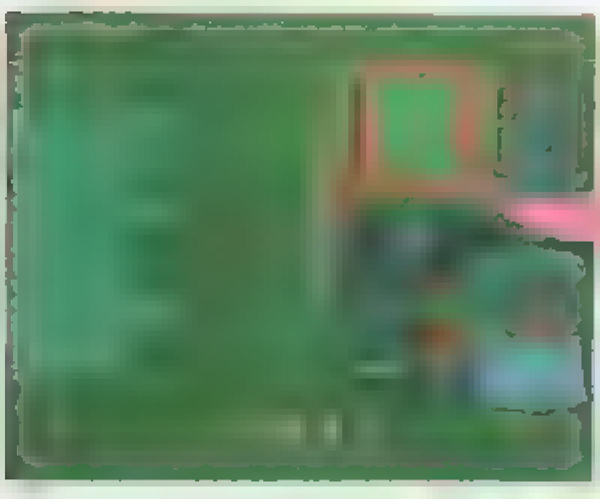


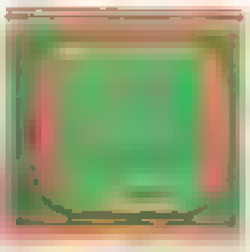
是室內足球呀！

## 正統派亦滿意的執着

為了全隊能有組織性的戰略，玩者可從8種「隊形」及6種「戰略」中選擇來使用。「戰略」是向隊伍的電腦選手作出行動的指示，其中有設定選手要回防者強防守，或是加強前線戰力等各種類型。這2者由於可在比賽中隨時更改，玩者可按遊戲的狀況來配合使用。

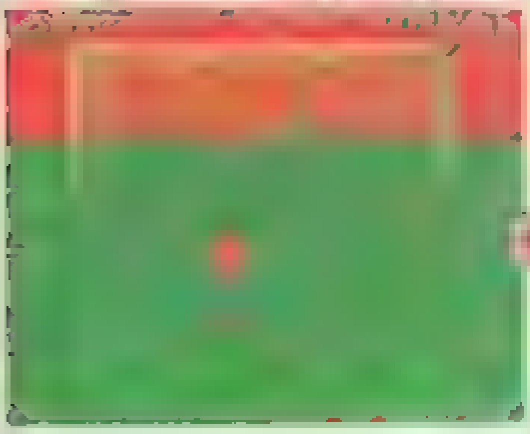
亦可改變各人的位置





## 大家繼續發自己的美夢……

↑敗下來的國家大可玩玩這種遊戲，發一下成為世界冠軍的夢。



# 戰士歷史 FIGHTERS HISTORY

格鬥家們的歷史，現在開始了

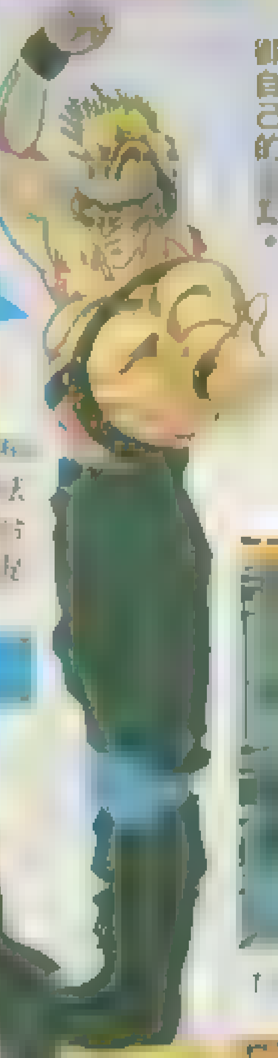
FIGHTERS HISTORY」

……熟習使用多名人物，是難以取勝的。

↑勝負是3局2勝制。先勝2局便算勝利。

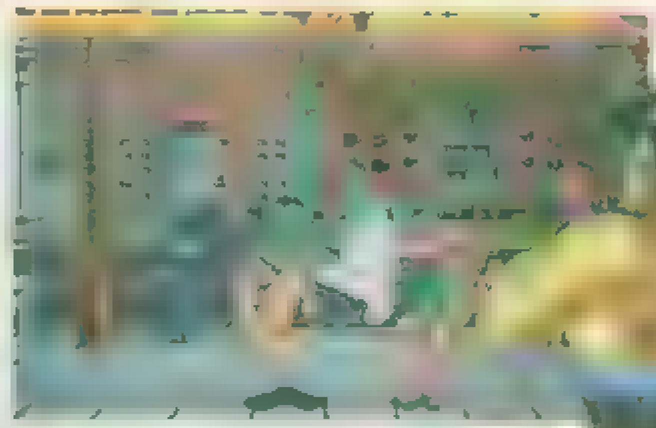
↓同一人物的對戰最公平的了。

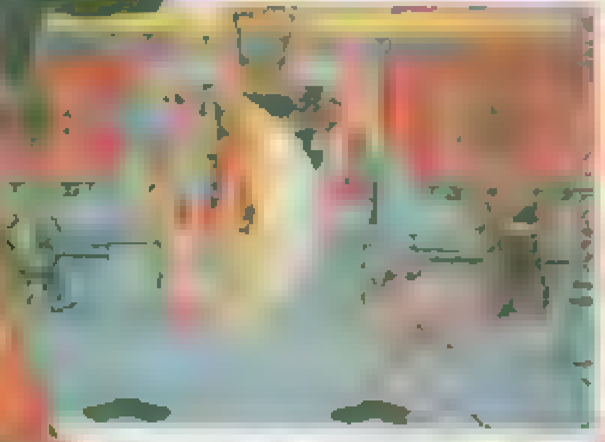
這遊戲的原創系統「弱點」亦被完全移植了。這個是當向各人物設定了的「弱點」集中攻擊後，可令對方昏迷，令你有機會致命一擊的系統。由於向對手的「弱點」連續攻擊會有可能令形態逆轉，所以到最後亦不能大意。

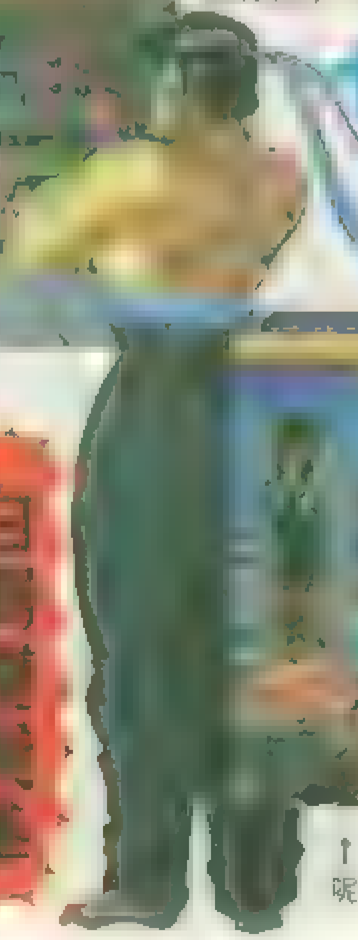


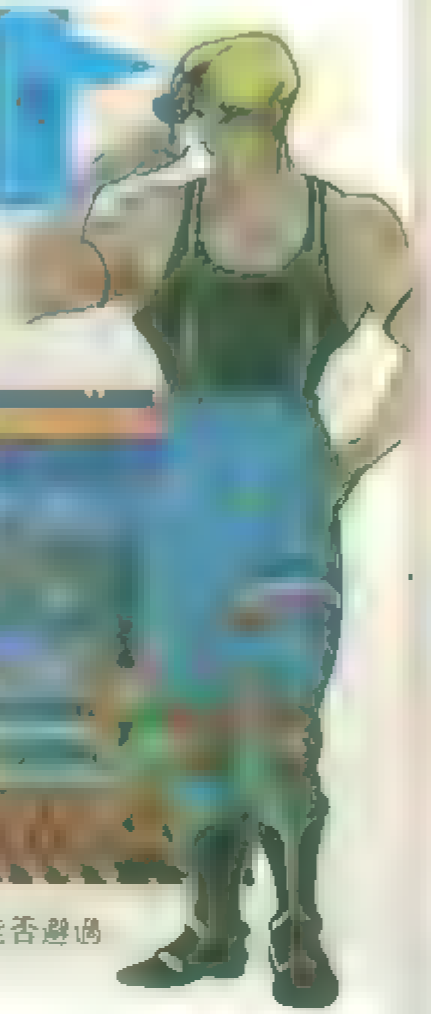
↑自稱出身自英國的格鬥……
……弱點是頭。

↑攻擊對手的弱點，同……自己的……







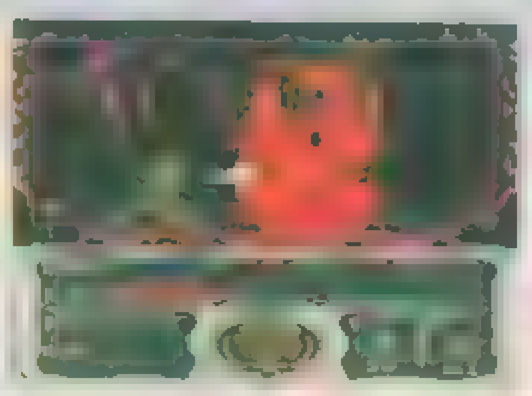


↑嘩！是猛虎氣彈！！到底阿俊能否避過呢？

# 超級屠龍戰記 SUPER DRAKKHEN

本作

……的隊伍制，今次則是一個……



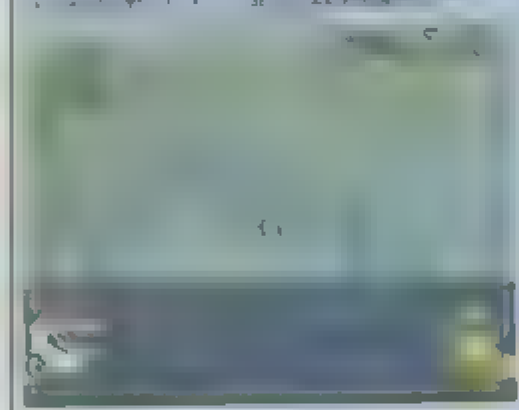
## 敵人就在霧中

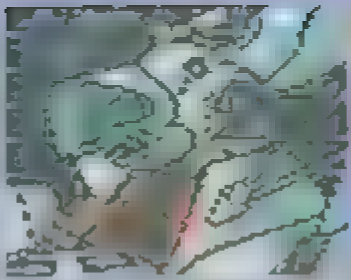
## 戰鬥是橫卷軸進行

# 機動警察 PATLABOR

## 特車2課第2小隊，出動！

在漫畫及動畫中有[illegible]的「機動警察」[illegible]任准士了[illegible]警察（英格倫）去[illegible]一次又一次發生的事件（[illegible]）[illegible]行，由[illegible]犯人的機械人的戰鬥是現實時間方式進行，所以除了英格倫的性能外，[illegible]判斷也是解決事件的關鍵。





↑太田功乘搭的2號機。[illegible]不同。

## 出動吧!!

↑泉野明乘搭的1號機。她甚至替自己的機體改名為「阿爾凡」。

↑選擇右上的指標便可攻擊。

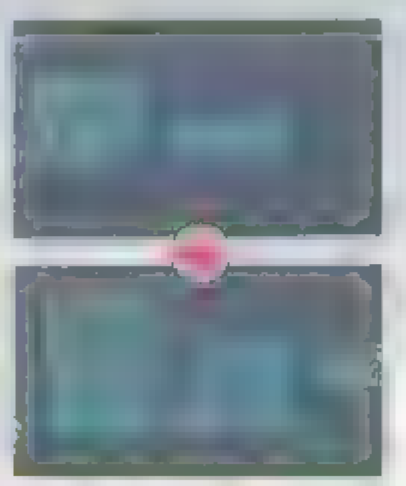
↑戰鬥會以迫力的動畫式場面來表示。

## 英格倫附設了學習機能

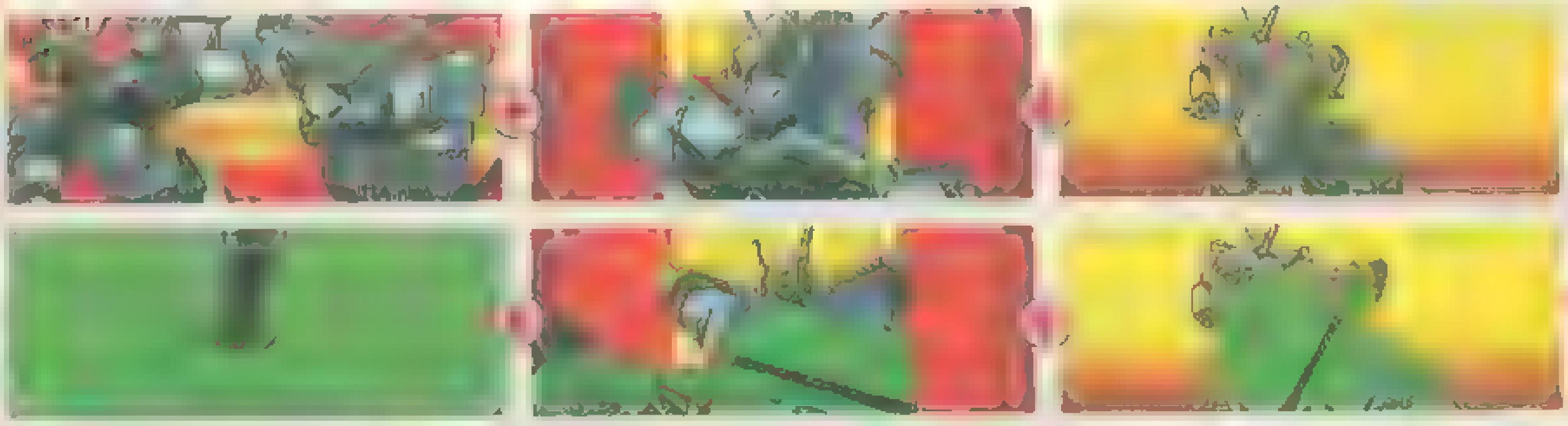
和漫畫及動畫一樣，在「機動警察」中登場的篠原重工製98式AV「英格倫」，是安裝了一種能學習駕駛員習慣（戰法）來成長起來的系統的。在和犯人的視覺格鬥場面中，可選擇力技，器用技（以武器或道具攻擊）或連續技來戰鬥。所使用的技巧可提高（英格倫）的潛力，令他學會新的招式。特別是以連續技擊中時，更有可能會一擊就分勝負的。

↑各種潛力都上昇了。

## 能力提高！



↑超過一定數值可增加招式。

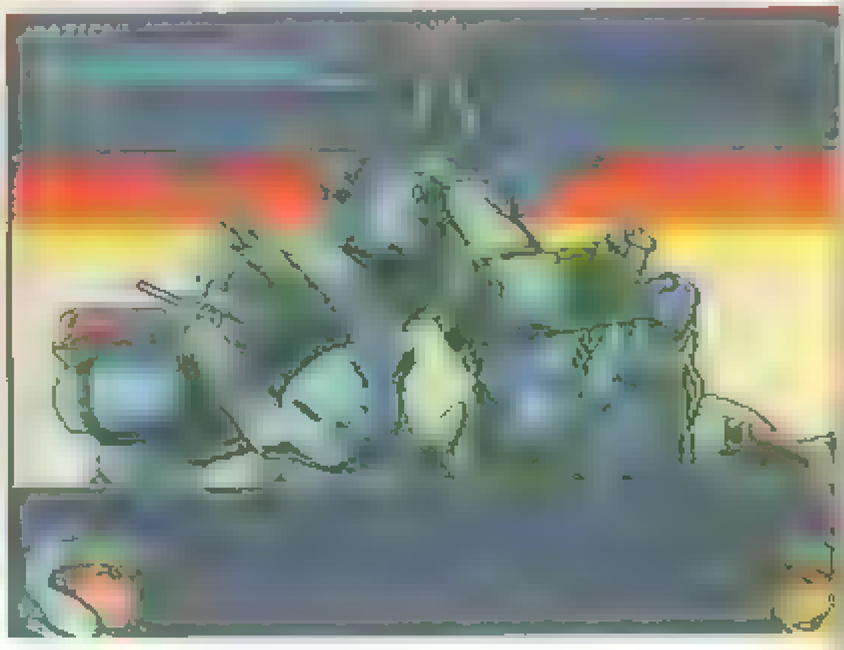


↑在事件之間，兩部英格倫[illegible]互相[illegible]

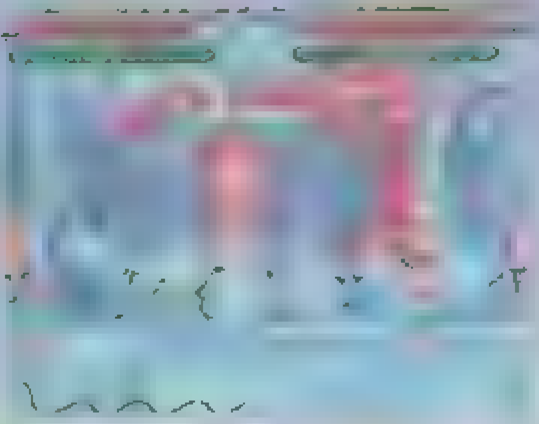
↑發揮潛力後，連這種招式亦有可能。

↑場上的對手會越來越[illegible]。

## 是模擬戰

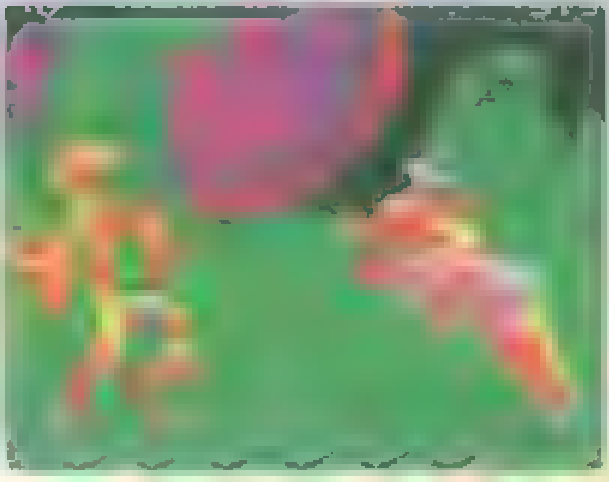


## 粘土戰士



## 令人吃驚的粘土戰士

在「粘土戰士」中，有雪人，史萊姆般的啫喱狀傢伙以及小丑等8名獨特的人物在等待着你。這班奇怪的傢伙，為了得到[illegible]大王的[illegible]，每一位[illegible]，每位人物雖然亦具備了[illegible]招技，但[illegible]（但其中也有人是無手無腳的……）亦會以很搞笑的姿勢來攻擊。必殺技則有些是將對手吸掉，[illegible]招式。



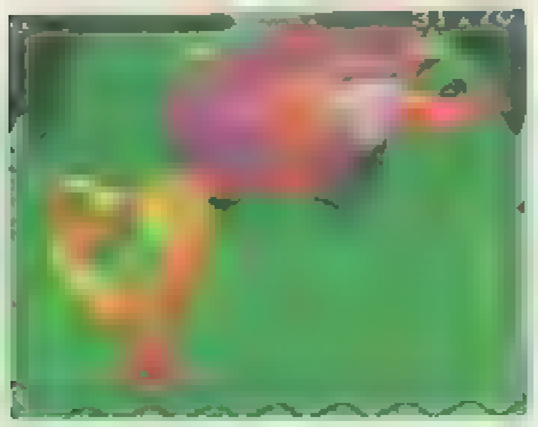
↑從8名粘土戰士中選擇

↑將自己的身體自由改變來攻擊

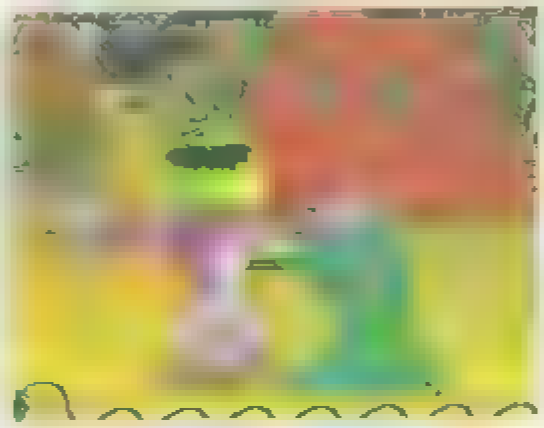
↑也有排除對手的姿勢。

## 這樣的攻擊方法也有!!

↑對手伸長頭髮，這一方[illegible]把頭伸出攻擊。



↑防御的動作亦很特別



# 跆拳道

## 韓國之國技初次遊戲化！

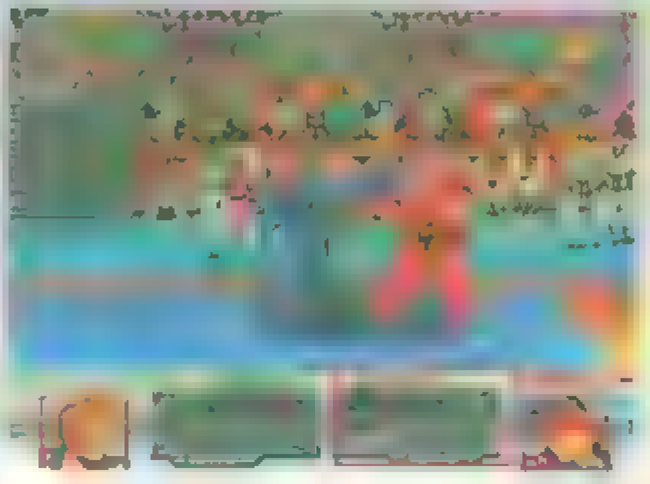
⋯⋯司因為開發「火⋯⋯遊戲專長，都在⋯⋯選手。各有自己特別的防御力、體力及攻擊力等能力值設定。雖然沒有超乎人類能力的必殺技，但卻把跆拳道的招式忠實再現了。

### 跆拳道到底是⋯⋯？

向下半身的攻擊及拉技被視為犯規，以強力的腳技攻擊為主體的「跆拳道」，是朝鮮半島上自古相傳的傳統格鬥技，亦被稱為是空手道原型的韓國武技。現在，於奧林匹克上亦成為了正式項目之一。

### 在個人、團體戰中爭取勝利

以腳技破壞對手的平衡，敏捷地使出⋯⋯技，⋯⋯目標是世界大會，在個人及團體戰上的優勝。個人戰是從8個國家中的選手或以編輯模式創作的原創選手中選出1人來參賽。原創的選手，可在個人戰戰勝的過程中增加自己的能力點來成長起來。成長後的原創選手，亦可在對戰模式中操作。



集中力高時，攻擊力及防御力都會提高。

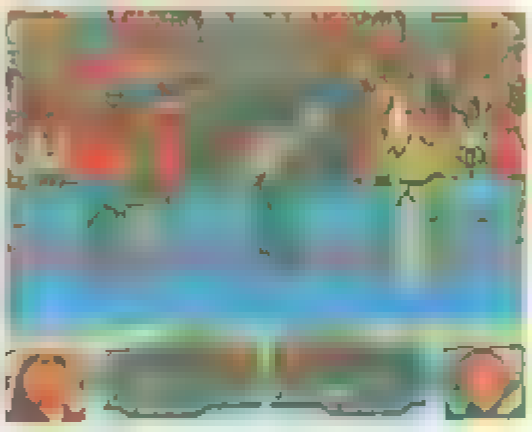
即使有多少體力或得分也好，倒下5次也算輸。

↑團體戰模式是選出3名選手作⋯大將

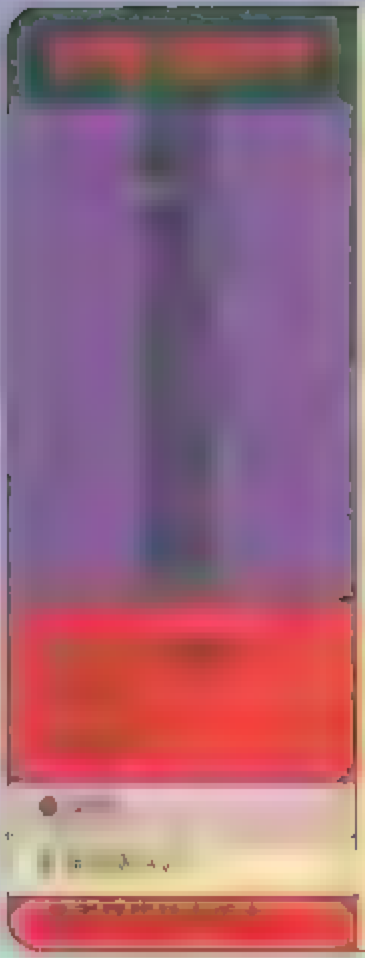
↑要充份掌握住選手的長處和短處。

↑連續攻擊擊中時，可以⋯⋯

↑一口氣攻向對手的連續攻擊



↑除了擊倒外，也有按得分來決勝負的



## 系列的完結篇在超任登場！

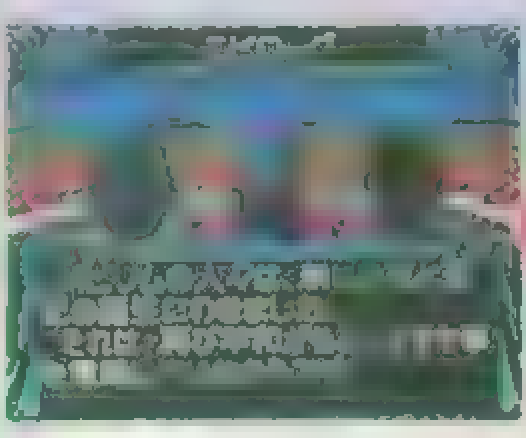
紅白機作品的系列最終作「藍水晶杖傳說」推出……勇者鬥惡龍般進行的。故事方面和整個系列有連續，設定上是從離開杜亞加塔開始的。

## 在世界中旅行

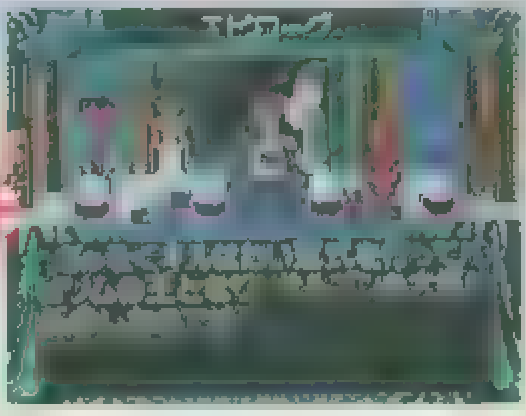
## 舞台是巴比尼姆的附近

## 結局有48種之多!!

## 巴比尼姆之王



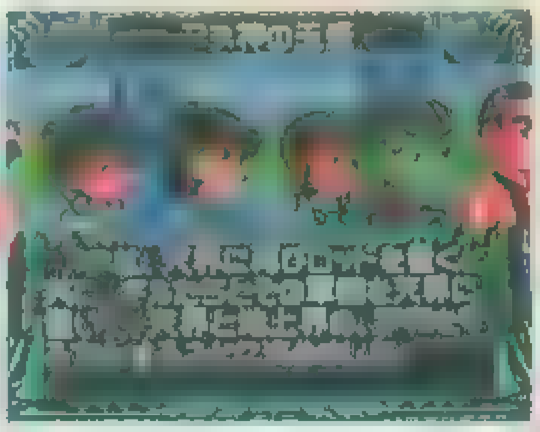
↑王妃當然會是那個人嗎？

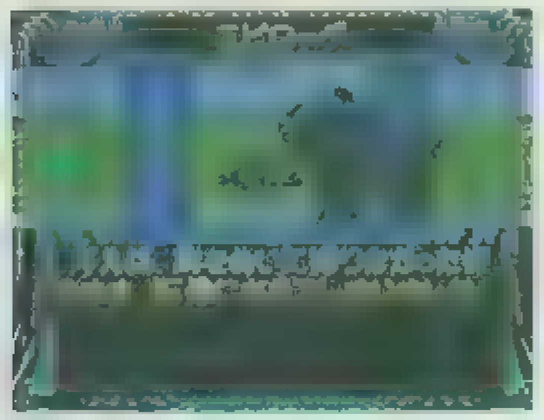


↑也有可能是基魯成為了新國王。

「藍水晶杖傳說」的特點，是故事隨玩者的進行法而千變萬化。即使走同一條路，遇上的人也會不同，即使是同一人物，也有可能是另一種性格。而主角基魯的行動更會改變他的未來，令他經歷不同的故事。由現者的判斷，基魯……可能……了神，也有可能變了石像。

由於連結局亦準備了全部48種，所以會是一個百玩不厭的作品（明白內容的話……）





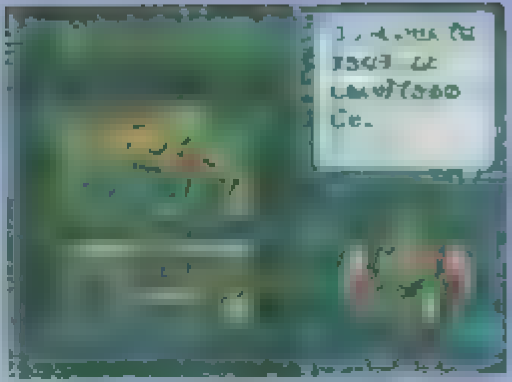
## 石像的基魯

## 迷惑了基魯

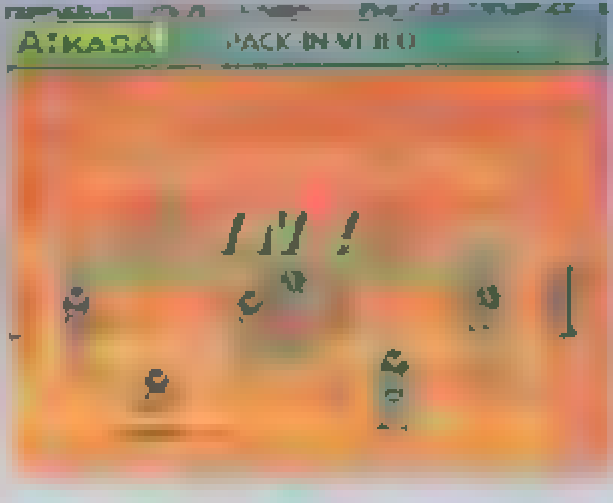
## 基魯引退了

↑為何會變成這年紀的呢？

# 超血排球（暫定名字）



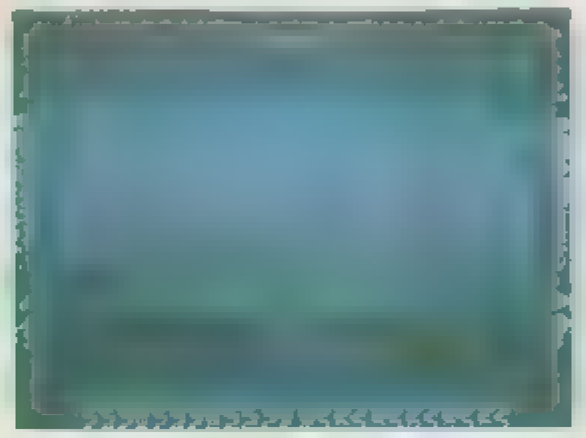
↑把球打往對方的死角吧。



# 甲子園3（暫定名字）

從日本全國的4071間高中裏選出其中1間，在地區預選中取勝，目標是在甲子園子中得到冠軍，由於選手們會在進行比賽後提升狀態值，在正式比賽前，有必要多進行一些練習賽。雖然要向甲子園挑戰多少次都可以，但因為辛苦培育出來的選手會在3年級時畢業，所以培育新人也是很重要的。

↓這開幕典禮也有。要開始決勝負了。

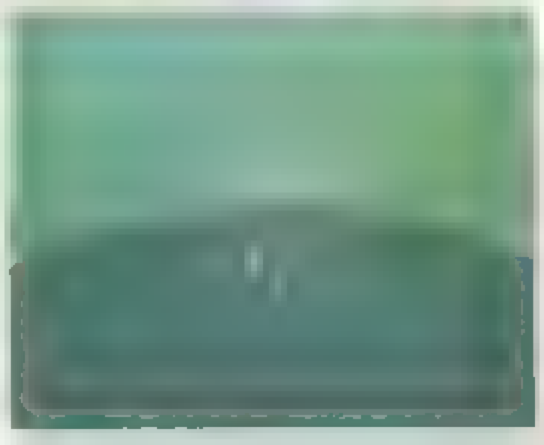


## …棒球…出去！

↑好好的打出去！為了這一天，平常的訓練也是很重要的。

## 了解選手的根性

若是發生滿壘或最後回合同分的情形時，這種會令選手帶來壓力的場面上，選手的「根性」（耐性）會很重要，按根性的數值，即使有機會亦可能錯失，亦有可能達到能力以上的打擊率。

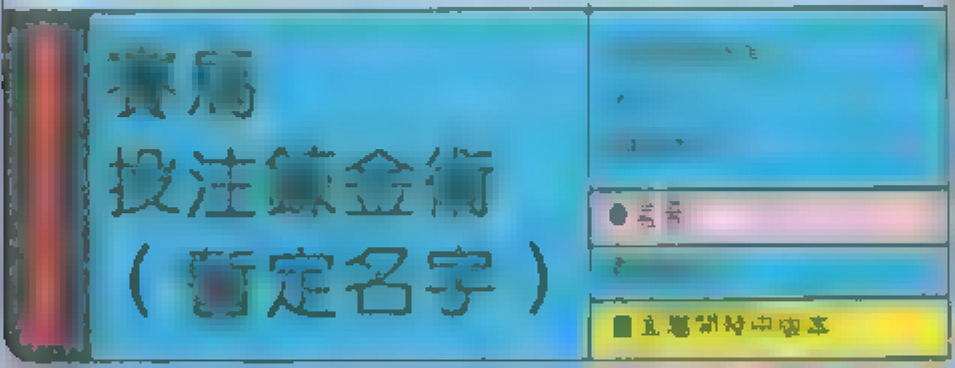


↑根性好的話，有可能有超水準表現。

## 接得住嗎!?

←因為緊張而被人三振了嗎？拿出根性…

## 以獨自的分析預測賽果！

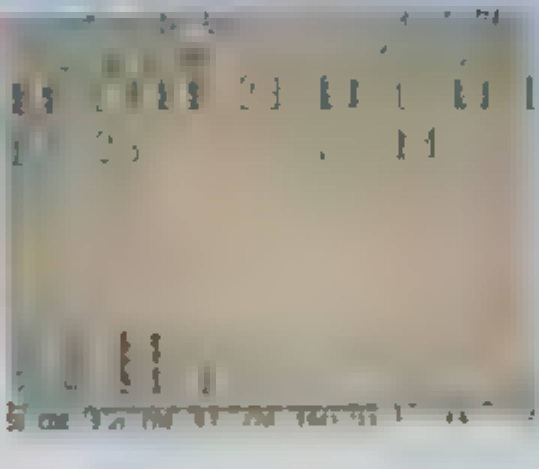


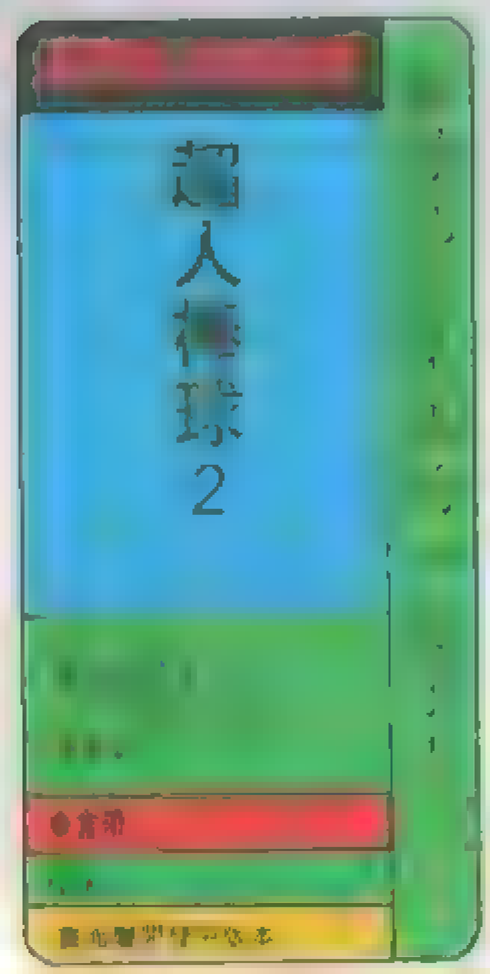

一個將日本全國10個馬場過去5年的賽事以時間，賠率分析來作出預測的軟件，現時日本活躍的騎師資料亦全部有收錄，只要把那賽事的基本資料及任何資料輸入便可推出結果。另外，亦會把出賽馬的各種要素以數值表示出來，用來給大家作參考資料。但這種作品對香港人來說可算毫無用途，除非閣下連日本的賽馬亦有興趣吧

↑可將目前正有機會必勝的馬。

## 充滿了最新資料！

↑也有關於賽道及騎師的資料！






以魔球，秘打及超級守備為人熟悉的「超人棒球」最新作。除了人物及球場的大小是前作的3倍外，為了令投球有高低差，可作出上揮棒或下揮棒，在各方面都強化了。另外，在今集中連監督也有狀態值，除了選手外，連監督的狀態及士氣也會對比賽有很大影響。

↓擊球手似乎正在狀態。

↑今作也有自由編輯模式，項目上有了大幅度增加，可作出更你細的設定了。

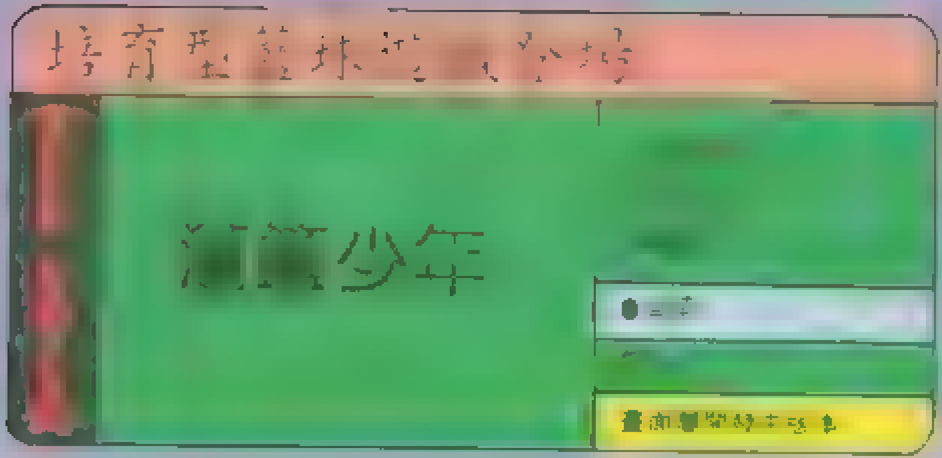
↑監督的戰略會影響隊伍的成績。

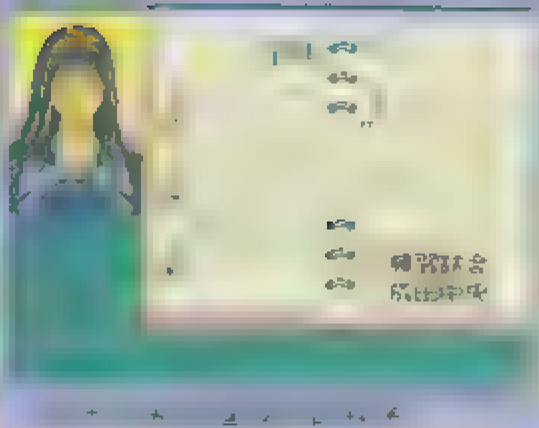
## 魔球與秘打的樂趣！

↑用秘打對付魔球 人之局。這種絕技是會消耗「超人點數」的。

## 要在那個球場上決勝負？

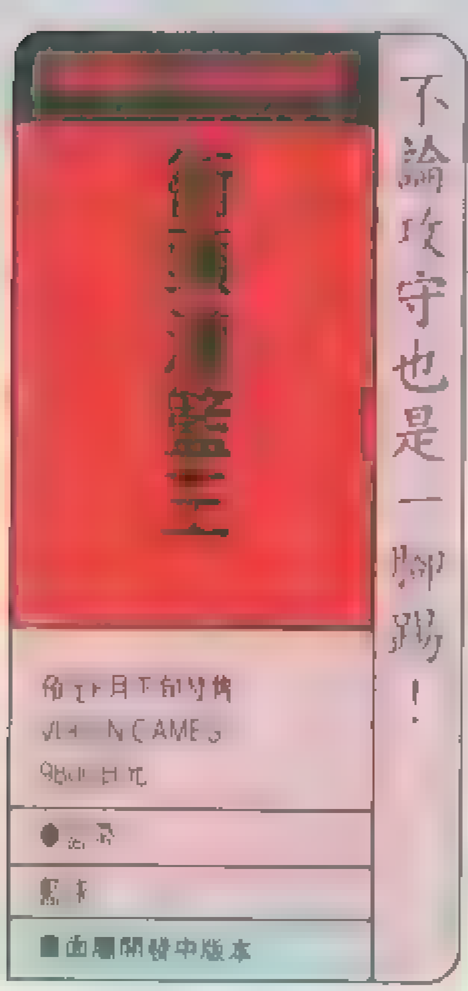
←除了是前作的3倍外，亦可用小、中、大、小來比



在日本「月刊少年MAGAZINE」中受歡迎的籃球漫畫「灌男少年DEAR BOYS」將會在超任中推出。雖然比不上"男兒當入樽"，但這作品在日本亦有一定的知名度，在書[illegible]的「希望成為遊戲的漫畫20」中，他亦能拋離其他對手成為第1，可見是有一定支持度的。遊戲系統方面，除了運動遊戲的要素外，似乎還會有培育人物的SLG方式。

充滿迫力的畫面。



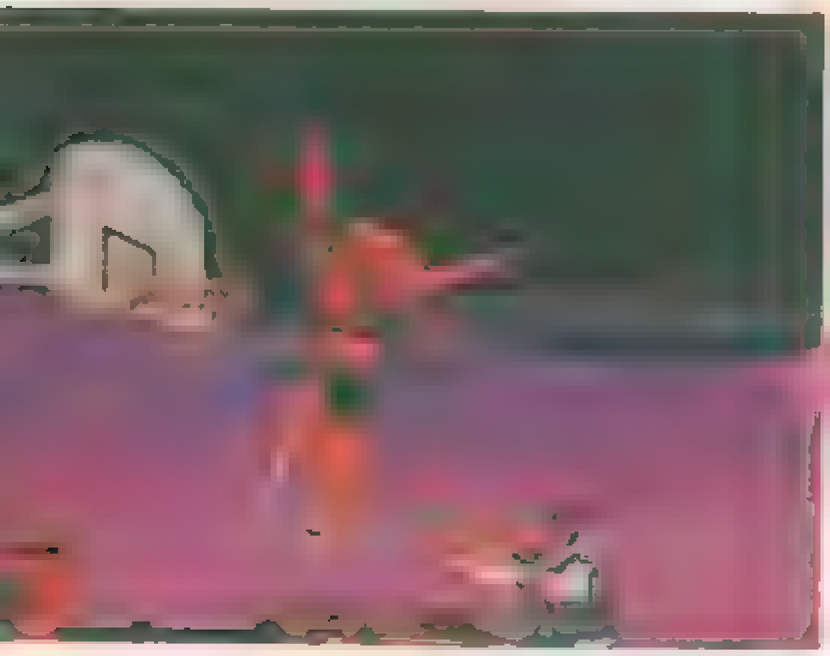

不論攻守也是一腳踢！

本作並非是普通的3人對3人（3on3）的街頭籃球，而是1人對1人決勝負，俗稱1on1的遊戲。玩者要從3名身高、跳躍力及速度都不同的人物中選出1人進行遊戲。至於有沒有犯規計算，決勝負的方法等規則都可自由設定。

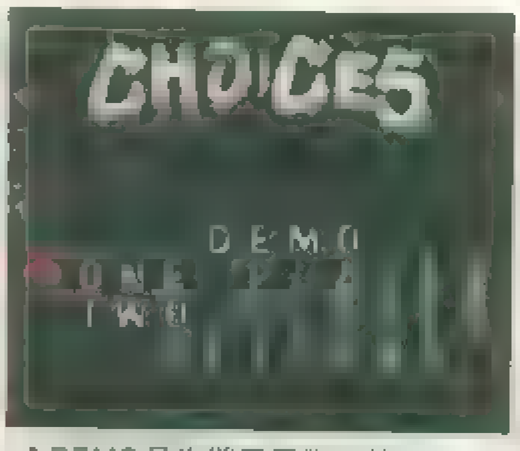
↓這3個人就是可選的人物了

## 射籃得分！

↓出現了人物的特寫！效果一流！

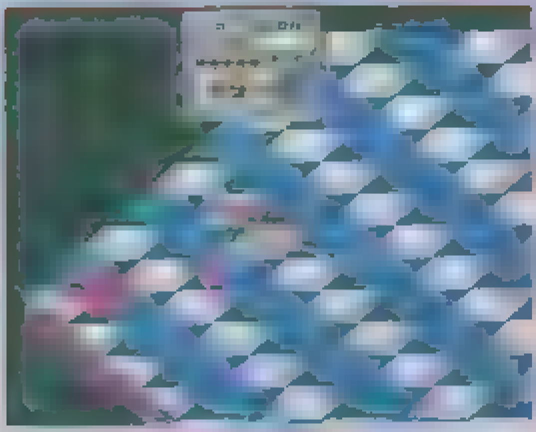


入樽！

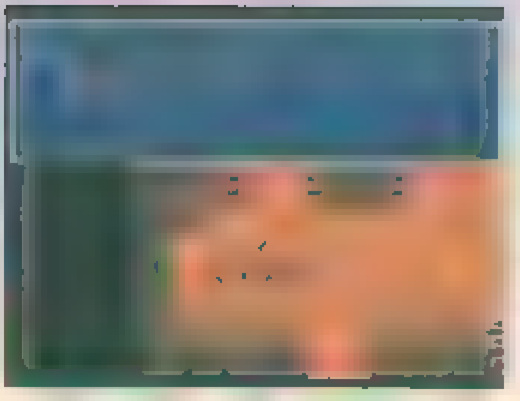


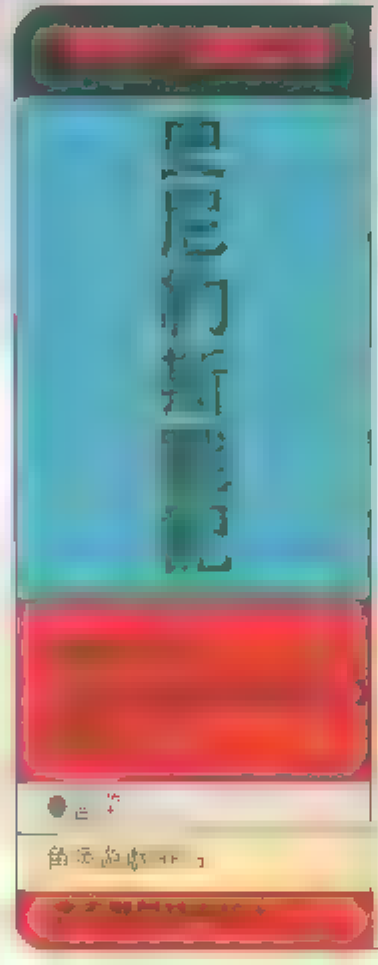

↑DEMO是指觀看電腦示範

## 避過宇宙人的動作來攻擊！



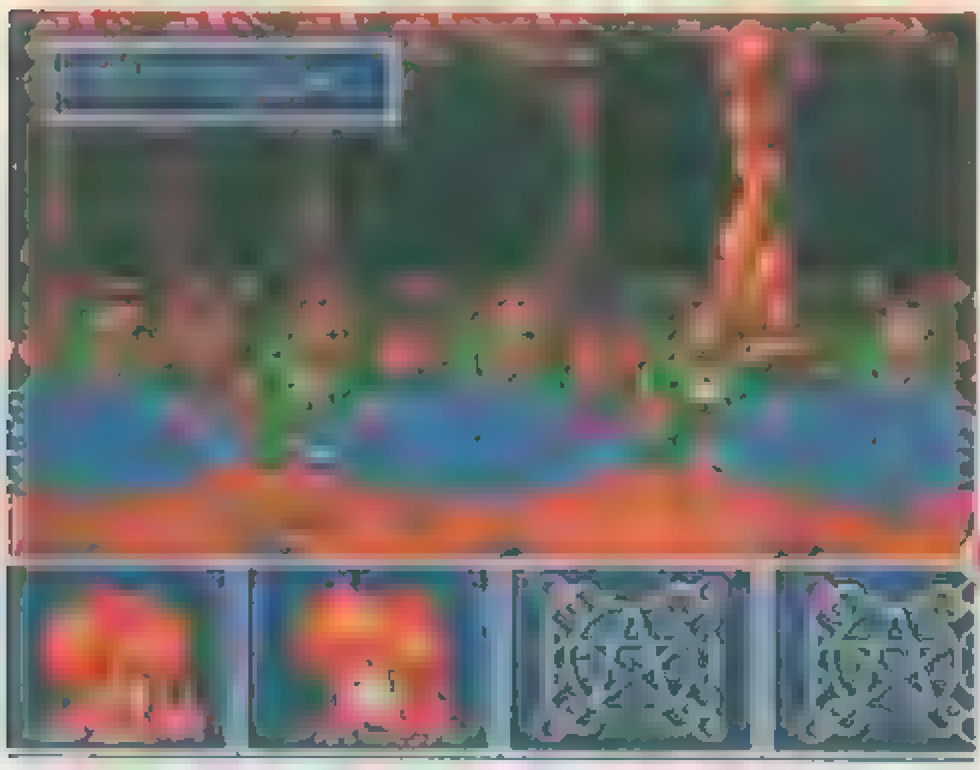
出口在那裏呀!?

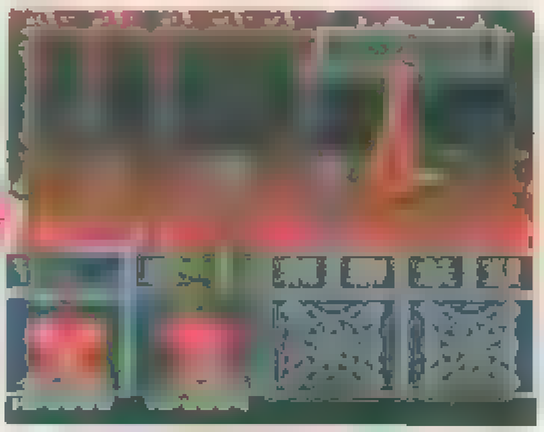




有很多充滿個性的人物

## 一口氣消滅敵人！

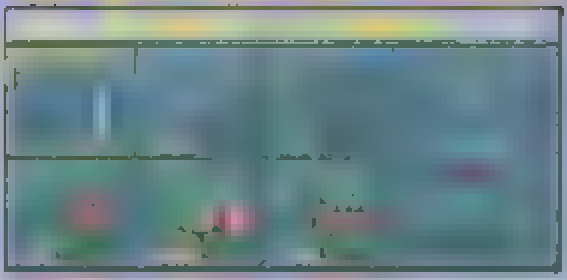




## 飛向地平線的另一方

# 超級4WD THE BAJA（暫定名字）

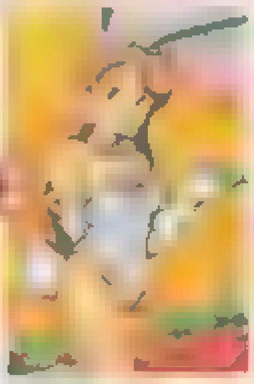
## 購入零件！

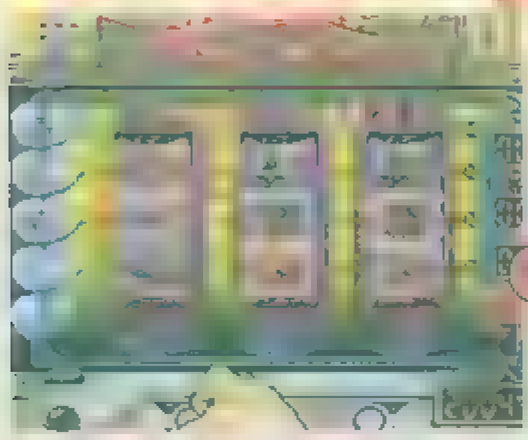


# 超級角子老虎機麻雀

為嗜徒而推出的作品

## 要玩那一方呢

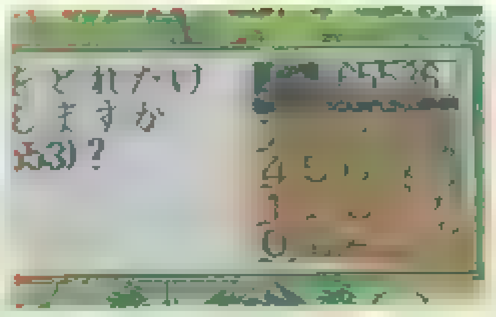




# 超任一族
# 超級任天堂
# 秘技大全

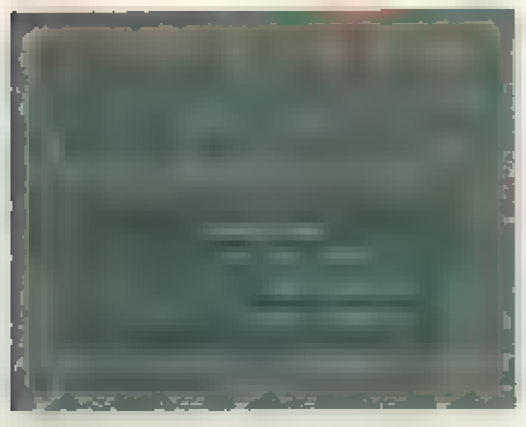
告訴大家一個秘技，令蓄錢和兵糧值可到達最大，令國家更豐足。

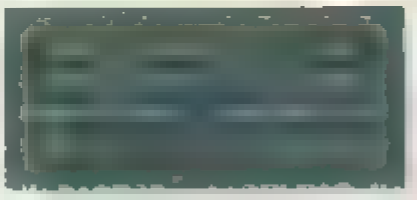
首先，將可以直轄操作的城市變成2個以上。跟着是將蓄錢
兵糧任何一方儲至6553。然
[illegible]
「輸送」。這樣，不知為何輸送
[illegible]
「65536」。決定這個後，輸送了的蓄錢和兵糧會增至最大的4萬，使用這技巧的話，所有城的蓄錢和兵糧都可以增至4萬。不過，在遊戲初期使用時由於資源
[illegible]，一般都只能選其中一方

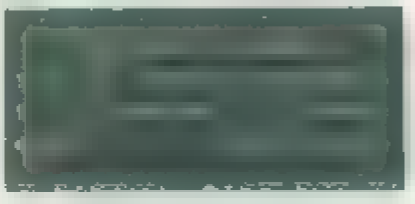


這是一個附送了有趣贈品的音樂測試

在密碼輸入畫面中，輸入「[illegible]」[illegible]樣，會出現有一共35曲的音樂[illegible]
按A鍵欣賞[illegible]
有音樂都附有[illegible]
[illegible]

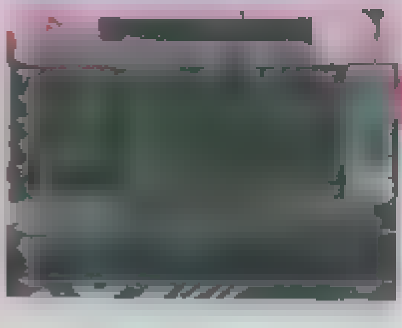


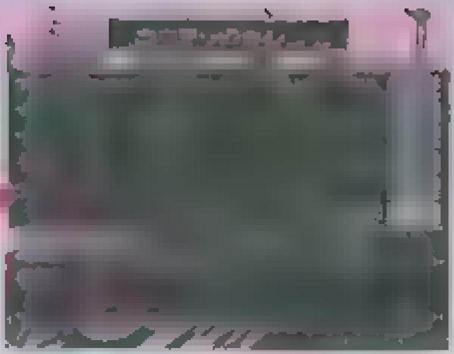


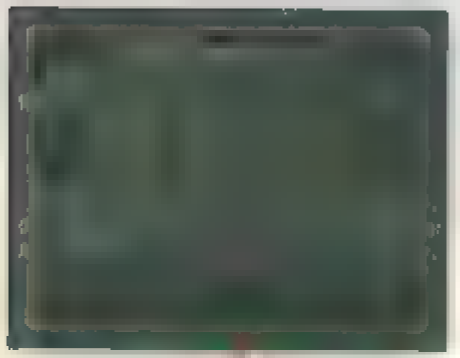


| [illegible] | [illegible] |
|---|---|
| とらふく | [illegible] |
| ニュマハ | 連射率100% |
| よまなのつなき | [illegible] |
| コウテ カキ | 初階戰車是KING TIGER |
| SSしたん | [illegible] |

成功了







順序的按B、B、X、X、A、Y、A、Y、上、左

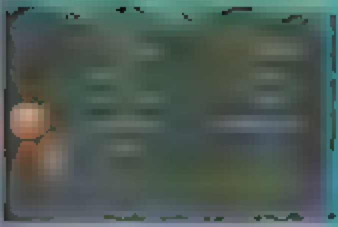
在變更為對戰畫面前，同時按著R和A鍵。

在變更為對戰畫面前，同時按著L和A鍵。

## 3 大[illegible]

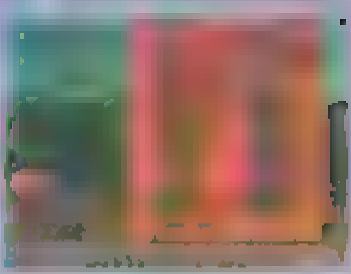
二級技 [illegible]

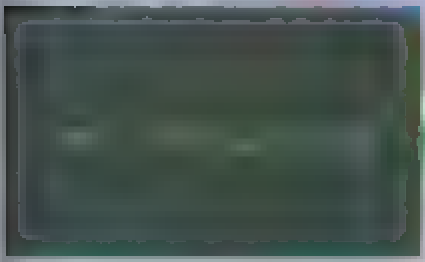
[illegible]OPTION模式，可作音樂測試或難易度設定。第2個是在標題畫面中按着左上、Y、L來按START，在遊戲中便可不限次數的使用必殺技。第3個是在標題畫面中按着R鍵，順序的[illegible]戲，會可作版面選擇。



[illegible]OPTION模式。

按SELECT鍵





開始遊戲後，會變成版面選擇畫面。以上下選擇喜歡的版面，START便可OK。

按着R鍵[illegible]輸入下、右、下、下、下、右、右

↑使用多少次必殺技也好，畫面右下的使用次數亦不會減

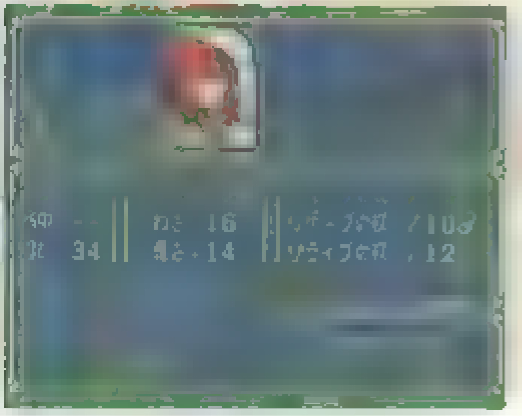
按着左上、Y、L來按START

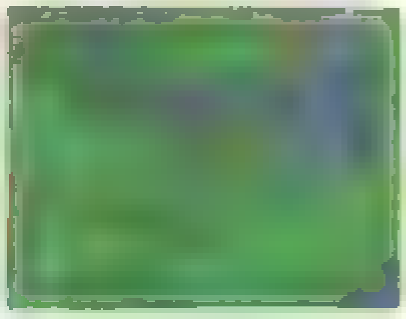
一級技 [illegible]

使用修理之杖（ハマ～　のへえ），特定的人物是能輕易提高等級的。

[illegible]

[illegible]入村後，可得到修理[illegible]。





↑[illegible]

↑在武器選擇畫面中，按B鍵[illegible]

↑這秘技每使用2次，便可提高1個等級了。

↑雖然沒有使用，但卻得到和使用時相同的經驗值

火炎之紋章

SPECIAL

# 禁斷之秘技

超任一族 [illegible]

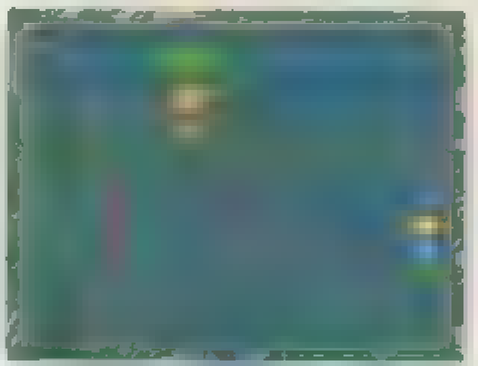
● [illegible]

## 令狀態值提高的各種方法！

在遊戲中出現的道具，寶珠。你知道這寶珠的神奇力量嗎？光之寶珠可令敵人的必殺，特效及地形效果一切失效，星之寶珠則可令手上的武器不會消耗。大地之寶珠只在第一部中使用時會引起地震令所有部隊受傷。但是，除了這些效力之外，其實還會令狀態提高率增加一定百分比，令升級時有很大機會提高。

另外，美列古劍，嘉迪斯槍及巴魯迪的3件王家之寶，在擊殺對手時是可得到雙倍經驗值的武器，若和星之寶珠組合使用效果更佳。

### 光和星之寶珠



↑讓芝琪帶着光和星的兩粒寶珠去攻擊。

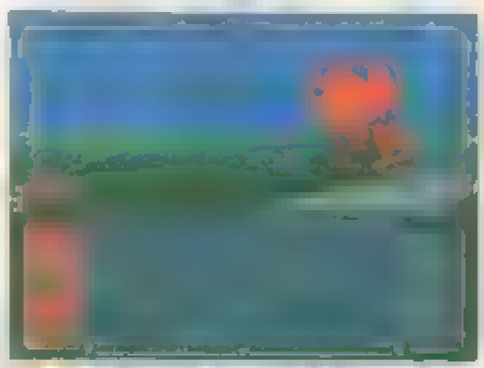
### 以美列古攻擊

[illegible]之一美列古劍，向[illegible]

### 帶着寶珠碎片

↑這裏是第2部，[illegible]史列斯帶着星之碎片的其中3塊[illegible]

### 提高了這麼多



[illegible]人開心！

### 有80的經驗值

[illegible]好。

### 又再提高了！

[illegible]肯定會提高。

超任一族 [illegible]

● [illegible]

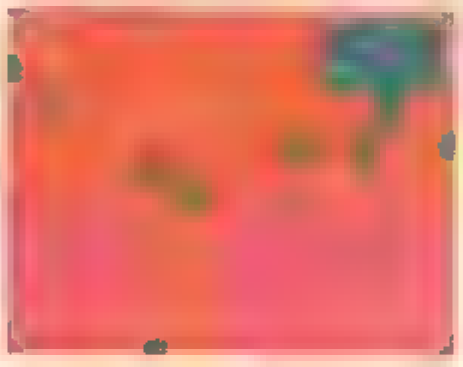
## 畫面上突然間變了原色的世界！

在MENU視窗中
[illegible]
按着L和R
，A [illegible] Y鍵
的任何之一
來按+字鍵
的上或下

### 在這狀態時選擇看看地圖

↑在MENU視窗中選擇觀看地圖，按着L和R鍵，按A、X、Y其中之一加上十字鍵的上或下。

### 這樣的話、竟會有各種顏色的變化



↑哦，這是什麼顏色！?有些顏色更會令畫面上的部隊看不見了。可按L+R+B來解除。

發現了一個不知有何用途的指令，雖然如此，還是介紹給大家吧，在MENU視窗中選擇了看地圖（マップをみる）後，輸入左方的指令後，畫面的顏色會有變化。顏色是對應了各按擊顏色的（A鍵便是紅）。不過這到底有何用途呢？只是用來檢查用的指令嗎？

## 超任一族情報局

●火炎之紋章·紋章之謎

# 支援效果的效果絕大！

在這遊戲中，原來是有模擬遊戲中常見的支援效果的！

麥魯斯與絲達，絲達與奧古馬，艾比魯艾絲樂等在遊戲中關係較密切的人物，若隣接時是有支援效果的。麥魯斯和絲達的情況下（右圖），攻擊力會提高了，必殺率會提高10。

### 在最愛的人身邊

↑把絲達移往麥魯斯的身邊，向[illegible]！

### 單獨時很低

↑這個是絲達單獨攻擊時。可和右圖作一比較。

### 是愛的力量？數值提高了

↑有部份[illegible]了。[illegible]率也有所上升。

## 超任一族情報局

●火炎之紋章·紋章之謎

# 向TURN數的界限挑戰！

### 這裏是海港華倫

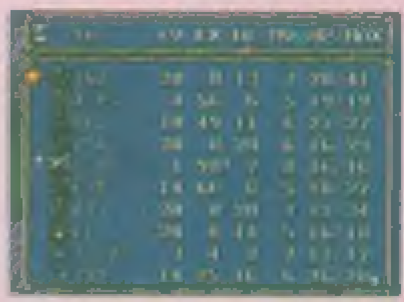
↑敵人早已全滅，卻在鬥技場中流連……

### 回合到達上限！

↑結果是這個！回合數超過255後[illegible]停止計算。

分佈在各地的鬥技場。雖然勝利時可得到經驗值和錢，但輸掉便只有死路一條。經常也有着危機。大家出入了這鬥技場多少次了。好，今天（第256回合）又要戰鬥了……，呃？回合數字從255開始便沒有改變了！以後的日子怎辦呢？

### 在鬥技場中鍛練可變得這麼強



↑不用秘招的話，上昇至這程度是奇跡。

## 超任一族情報局

●火炎之紋章·紋章之謎

# 把銀卡奪取過來！

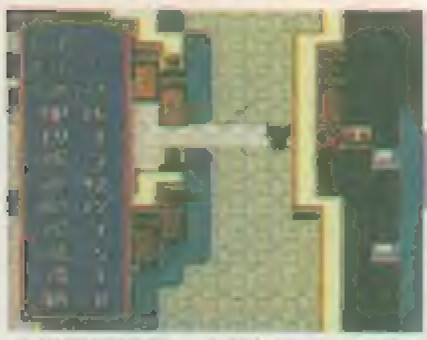
### 絕對不可向修女出手！

↑沒有殺掉修女的話……

不論任何店內的物品都可半價購入的銀卡。在第2部中得到的條件是？

在第10章"魔導士二人"中，總之就不要殺修女。歐倫成為同伴，數回合後會有盜賊在右方寶箱旁出現，這傢伙帶着的就是銀卡。

### 寶箱旁的盜賊！



↑出現了獨自一人的盜賊！其實這是位帶來幸運的盜賊！

### 好，到手了！

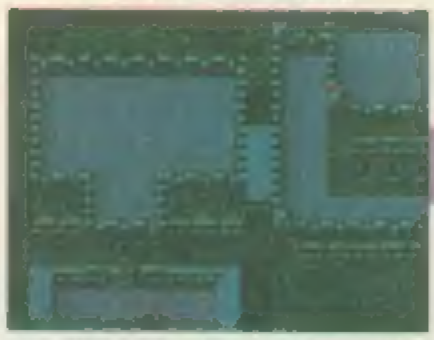
↑太幸運了。以後購物便有半價優待了。

## 超任一族情報局

●火炎之紋章·紋章之謎

# 心急的人便去省略吧！

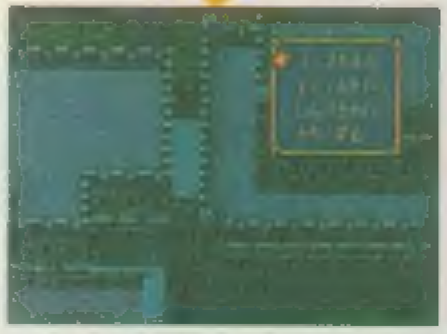
### 地圖表示開始



↑映出了圖版。想連這時間也省掉的人可用此秘技。

當變成地圖表示
畫面開始移動時
按控制器的
L或R掣

### 就這樣正式開始



↑這樣會出現MENU視窗。可馬上[illegible]。

開始一章後，一定會先進行地圖表示畫面的。不過，如果你連這時間亦想省掉也是有辦法的。事實上，這地圖表示程序是可省略的。方法很簡單。當畫面開始動了後，只需按L或R掣即可。由於這會出現MENU視窗，跟着便可馬上開始出擊。

# 新作遊戲月曆表

By J. J. & 葉Sir.

| 日期 | 日文名字 | 中譯名字 | 性質 | 公司名字 | 價格 |
|---|---|---|---|---|---|
| 預定3月發售之遊戲 | | | | | |
| 25日 | チャンピオンズ ワールドクラス サッカー | 世界盃足球WORLD GLASS SOCCER | SPG | ACCLAIM・JAPAN | 8900日元 |
| 25日 | メルファンドストーリーズ | MELFARD STORIES | ACT | ASCII | 9800日元 |
| 25日 | スペースエース | 太空英雄SPACE ACE | ACT | IMAGINEER | 9800日元 |
| 25日 | 南国少年パプワくん | 南國少年巴布華 | ACT | ENIX | 9800日元 |
| 25日 | ロックマンズ サッカー | 洛克人足球 | SPG | CAPCOM | 9000日元 |
| 25日 | スーパートロールアイランド 幸せをあげる | 超級幸運島 | ACT | KEMCO | 8900日元 |
| 25日 | スーパーリアル麻雀PIV | 超真實麻雀PIV | ETC | SETA | 9800日元 |
| 25日 | スペースインベーダー ザ・オリジナルゲーム | 太空侵略者 | STG | TAITO | 4980日元 |
| 25日 | シャドウラン | SHADOW RUN | A・RPG | DATAEAST | 9800日元 |
| 25日 | スーパー五目ならべ 連珠 | 超級五連珠 | ETC | NAXAT | 8800日元 |
| 25日 | ザ ブルークリスタルロッド | 藍水晶杖傳說 | AVG | NAMCO | 9800日元 |
| 25日 | 剣勇伝説 YAIBA | 劍勇傳說YAIBA | A・RPG | BANPRESTO | 9800日元 |
| 25日 | スーパーロボット大戦 EX | 超級機械人大戰EX | S・RPG | BANPRESTO | 9800日元 |
| 25日 | あらいぐまラスカル | 浣熊拉斯高 | PZG | MASAYA | 8900日元 |
| 25日 | スーパーホッケー'94 | 超級冰上曲棍球'94 | SPG | PR21 | 8900日元 |
| 26日 | テレビアニメ スラムダンク | TV動畫男兒當入樽SLAMDUNK | SPG | BANDAI | 9800日元 |
| 30日 | 真・麻雀 | 真・麻雀 | ETC | KONAMI | 9000日元 |
| 下旬 | けろけろけろっぴの冒険日記 眠れる森のけろりーぬ | 青蛙仔冒險日記 | RPG | CHARATER・SOFT | 6980日元 |
| 下旬 | アンドレ・アガシ テニス | 安德烈・阿加西網球 | SPG | 日本物産 | 8800日元 |
| 預定4月發售之遊戲 | | | | | |
| 1日 | スーパー 囲碁 碁王 | 超級圍棋王 | ETC | NAXAT | 14800日元 |
| 1日 | スーパーインディチャンプ（暫定名字） | 超級越野冠軍 | RCG | FORUM | 9200日元 |
| 2日 | ファイナルファンタジーVI | FINAL FANTASY VI 太空戰士6 | RPG | SQUARE | 11400日元 |
| 6日 | 項劉記 | 項劉記 | SLG | 光榮 | 12800日元 |
| 8日 | NHL プロホッケー'94 | NHL職業曲棍球'94 | SPG | EA VICTOR | 9800日元 |
| 8日 | 紫炎 ザ・ブレイドチェイサー | 紫炎 | ACT | DYNAMIC企畫 | 9600日元 |
| 15日 | 夢迷路 きぐるみ大冒険 | 布公仔大冒險 | RPG | HECT | 9800日元 |
| 22日 | メルヘンアドベンチャー コットン100% | 淘氣魔女100% | STG | DATAM・POLYSTAR | 9000日元 |
| 28日 | ダイナマイト・ザ・ラスベガス | 爆炸拉斯維加斯 | ETC | VIRGIN・GAME | 8900日元 |
| 28日 | 平成イヌ物語バウ ポップンスマッシュ!! | 平成狗物語網球 | SPG | TAKARA | 7800日元 |
| 28日 | スーパーボンバーマン2 | 超級爆彈人2 | ACT | HUDSON | 8500日元 |
| 29日 | ナイス DE ショット | 最佳DE射球 | SPG | 講談社 | 9800日元 |
| 29日 | スーパー パチスロージャン | 超級角子老虎機 | ETC | 日本物産 | 9500日元 |
| 上旬 | スーパー ダブル役満 | 超級雙重役滿 | ETC | VAP | 9000日元 |
| 中旬 | ピンクパンサー | 傻豹 | ACT | ALTRON | 9500日元 |
| 中旬 | G2・ジェノサイド | G2・GENOCIDE | ACT | KEMCO | 9800日元 |
| 中旬 | ろくでなしブルース | 壞學之道 | ACT | BANDAI | 9800日元 |
| 下旬 | NBA JAM | NBA JAM | SPG | ACCLAIM・JAPAN | 9800日元 |
| 下旬 | 笑っていいとも! タモリンピック | 開開心心笑! | ETC | ATHENA | 9500日元 |
| 下旬 | フォーチュン・クエスト ダイスをころがせ | 未來冒險FORTUNE QUEST | ETC | ZAMUSE | 9500日元 |
| 下旬 | らんま½ 超技乱舞篇 | 亂馬½ 超技亂舞篇 | ACT | 小學館 | 9800日元 |
| 下旬 | 新・熱血硬派 くにおたちの挽歌 | 新・熱血硬派 熱血英雄本色 | ACT | TECHNOS・JAPAN | 9800日元 |
| 下旬 | ダークキングダム | 黑暗王國DARK・KINGDOM | RPG | 日本TELENET | 9800日元 |
| 下旬 | SDガンダムGX | SD高達GX | SLG | BANDAI | 9800日元 |
| 未定 | アンダーカバーコップス | 秘密警探 | ACT | IREM | 9800日元 |
| 未定 | 岡本綾子とマッチプレイゴルフ | 岡本綾子高爾夫 | SPG | TSUKUTA | 9700日元 |
| 未定 | F-1 GRAND PRIX PART III | F-1 GRAND PRIX PART III | RCG | VIDEO・SYSTEM | 價格未定 |
| 未定 | 機動警察パトレイバー | 機動警察PATLABOR | SLG | VIP | 9800日元 |
| 預定5月發售之遊戲 | | | | | |
| 1日 | J リーグ エキサイトステージ'94 | J聯賽激烈舞台'94 | SPG | EPOCH | 9800日元 |
| 27日 | 馬券錬金術（暫定名字） | 馬券煉金術 | ETC | KSS | 9500日元 |
| 27日 | クレイファイター | CRAY FIGHTER | ACT | TAITO | 9800日元 |
| 27日 | スーパーバトルタンク2 | SUPER BATTLE TANK 2 | ACT | PACK・IN・VIDEO | 9800日元 |
| 中旬 | パチ夫くんスペシャル2 | 彈珠小子特別版2 | ETC | COCONUT・JAPAN | 價格未定 |

# 頂級金牌超任A.V線

T.P.C產品系列

**用最靚的金屬R.C.A插頭，**

配上最佳的紫色Hi Fi線，

**加上最好的牌子(T.P.C)**

**配製出全港獨一無二，**

**品質超羣的超任A.V線。**

**令您的超任顏色更加傳真，**

**音響更加清晰。**

**總代理：熊本城**

地址：深水埗高登商場59號舖
荔枝角道407號荔枝角中心2號舖
電話：708 8889, 884 3139
FAX：884 3139

# 頂尖高手的抉擇

## 搏擊之王超級手製

**6 大優點：**

①獨立連射，速度每秒32發。
②街機零件，出招零舍自如。
③按鈕位凹入設計適合手位。
④獨有防震操控桿，優越過人。
⑤預留無線遙控，可接駁無線遙控。
⑥ 8 方位設計，適合任何GAME種。

**新年特惠：**

現凡買搏擊之王超級手製，即送全裝電玩必殺技一本，有齊所有龍珠ZII、龍珠Z、街霸II TURBO、餓狼傳說II、龍虎之拳、格鬥王、龍爭虎鬥、格鬥忍者龜、超級中國拳II、世界英雄及亂馬½II集，共11個93年度最勁格鬥GAME出招總攻略，數量有限，送完即止。


總代理：[illegible]
地址：深水埗高登商場59號舖
符箕灣道407號符箕灣中心 2 號舖
電話：708-8889, 884-3139
FAX: 884-3139